Пора привести в действие изысканную боль самосовершенствования. У меня тонна Биомассы для затрат и настало время кататься по земле, как дурак. Приступим же!

Но что же улучшить следующим? У меня по прежнему куча вещей, нуждающихся в усовершенствовании до +25. Вариант улучшения моих глаз прямо улыбается мне. Моим первым противником на Пангере стало моё жалкое муравьиное зрение, и пусть доведение до +20 вкупе с несколькими выборами мутаций определённо облегчило ситуацию, она не достигла той стадии, которой мне бы хотелось. И пусть я так говорю, улучшение моих глазных яблок мало чем мне поможет на этом слою. Это место имеет две главные черты, жуткий мрак и могильный холод. Глаза могут не стать козырем.

Моя железа магии гравитации слегка позабыта, я мог бы это исправить, но опять же, моё внимание в данный момент сосредоточено на других местах. Если я буду слишком сильно полагаться на свою железу магии гравитации, то лишь замедлю прогресс своих стихийных Навыков. Возможно мне будет лучше потратить свои очки в другом месте.

Чем больше я перебираю список вариантов, тем больше меня тянет к деловой области. Там имеется куча доступных усовершенствований, и множество органов потенциально позволяют мне создать некоторую синергию между ними, чтобы ещё больше повысить эффективность моего корпоративного сектора.

Тремя новыми дополнениями были кислотное дуло, что дало мне более гибкое прицеливание, железа концентрации кислоты, сгущающая кислоту, и железа стимуляции, ускоряющая процесс перезарядки. Пока что большинство моих мутаций сосредотачивались на улучшении органов для исполнения их целевой работы, однако мне кажется на этот раз я хочу быть немного более креативным.

Страстно желая изучить возможности, я погрузился и начал перебирать в меню наиболее нестандартные варианты. Первым делом я просмотрел дуло. Сдавленная трубка помогает мне сдавливать поставляемую продукцию, как если бы кто-то сжимал конец шланга для повышения дальности. Она проделывает хорошую работу, однако я доволен дальностью, настала пора посмотреть, не можем ли добавить немного жара, немного остроты в этот аспект зоны.

Список утомительно длинный, мой глаз поражают всевозможные вещи. Для такой маленькой железы она довольно универсальна. Множество вариантов позволяет мне каким-то образом влиять на природу распыления. Расширение струи кислоты, выстрел кислоты по более прямой дуге, как и более простые варианты, улучшающие способность дула выгибаться, расширяя способность эффективно целиться. Я не заинтересован в такой простоте. Поддай мне перчинку, Гэндальф! Я хочу чего-то нестандартного!

Размышляя над списком, я стараюсь понять, чего же я хочу от своей кислоты в сражении. Липкий эффект хорошо работал для меня в прошлом, это был ключ к замедлению моих противников, ограничивающий их и позволяющий моему прошлому мягкому я беречь себя. Однако теперь всё по другому, липкости попросту не достаточно, чтобы мешать тем врагам, с которыми я должен сразиться теперь, они попросту слишком сильны, чтобы мутация подобного уровня имела эффект. Не говоря уж, что я более чем приветствую инициативу моих врагов идти на меня с атакой. Мой алмазный панцирь и внутреннее покрытие более чем способны поглощать их наказание! И не стоит забывать о моих всё более улучшающихся способностях самоисцеления.

Нет, медленное ведение моих противников за собой это не то, чего я хочу, так что липкость изжила себя в качестве главного фактора моей кислоты. А вот поедание магии по прежнему

эффективно. Возможности уничтожать щиты, пожирать магические эффекты и даже ослаблять летящие заклинания без использования моих мозгов остаются супер полезными. Будучи большим фанатом данного аспекта, я очень рад, что усилил его, когда мутировал свою железу кислоты до +20. Однако мне нужно найти кое-что ещё для добавления в общий котёл.

И что же это будет.

Я пролистывал список, стараясь найти вариант, объединяющий мои существующие мутации, вместе с тем обеспечивая новый вкус для моего товара. Я просмотрел другие основывающиеся на кислоте органы, пытаясь понять, чего же я хочу от своей кислоты. Со временем в итоге я вернулся к своей главной кислотной железе. Будучи на +20, она по прежнему нуждается в улучшении до +25 и, полагаю, есть смысл начать отсюда, пока я пытаюсь оживить свою линию производства.

Варианты, варианты, варианты. Какого рода кислоту я хочу то? Здесь множество вариантов, что смотрят на меня. Кислота, что обжигает? Кислота, что замораживает? Кислота, что обжигает морозом?! Это что-то новенькое. Кислота, что лучше пожирает неорганические материалы? Кислота, что ест свет. Как бы... каким образом? Зачем? Регенерирующая кислота, что сама себя воспроизводит? То есть после того, как ты её стряхнёшь, она на самом деле будет создавать больше самой себя, пока не кончится то, что можно пожирать? Это... сильно. Что ещё у нас есть? Не хочу так рано останавливаться на чём-то одном.

Чёрт побери, Гэндальф, ты постоянно всё так усложняешь! Клянусь, если я буду тут достаточно долго, то найду мутацию, что заставляет кислоту проедать время или что-то в этом духе. Ах, вот и она. Заставляет цель стареть, пока пожирает её будущее. Что это за чёрт?! Что с тобой, Гэндальф?!?! Ты из ума выжил?! Зачем тебе выставлять здесь подобный выбор? При более внимательном рассмотрении кажется, что эффект довольно слабый. Вам по своей сути нужно искупать кого-то в резервуаре с данной жидкостью при тонне мутаций, чтобы значительно кого-то состарить. Ну тогда логично, это кажется балансирующим фактором.

Вернёмся к той кислоте, что производит больше кислоты, пока проедает всякое. Мне кажется, что это могло бы быть полезно. Она хорошо синергирует с моими существующими мутациями. Липкость будет более эффективной, так как кислота попросту продолжит размножаться, становясь всё более и более клейкой. Что касается поедания магии, даже если я приостановлю ею обстрел, она продолжит поедать какую угодно магию, к которой прикасается, пока конструкция маны не исчезнет. Мне всё больше нравится эта идея...

Я могу выстреливать волной кислоты, и даже если особо не буду попадать, она всё равно будет разрастаться и становиться проблемой. И нельзя забывать, что благодаря моей железе концентрации, кислота сама по себе наносит неплохой урон, даже если у меня нет никаких направленных на урон мутаций. При первой мутации эффект будет слабым, однако если я буду придерживаться её при этой и следующей эволюции, то он должен быть способен нести пользу.

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): https://vk.com/yrpotria

http://tl.rulate.ru/book/26490/1386535