

Оглядывая список, я могу видеть кучу интересных, но узконаправленных Навыков, что будут полезны, однако сделают вклад в раздувание затрат, от чего я их пропускаю. Хочу ли я иметь активное копание? Конечно, звучит чудесно иметь Совковые Мандибулы, что будут работать в тандеме с Навыком Раскопки, однако это чересчур узконаправлено. Хотя бьюсь об заклад, что множество резчиков, сосредоточенных на строительстве, имеют его на высокой ступени...

На самом деле здесь есть несколько выделенных мною пассивных Навыков для чувств, которые было бы невероятно полезно иметь. Острые Глаза, Открытые Уши, Хорошее Осязание, Особенный Вкус, Избирательный Нюх, все они являются пассивными Навыками, усиливающими соответствующие чувства, и у меня абсолютно нет никаких сомнений, что они так же сливаются почти при каждой ступени. А ещё вполне возможно что они на более высокой ступени могут стать активными, позволяя мне тратить энергию для усиления определённого чувства. Это действительно искушает, я просто не уверен, какое из них я хочу... или на какой ступени я их солью... Я знаю, что мне нужно избегать покупки слишком многих Навыков первой ступени... Как бы, если я выберу глаза и осязание... будут ли они самыми полезными для меня? С глазами всё очевидно, а осязание поможет моим антеннам подмечать вибрации в воздухе. Уши... не особо привлекают, так как у муравьёв в общем то плохой слух. Нюх так же мог бы быть хорош... так как мои антенны теперь чувствительны... Аргх! Это тяжело. Отложим это пока на время и пойдём дальше. Боевые активные Навыки! Сосредоточимся на цели!

Охox! Что это у нас тут?! Парирование мандибулами?! Поможет использующему применять свои мандибулы для парирования атак? Начинает в виде пассивного Навыка, однако, готов поспорить, что потом он станет активным! Не говоря уж о том, что он обеспечит ещё одним слоем для моей непроницаемой защиты. Гвехехехех. Это точно то самое. Интересно, когда он разблокировался? Я не уверен, однако сейчас очень счастлив его видеть!

Что ещё, что ещё... здесь где-то должно быть ещё что-то сочное.

Копьё мандибул?! Вы серьёзно?! Как вообще можно закалывать мандибулами?! Ну... опять же, полагаю можно было бы мутировать или эволюционировать, чтобы это было меньшей проблемой. Ещё один Навык, который вероятно станет активным при поднятии уровней. Я не уверен, что он мне нравится, однако есть ли шанс, что он сливается с тараном? В этом комбо может быть нечто стоящее...

Я продолжаю прокручивать список, оценивая и отбрасывая десятки Навыков, пока не нашёл то, что искал.

Жевательное Комбо! Черета кусающих атак, похожих на то, что имеет Тини для своих кулаков! Это хорошая вещь! У Тини Навык стал активным на четвёртой ступени, позволив Тини превратить его в огромное усиление для скорости атак за повышенную стоимость выносливости, и я весьма уверен, что и здесь всё будет в похожей манере, что окажется крайне полезно. С моими по своей сути бездонными запасами выносливости есть шанс, что я смогу активировать его вместе с Гибельным Укусом и производить поток могучих укусов в быстрой последовательности. Гха! Я практически слюной истекаю, лишь думая об этом! Как волнующе!

Имея ряд Навыков в виде вероятных претендентов, я обращаю своё внимание к меню мутаций, чтобы посмотреть, что я могу увидеть там. Сборщик и Неф являются... особыми и несколько пугающими органами, чья функциональность превышает то, чего я могу ожидать от биологического компонента моего тела. Что естественно заставляет меня более, чем немного нервничать, когда дело касается разбирательств с ними, однако, честно, я попросту не могу их игнорировать. Их мощь велика, и будет ещё больше с мутациями, так что мне нужно сделать

приоритетом их доведение до максимума. Пока что у меня имеется достаточно Биомассы для их проведения до +15, что означает две мутации и слияние для каждого.

В идеале я хочу выбрать для обоих варианты, имеющие хорошую синергию, умножающие эффект, если можно так выразиться. Однако какой аспект органов я хочу улучшить? Эх. Нет смысла ещё больше оттягивать, давай раскроем меню и взглянем.

Хмм. Если честно, здесь для Сборщика меньше вариантов, чем я ожидал, как и для Нефа. Список уменьшился с прошлого раза или он всегда был такого размера? Честно, не могу вспомнить. Возможно это результат сброса? Я не был бы шокированным, будь Кристалл Души менее мутлируемым, чем более базовый компонент.

Не важно. Уж скорее это всё упростит для меня.

Начинаем со Сборщика, какого рода варианты у нас тут есть? Увеличенная дальность тут, прямо как и прежде. Будучи довольно прямолинейной, она позволяет Сборщику собирать Волю с большего расстояния, чем прежде. Я заметил с момента сброса, что Кристалл Души уже превысил дальность органа от той, что была изначально после первой моей мутации. Она не такая же, как дальность +25, что у меня была до эволюции, это было бы безумие, однако это всё равно значительное усиление. Точно достаточное, чтобы я не видел дальность в качестве проблемы.

Имеется ряд других вариантов, что удивили меня, такие как мутация решений, что позволит мне направлять энергию для сосредоточенности на определённом аспекте органа. Мне хочется повышенную регенерацию Выносливости? Направь энергию туда. Повышенное исцеление? Пожалуйста! Быстрее восполнять органы? Да легко! Очевидно, что отправка энергии в одно место замедлит наполнение в других, однако возможность направлять ресурсы туда, где это тебе больше всего нужно в данный момент может быть действительно полезной.

Мутация Чистоты попросту сделает Сборщик лучше в том, что он уже делает, обрабатывая и позволяя более эффективно собирать и распространять Волю, повышая эффекты регенерации. Это прямой вариант, который тяжело критиковать. Делай, что делаешь сейчас, но лучше! Может и нет силушки каких-то других выборов, однако это точно надёжная ставка.

Я больше не вижу варианта, включающего больше видов в сбор Воли, что странно. Не то чтобы я выбрал его...

Здесь есть вариант, позволяющий собранной регенеративной энергии быть разделённой в качестве ауры, что круто. Я бы стал ходячей исцеляющей батареей для муравьёв вокруг меня, восполняя их энергию и выносливость во время битвы. Должен признать, это заманчивый вариант, однако это не совсем то функционирование Сборщика, которое я представляю. Мне нравится Сборщик, потому что он позволяет мне сражаться ради моей семьи, нежели помогая им сражаться со мною. Вся идея в том, что им не придётся сражаться! Вот чего я хочу!

Интересно, что ещё тут есть? Я порылся в списке и нашёл различные варианты, что могут подходить моей цели. Закопавшись в списке, я нашёл нечто, звучащее порядочно. Усиливающий Сборщик. Если кратко, он позволяет мне конвертировать энергию из восстанавливающей в усиливающую на краткий промежуток времени. Судя по описанию, это по своей сути увеличит эффективность моей характеристики Силы, пока активен эффект, продвижение мутации увеличит размер прибавки, как и длительность, которая довольно коротка.

Я могу видеть, как пригождается эта мутация, когда я с подкачкой, пока поблизости есть достаточное количество членов Колонии, при этом помогая мне превзойти мою некоторую нехватку физической силы. Это точно заманчиво... Здесь есть другая мутация, делающая нечто похожее для Стойкости, что сделало бы меня более выносливым в определённый момент, однако мне кажется, что мои защитная варианты к данному моменту сильно превосходят наступательные, так что, возможно, я отложу этот вариант на полку.

Отлично, думаю, я подтвержу усиливающую мутацию и проведу всё до +15. Это поможет создать новую козырную карту, что я могу использовать в качестве последней меры, прикрыв одну из моих слабостей.

Что оставляет меня с Нефом. Неф Общественного Духа является странным органом, если не сказать больше. Будучи прикрепленным к Сборщику, он действует, как усилитель сигнала, множитель силы, принимая скапливаемую ему энергию и усиливая её, пока он сосредотачивает и доставляет её в... никуда прямо сейчас. Как только энергия покидает Неф, она рассеивается по моему телу, где в дело вступают регенерирующие свойства, однако чем больше я думаю об этом, тем больше мне кажется, что имеется ещё один компонент для этих связанных органов, который вероятно будет предложен мне в будущей эволюции. Интересно, что это может быть? Может мне стоило бы порыться в меню эволюции и высмотреть его... ну что поделать.

Пока я просматриваю варианты для Нефа, и их здесь правда не так много по сравнению с большинством органов, вероятно из-за довольно узкой специализации, я не могу не почувствовать, что знание, каким будет 'место назначения' для соединения Нефа, сильно повлияет на моё решение касательно мутации. Ну, при худшем варианте я могу всё сбросить и жить дальше. А пока что приму Очищающий Неф, что по своей сути означает выполнение органом его текущей работы, но лучше. И пока я тут, доведу его до +15.

Что означает, что финальный список моих приобретений за этот сеанс самосовершенствования выглядит вот так:

Усиливающий Сборщик Коллективной Воли +15 (Кристалл Души).

Очищающий Неф Общественного Духа +15.

И мои новые Навыки:

Таран.

Жевательное Комбо.

Копьё Мандибул.

Парирование Мандибулами.

Пока что я не буду брать пассивные навыки чувств, однако позднее подумаю о приобретении по крайней мере некоторых из них. Я взял копьё в надежде, что оно может быть слито с тараном, создав нечто интересное, так как я правда не вижу свои мандибулы в качестве колющего оружия. Давай подтвердим покупки!

... ну поехали...

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/ygrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/1579949>