

Прошло полнедели.

Появилась новость, которая произвела настоящий фурор в игровом сообществе Dragon Kingdom.

[Wuyou Game Company: После длительного периода исследований и разработок наша компания, наконец, разработала крупномасштабную двухмерную игру с открытым миром под названием "Genshin Impact". В это время для внутреннего тестирования игры будет задействовано 10 000 человек. .]

Хотя компания Wuyou Company - всего лишь очень маленькая компания в Королевстве Драконов и выпустила всего несколько анимационных фильмов, у нее появилось много поклонников, которым нравится второе измерение.

На данный момент эта новость от компании Wuyou просто взрывоопасна!

В одно мгновение на небольшой площади разгорелась жаркая дискуссия.

"Wosao? Wuyou, над каким самолетом ты работаешь? Хотя ваша компания и называется игровой, раньше вы всегда занимались анимацией ~ Я думал, вы просто компания, которая занимается анимацией~"

"Вы что, издеваетесь надо мной? Крупномасштабная двухмерная игра с открытым миром? Вы создали ее, не сказав ни слова? В любом случае, я в это не верю~ Я думаю, что это может быть другая компания, которая будет резать лук-порей!"

"Эй, компания "Ую", мне больше всего нравится смотреть ваши анимации, но вы действительно хотите порезать мой лук-порей? Вам не кажется, что это уже перебор?"

"Почему вы все сомневаетесь в этом? Разве двумерные игры не очень хороши? Мне тоже нравится в них играть~"

"Наверху вам нужно сначала понять, что такое крупномасштабная игра с открытым миром. Разработка такой крупномасштабной игры, как эта, часто требует сотен миллионов стартовых средств, и подобные игры вряд ли можно найти в нашей стране. Да, насколько плох игровой рынок в нашей стране? Наконец-то появилась относительно неплохая игра, но она была напрямую пиратской компанией Penguin Company [суть в том, что вы не сможете это остановить, даже если подадите на них в суд ~ Итак, наша Страна Драконов, отечественная игровая индустрия, полностью разрушена~ Я уже давно перестал играть в домашние игры в нашем Драконьем Королевстве.

- Я тоже в это не верю. Ты хочешь поиграть в крупномасштабную игру с открытым миром? Я тебе верю! Не волнуйся, все связано со вторым измерением. Мы во втором измерении не из тех

дураков, которые берут только деньги! Хочешь нарезать лук-порей? Ты боишься, что тебе это снится?"

"но...у них на самом деле закрытый бета-тест? Они ведь не могут что-то придумать, верно?"

"В это время вы можете подумать о том, чтобы принять участие в закрытом бета-тестировании, чтобы увидеть это так называемое "влияние Геншина" и понять, насколько плохими могут быть так называемые домашние игры ~ хе-хе-хе ~"

"Эта игра была создана после долгого периода исследований и разработок? Как вы думаете, вы верите в то, что говорите? Ваша компания Wuou была основана только в этом году, хорошо ~ Вы, должно быть, пытаетесь нарезать лук-порей!"

После того, как многие пользователи сети Королевства Драконов увидели "Genshin Impact", их первой мыслью было... посмеяться над этим!

Нынешнюю игровую среду в Королевстве Драконов можно назвать очень плохой. Это эпоха, когда доминируют различные крупномасштабные онлайн-игры. Трудно найти игры, которые были бы сделаны с особой тщательностью.

Даже те компании, которые действительно хотят создавать отличные игры, будут подавлены и вытеснены другими компаниями.

В этих суровых условиях вы предлагаете нам создать по-настоящему масштабную двухмерную игру с открытым миром?

Что за чушь??

А в беззаботной компании Хэ Ю, естественно, нет бездельников.

Компания выпустила видеоролик!

Просто отредактированный видеоролик о игровом процессе!

Основное содержание видео - это красота в высоком разрешении.

От Мондштадта до Лиюэ-Сити в Мондштадте много зданий в западном стиле, которые создают у людей ощущение величия, как будто человек целиком погружен в древний европейский город.

На самом деле Мондштадт - это страна, в основе которой лежит древнее западноевропейское

общество.

Насыщенный западный колорит завораживает.

Снежная гора Лунцзи, уходящая в облака, и бесконечные горы и реки заставляют людей восхищаться ими.

В конце концов, фотография Монда осталась в руинах Фенлуна. Ощущение ветхости руин Фенлуна, казалось, действительно давало людям ощущение славы прошлого.

В это время видеоэкран изменился!

Затем на видео появились два выделенных жирным шрифтом символа!

Королевство Лиюэ!

Лиюэ представляет древнее королевство драконов в "Изначальном боге".

Особенно на окутанные туманом вершины и изумрудно-зеленые горы, а также на участки бамбукового леса, скрытые среди гор и рек.

На снимке внезапно появилась великолепная гостиница?

□Гостиница Ваншу□!

В тот момент, когда я увидел гостиницу Ваншу, у меня словно онемела голова!

Насыщенный колорит древнего королевства драконов сразу же привлек мое внимание.

Гостиница возвышается прямо над облаками!

В конце кадра мы прибыли в город Лиюэ.

Город Лиюэ...густой дым и гарь создают у людей ощущение, что они мечтают вернуться в Чанань.

..Пожалуйста, подари мне цветы...

Безупречно!!!

"Вацао!!! Эта группа людей может это сделать! Как можно так хорошо снять рекламный ролик?"

Когда Хэ Ю увидел рекламный ролик, все оцепенели.

Очень круто!

Человек, который снял это видео, определенно очень талантлив. Будь то угол съемки видео или смена сцен, все очень гладко.

"Давайте просто решим, что я могу подумать о косплеере позже, и я просто косплею Ху Тао!"

Хэ Юй подпер подбородок одной рукой.

С тех пор, как она в последний раз косплеила Ту Шань Хунхуна из "Маленькой свахи" и Хуэй Лийи из "Клана дракона", у нее появилось сильное желание косплеить красивых девушек.

В любом случае, теперь я стала девушкой, так что косплей не является чем-то постыдным.

В конце концов, Хэ Юй не занимается этими сайд-проектами.

"Нет, нет, нет, похоже, я не могу сейчас косплеить Ху Тао! Ху Тао, по крайней мере, персонаж ур, который появится только после версии 2.0. Временная шкала слишком длинная, поэтому я пока не буду косплеить Ху Тао, но тогда каких персонажей я могу косплеить? Что? Капитан Цинь? Нет, нет, нет, у меня не такой уж европейский стиль! Разве это не значит... Я могу вырезать только мастера?"

Уголок рта девушки слегка дернулся.

Кэцин, конечно, очень популярный персонаж в "Геншин Импакт"... в основном из-за ее привлекательной внешности!

Однако повреждения были очень серьезными. Фраза "Меч у нее такой же легкий, как у меня" и ее успех в отсечении всех ублюдков быка принесли ей звание мастера резьбы по дереву.

Кстати... если моя работа станет чистой, она точно взорвется!"

Ке Цин была очень популярным персонажем, когда вышел "Удар Геншина". Многие люди потратили десятки тысяч долларов только на то, чтобы заполучить Ке Цин.

Но позже, я думаю, я пожалел, что мои внутренности позеленели, а Ке Цин потеряла все,

кроме своей привлекательности~

"Но косплей Кэ Цин выглядит довольно неплохо"

Хэ Юй коснулся своего подбородка.

Кэцин такая красивая!

Хэ Юй взглянул на свое отражение в зеркале и, честно говоря, если он будет играть Кэ Цина, то, скорее всего, больше не будет иметь ничего общего с косплеем.

Это напрямую увеличивает возможности косплея персонажей на целый дюйм!.

<http://tl.rulate.ru/book/104017/3844903>