

Тем не менее, мои труды не пропали даром. Поспешив в самую гущу битвы, чтобы немного покусать, я несколько пострадал, однако урожаем уровней навыков всё равно стоил того. Немного жаль, что эти враги такие не эволюционировавшие, однако, полагаю, колония и деревня вряд ли справились бы, будь подобная большая масса монстров более развитой.

Так или иначе я смог получить ещё три уровня в Дробящем Укусе и два уровня в Продвинутой Выносливости. Этот навык к этому моменту на самом деле начал оказывать влияние. Навык не даёт повышенную выносливость, он так не работает. А работа его заключается в обеспечении знаний и помощи по части движения тела таким образом, чтобы затрачивать наименьшие усилия, эффективно заставляя доступную выносливость сохраняться гораздо дольше. Чертовски полезная штука в подобных битвах.

Также я сумел достать ещё два уровня в Экспертной защите Экзоскелета. Предоставление сотням слабых монстров шанса ударить по моему невероятно блестящему панцирю по крайней мере помогает мне продвинуть этот ключевой защитный навык. Я буду очень счастливым муравьём, когда смогу довести его до четвёртой ступени.

Часть времени я потратил, обстреливая поле этой битвы кислотой, чего хватило, чтобы получить ещё три уровня в Улучшенном Кислотном Выстреле и два в Точной Стрельбе, что позволило мне поднять её до Продвинутой Точной Стрельбы 1 уровня.

И видимо это правда, что если сосредотачиваться и концентрироваться на навыках, они развиваются в гораздо более быстром темпе, чем если бы они делали это пассивно. Ещё один из советов, за которые я вероятно должен быть благодарен Бейну. Просто мне не комфортно быть рядом с этим парнем...

В ходе битвы я смог отобрать немного ... 'трофеев' на использование жителями деревни, однако основная часть из этого пошла колонии. Полагаю, чем больше еды для Королевы, тем ближе очередная кладка яиц. В колонии их уже располагается четыре сотни. Первая кладка из двух сотен уже в любое время готова вылупиться и потребности колонии продолжают стремительно расти! Растить две сотни личинок будет трудновато, колонии теперь придётся начать немного более активно охотиться в Подземелье.

Скрестим пальцы, что я достаточно быстро выращу первую двадцатку, дабы они помогли обеспечить остальных. Я ещё как уверен, что не буду самостоятельно заниматься этим!

Другим моментом результата битвы стало то, что Моррелия и Энид подошли ко мне с вопросом о возможности некой защиты для деревни. Колония не особо нуждается в стенах для нашей защиты. Если враги захотят попытаться вторгнуться и сражаться в туннелях улья, то им всегда рады, их абсолютно точно разорвут в клочья. Однако я могу увидеть ценность защиты для деревни. В этой битве снова потеряли людей. Не много, но всё таки. После всех потерь, что были перед их глазами, терять кого-то в этот момент действительно неприятно.

И так как всё, что я должен сделать, это потратить свои и Тини несколько часов, то, думаю, мы можем это сделать.

Поэтому, несмотря на полное истощение, я обнаруживаю себя набивающим в себя столько Биомассы, сколько возможно, оцениваемых в итоге в двадцать очков, прежде чем потащить Тини, чтобы начать перемещать почву, дабы заложить основу для некоторой рудиментарной защиты.

У меня нет времени прокапывать всё вокруг деревни, так что я сосредоточил свои усилия на дуге, которая начинается недалеко от реки и идёт по изгибу вдоль северной стороны деревни,

примерно в двух сотнях метрах от ближайших зданий.

Ничего особо технически сложного к этому моменту делать не нужно, определённо не мне. Всё, что я делаю, естественно с мускульной помощью Тини, это копаю широкую траншею и заставляю Тини выкладывать почву со стороны деревни. И вуаля, рудиментарная стена!

С остальным могут справиться жители, выровнять траншею с северной стороны и накидав земли на южной. Уверен, что они смогут использовать брёвна или что-то вроде того, чтобы укрепить сооружение, закопав их в землю. Я не эксперт, но они наверняка справятся.

Сделав это, я сумел получить ещё два уровня в Экспертной Раскопке, и несмотря на успокаивающую природу копания, я на пределе!

Пора спать!

Я с Тини отгаскиваем себя обратно в колонию и падаем на землю.

Чудесное одеяльце ступора!

...

Ииииии подъём!

Уууух!

На новый день нужны новые силы! Так как уже довольно скоро раскроются эти чёртовы куколки и появятся новые детёныши, с пылу с жару!

Я смог поставить галки на нескольких пунктах в моём списке приготовлений, однако всё равно остаётся куча всего, что можно сделать. На этот раз оставив на охране Тини, я закинул Кринис себе на спину и мы провели окончательную очистку ферм. Я позволил Кринис забрать львиную часть опыта, после чего мы дали рабочим зайти и забрать Биомассу. Королева всё ещё довольно сытая с прошлого дня, да и рабочей силе нужно продолжать развивать свои мутации, они определённо не такие накормленные, как моя группа.

Хотя небольшая команда Вибрант стала исключением. Я заметил, что её последователи в последнее время начали проявлять признаки мутаций. Блестящий панцирь тут, острые, как лезвия, мандибулы там, всё это складывается в картину могучего отряда. Я рад, что она не жертвует всей едой ради колонии и позволяет своим рабочим расти. Чем сильнее они станут, тем меньше риска они испытают во время охоты.

Настоящая цель расчистки ферм на данном этапе - это попытаться собрать немного ядер, и мы в этом преуспели. Когда мы закончили, двадцать блестящих новых ядер добавились к моим значительно уменьшившимся сбережениям. Затем я долил немного воды на фермы и настала пора перейти к следующей, и возможно финальной части дел.

За прошлую неделю я изо всех сил старался улучшить себя, как и увеличить возможности колонии. Я затратил немного усилий и для деревни, надеюсь, они смогут в будущем ответить взаимностью и помочь колонии. У меня есть несколько идей на этот счёт, однако придётся немного подождать, прежде чем всё получится.

А что мне нужно сделать сейчас, так это вернуться к охоте и накопить ещё одну кучу очков Биомассы. Мне нужно есть! Цель со всё с +15 по прежнему очень далека и должна быть

достигнута до того, как сможет произойти эволюция.

И пока занят этим делом, я возможно получу возможность набрать ещё несколько уровней моих навыков.

[Тини, Кринис, в Подземелье!]

До раскрытия куколок остаётся всего лишь два дня!

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/826606>