

И в это время.

После того, как он увидел силу удара Геншина, в глазах Хэ Юя не отразилось ни малейшего потрясения, но он был очень спокоен.

Если изначальный бог, который был популярен в других странах в своей прошлой жизни, не может блистать в этом мире, это может означать только одну проблему, а именно, что у людей в этом мире совсем не хорошее зрение.

Но факты доказывают, что у людей в этом мире все еще есть хороший вкус.

Хотя игра Genshin Impact подверглась критике со стороны многих людей.

Но есть одна вещь, которую нельзя недооценивать, а именно то, что игра Genshin Impact действительно очень хороша. По сравнению с теми низкопробными играми, основанными на золоте, в Dragon Kingdom это просто хорошая игра.

“Но я чувствую, что она еще не оправдала моих ожиданий”.

Девушка дотронулась до своего подбородка.

Возможно, это потому, что игра находится на стадии закрытого бета-тестирования, поэтому, если вы хотите заработать большие деньги, вам придется подождать, пока игра не выйдет на публичное бета-тестирование.

"Кстати, не хочу ли я изучить механизм розыгрыша карт в игре "Троецарствие по соседству"? Если вы сделаете 90 розыгрышей, то получите небольшую гарантию, а если 180, то получите большую гарантию. Не слишком ли это добросовестно?"

Красивые глаза Хэ Юя слегка нахмурились.

Когда дело доходит до мошенничества с деньгами, убийство в Трех Королевствах - это еще лучше.

Хэ Юй и представить себе не мог, какой ужасающей была бы сцена, если бы игровая механика Genshin Impact соответствовала скорости взрыва в Three Kingdoms.

"Хе-хе, давайте забудем об этом. Если я захочу так играть, думаю, не так много людей придут брать карты!"

"Но если я подумаю об этом с такой точки зрения, я почувствую, что отсутствует гарантийный

механизм воздействия Геншина? Только 180 розыгрышей могут дать небольшую гарантию для персонажа, хотя скорость воздействия Геншина удваивается по сравнению с первоначальной.

Когда я думаю о девушке, я чувствую, что больше не могу быть добросовестным!

Я могу получить желаемую роль более чем за 1000 юаней. Я действительно добросовестный спекулянт.

Подумала девушка с некоторым волнением.

Конечно, в то время как Genshin Impact набирал популярность, другие отечественные игровые компании не могли сидеть на месте.

В штаб-квартире компании "Пингвин".

Группа руководителей высшего звена вновь провела экстренное совещание.

- Что вы думаете об этом изначальном боге?

Ведущий мужчина в костюме заговорил, понизив голос.

Весь конференц-зал оживленно переговаривался, но, услышав слова этого человека, все замолчали и сосредоточились.

"Как мы должны к этому относиться? Кто бы мог подумать, что эта компания, небольшая компания-новичок, действительно потратит такие большие деньги на создание такой масштабной игры?"

"Я только что попросил людей из технологического отдела сделать приблизительную оценку. Создание такой крупномасштабной игры с открытым миром, как эта, обошлось бы по меньшей мере в 300 миллионов долларов!"

"Теперь я хочу знать, как такая маленькая компания, как Wuyou Company, сделала это? Общая рыночная стоимость всей его компании, вероятно, составляет всего несколько десятков миллионов? Как он мог создать такую игру? ?"

"Я уже проверял эту компанию Wuyou и нашел ее немного странной. Она полностью отличается от обычных компаний, зарегистрированных на бирже, и полна загадок!"

Как раз в тот момент, когда все говорили об этом, ведущий снова заговорил.

"Хорошо, хорошо, не обязательно высказывать мнение каждого. Я думаю, все должны были видеть потенциал Genshin Impact. Если ничего не произойдет, эта игра определенно станет популярной. Я даже чувствую, что можно стать наравне с любителями курицы прошлого!"

Слова этого человека сразу же заставили десятки людей в конференц-зале затаить дыхание.

Можно ли сравнить это с PlayerUnknown's Battlegrounds того времени?

Сколько денег тогда приносил PlayerUnknown's Battlegrounds?

Боюсь, что речь идет по меньшей мере о десятках миллиардов!

Была даже запущена профессиональная лига, и можно сказать, что все об этом знают.

Хотя их компании и не получили первую порцию дивидендов, они также получили много навару.

Если этот оригинальный бог действительно может стать таким же популярным, как PlayerUnknown's Battlegrounds, не значит ли это, что они могут начать играть заранее?

"Мистер Ма, что вы имеете в виду?"

"То, что я сказал, предельно ясно. Компания Wuyou все еще относительно небольшая. Я думаю, мы можем заплатить за их приобретение! Или мы можем потратить деньги и позволить нашей команде разработчиков игр создать игру, похожую на эту!"

Я должен сказать, что Penguin по-прежнему очень опытен в этом аспекте.

После одного предложения мистера Ма все остальные поймут...

Либо приобретайте ее напрямую! Либо просто создайте пиратскую игру. Они часто делают это, чтобы уничтожить оригинальную игру.

Это даже превратилось в универсальный сервис.

"Но, мистер Ма, похоже, мы застряли на втором пути. Люди из технического отдела только что сказали, что на создание крупномасштабной игры с открытым миром, подобной Genshin Impact, уйдет как минимум несколько лет". На ее завершение уйдут сотни миллионов долларов. Если бы речь шла только о капитале, это было бы очень просто, но мы не можем позволить себе тратить время и средства на разработку игры!"

"Да, это действительно непросто! Поэтому мы можем потратить деньги только на приобретение компании Wuyou или на прямой выкуп авторских прав на их игры!"

"Только что я бегло проверил квалификацию компании Wuyou. Уставный капитал компании составляет всего 500 000 долларов, а текущая рыночная стоимость - всего десятки миллионов! Тогда мы обсудим цену и купим их напрямую за 50 миллионов. компания!"

"О чем вы думаете? Купить его за 50 миллионов невозможно даже с твоими ягодицами. Я думаю, нам все равно нужно подготовить 300 миллионов."

"Триста миллионов, о чем ты думаешь? Если ты потратишь триста миллионов на покупку Genshin Impact, мы напрямую потеряем деньги для семьи бабушки! Учитывая мощь нашей компании Penguin, нужно ли нам по-прежнему тратить много денег на ее покупку?"

Слова мужчины средних лет, набравшего 4,0 балла, заставили всех остальных дружно улыбнуться.

Являясь крупнейшей игровой компанией в Королевстве Драконов, Penguin Company является лидером среди игровых компаний в Королевстве Драконов.

Это почти уникально.

Для таких маленьких игровых компаний они просто гиганты.

Либо сдавайтесь, либо умрите!

"Хорошо, давайте подождем и посмотрим в течение следующих нескольких дней. Если Genshin Impact будет иметь достаточное влияние в дальнейшем, мы можем рассмотреть возможность продажи и приобретения авторских прав на эту игру!"

"Я чувствую, что у игры Genshin Impact большой потенциал! Эта игровая приставка полностью отличается от обычных игр. Я чувствую, что эта игра ориентирована на сюжет. "Она полностью отличается от наших современных популярных соревновательных игр! Возможно, Genshin Impact именно такова, что в будущем эта игра станет новой частью игр Dragon Kingdom".