

Глава 6: Хоумлендер?

Джон, сняв с удочки золотой шар света, с удивлением обнаружил, что держит в руках не что иное, как карту персонажа.

Это был невероятно редкий улов, даже более редкий, чем вытягивание самого персонажа.

Карта персонажа обладала способностью значительно усилить своего владельца, передавая ему все способности изображенного на ней героя.

За все время Джон вытянул лишь одну карту – [Карту персонажа Янтай] из мира Детектива Конана.

Её польза, к сожалению, была весьма ограничена и сводилась к возможности без последствий объедаться вкусной едой.

По сути, это делало её бесполезной, так как Джон, будучи состоятельным человеком, и так мог позволить себе любое кулинарное излишество.

Он использовал её лишь несколько раз, чтобы насладиться деликатесами без вреда для здоровья.

Например, однажды он проглотил целую гору суши, не испытывая ни малейшего дискомфорта.

Однако, использование карты персонажа имело свою цену – очки веры.

Эта механика переключалась из игры, в которую Джон играл до своего путешествия во времени.

Настройка потребления очков веры была создана для баланса, чтобы игроки не полагались исключительно на удачу и мощные карты.

Карта Янтай, например, потребляла одну единицу очков веры в час, что делало её использование довольно расточительным для простого удовольствия от еды.

Джон часто размышлял о несправедливости этой системы, ведь очки веры были ценным ресурсом, который можно было потратить на более полезные вещи, такие как улучшение навыков или приобретение новых предметов.

С волнением Джон перевернул новую карту, увидев 3D изображение сильного мужчины в синих колготках, с американским флагом за спиной, светлыми волосами, слегка поднятой головой и высокомерной улыбкой.

Это был Хоумлендер!

Джон не мог поверить своей удаче.

Он вытянул карту персонажа уровня потолка мира "Пацаны"! Несмотря на свою темную сторону и извращенную душу, Хоумлендер обладал невероятной силой, способной сравниться с Суперменом.

Его сила была настолько велика, что позволяла ему править миром и делать всё, что ему заблагорассудится.

Даже Тор из вселенной Marvel, возможно, уступил бы Хоумлендеру в физической мощи.

Многие считали Хоумлендера низкоуровневой версией Супермена, созданной для подражания культовому герою.

Однако, даже "низкоуровневый" Супермен оставался существом невероятной мощи.

Хоумлендер обладал сверхчеловеческой силой, скоростью, выносливостью, тепловым зрением, полётом и многими другими способностями.

Он был практически неуязвим и пережил ядерный взрыв, оставшись невредимым.

Его сила позволяла ему с лёгкостью поднимать автомобили, разрушать здания и летать на сверхзвуковых скоростях.

Некоторые высмеивали Хоумлендера за его неспособность поднять самолет, как это делал Супермен.

Однако, это объяснялось не недостатком силы, а отсутствием биомагнитного поля, которое позволяло бы ему равномерно распределить давление на корпус самолета.

В противном случае, Хоумлендер просто раздавил бы его своими руками.

Джон поднял карту с благоговением.

Он понимал, что с этой картой его возможности станут практически безграничными.

Он мог бы стать героем, спасителем, правителем – кем угодно.

Он мог бы изменить мир, искоренить зло, спасти миллионы жизней.

Или же он мог бы поддасться соблазну власти, как это сделал Хоумлендер, и использовать свою силу для личной выгоды.

Выбор был за ним, и он знал, что это будет самое важное решение в его жизни.

Однако, прежде чем испытать силу Хоумлендера, ему нужно было решить одну проблему – агенты, следящие за ним.

Джон знал, что за ним наблюдают, и даже догадывался, кто именно.

Вилла по соседству была заселена несколькими крупными мужчинами, что не оставляло сомнений в их профессии.

Джон решил избавиться от слежки, используя свой Bugatti и [навыки вождения белокурой ведьмы] из мира Конан.

Выехав на дорогу, Джон заметил несколько черных Ауди, следующих за ним.

Улыбнувшись, он нажал на газ, демонстрируя невероятное мастерство вождения.

Он проходил повороты на высокой скорости, оставляя агентов далеко позади.

Вскоре Бугатти Джона исчез из виду, а агенты, оставшись ни с чем, с досадой докладывали о невероятных навыках вождения "цели".

Джон, избавившись от преследования, наконец, остался один.

Он остановил машину на пустынной дороге, достал карту Хоумлендера и активировал её, используя свои очки веры.

В тот же миг он почувствовал, как его тело наполняется невероятной силой.

Джон взмыл в ночное небо, наслаждаясь свободой и мощью, которую даровала ему карта.

Впереди его ждали невероятные приключения и неограниченные возможности.