

Бум!

Радиус пылающего торнадо, поднимающегося в воздух, был поразительно огромен. В одно мгновение он столкнулся с конвоем транспортных средств, который мчался вперед.

Энергетические машины, летевшие в режиме автопилота, оказались не готовы к такой ситуации. Хотя их ИИ мгновенно отреагировал, большинство из них все еще были поглощены огненной бурей.

Поскольку это были дорогие, роскошные машины, они были несравнимы с обычными транспортными средствами. По мере того, как их одну за другой засасывало пламя, верхушки машин проецировали полупрозрачные энергетические силовые поля!

Хотя этот навык огненной бури был навыком 40-го уровня, его сила была явно значительно рассеяна, из-за его огромного радиуса действия, и поэтому он не мог уничтожить силовые поля вокруг высокочассных машин.

Но беспокоиться было не о чем! Этот огненный шторм был на самом деле похож на сигнал атаки, сигнал, который выманил бесчисленных игроков, которые клюнули на приманку!

Видя, что кто-то начал действовать первым, многие игроки, намеревавшиеся действовать, знали, что часы уже тикают, отсчитывая оставшееся время. Они не смели больше ждать и один за другим выпускали подготовленные атаки.

В небе появился калейдоскоп энергетических атак: клинки ветра, огненные шары, ледяные стрелы...

Бум!

С неба упал "метеорит" цвета хаки и диаметром более трех метров, тяжело врезавшись в силовое поле роскошной машины, которая пыталась покинуть зону боевых действий.

Хотя по сути, это была атака, состоящая из энергии, такой же, как в огненной буре, навык манипулятора земли 40-го уровня "Небесный метеорит" был намного сильнее и также намного тяжелее!

Треск!

Силовое поле вокруг этой роскошной энергетической машины мгновенно вспыхнуло, когда она была отправлена кувырком вниз, более чем на 10 метров, силой этой атаки.

Бум!

Несмотря на то, что энергетическая машина была изготовлена из новой модели легированной стали, она не могла уйти невредимой после падения с такой высоты. Энергетическое силовое поле полностью исчезло, а корпус машины был сильно искорежен от падения.

Кроме этого, с двумя другими убегающими энергетическими машинами также разобрались. Бесчисленные пули и энергетические атаки были запущены в них. Практически, в одно мгновение, ослабленные энергетические силовые поля были поражены, и их постигла та же участь, что и первую машину.

Хаотичные энергетические атаки, на самом деле, были слабостью энергетических машин в Войне! Это было потому, что их левитационные способности и движение в воздухе зависели от энергетических кристаллов; при входе в область, содержащую хаотичную энергию, и с их уже разрушенными энергетическими силовыми полями, энергетические системы машин получили мощное воздействие! Это также было причиной того, что так мало энергетических машин использовалось в дикой природе.

Эти три объекта были основными целями, поскольку в этих трех транспортных средствах находились цели миссии. Это была последняя ключевая информация, выпущенная по "внутренней линии"! Именно поэтому так много игроков осмелились атаковать вслед за манипулятором огня. Было ясно, что Система в последний момент, намеренно, добавила это задание!

Однако, несмотря на то, что все три энергетических машины упали на землю, они были изготовлены из высококачественного сплава, что означало, что степень безопасности, которую они предлагали, была чрезвычайно высока. Даже после того, как машины рухнули с неба, не появилось ни одного сообщения об уничтожении цели. А с момента начала атаки прошло уже более 10 секунд. В ста метрах от посадочной платформы появились несколько левитирующих вооруженных патрульных машин.

Успеют ли они добиться успеха? Это были мысли не только Фэн Ло, но и игроков, наблюдавших за битвой из отеля Ginza, и тех, кто скрывал свою личность в окрестностях, сдерживаясь от принятия мер.

Дадада...

В этот момент внезапно раздались выстрелы.

На самом деле, здесь был игрок, который достал шестиствольный тяжелый пулемет и начал стрелял в сторону упавшей машины. Оставляющие в воздухе следы, пули ударили в одну из энергетических машин, создавая бесчисленные пулевые отверстия по всему корпусу. Даже пуленепробиваемая роскошная машина не могла выдержать непрерывный огонь пулеметных пуль с близкого расстояния!

–459

–384

Над машиной появилась цепочка коэффициентов урона, отображающая положение пассажира внутри, разорванного на куски пулеметными пулями. Перед глазами каждого игрока, участвующего в миссии, вспыхнуло системное сообщение.

Цель миссии Касиваги Юити погиб. Игрок-убийца зарабатывает 400 очков!

- Хм. - сказал Фэн Ло. - Похоже, что эти предатели-NPC не рассматриваются системой, как квази боссы. Таким образом, сложность такого рода миссии убийства должна быть уменьшена.

Подсчитав урон и поняв, что НР этого NPC составлял всего около 7500, Фэн Ло понял, что для этой миссии система не усилила цели-NPC. Они не были эквивалентны тем монстрам ранга Командир, которые требовали более 10 человек, чтобы их убить.

Фэн Ло облегченно вздохнул. Если подумать, эта миссия изначально была одиночным расследованием, поэтому цели, конечно же, не будут иметь высокий уровень способностей, это было бы превышением лимита способностей одиночного игрока!

Но кто-то даже осмелился вынуть и использовать пулемет. Похоже, я переоценил интеллект этих игроков, которые заслужили право на эту миссию.

Несмотря на то, что этот игрок-пулеметчик получил главный приз 400 очков, Фэн Ло в своем сердце уже сделал вывод о неминуемой смерти этого игрока!

С очевидными выстрелами из пулемета, охранники легко определяют местоположение игрока, и у него не будет достаточно времени, чтобы быстро отступить, не с его пулеметом. Даже если бы у него было достаточно денег, чтобы просто оставить свой пулемет, все равно было бы чрезвычайно трудно отступить, когда его уже заметили охранники!

- Черт возьми! Что за дерьмо здесь происходит?!

- Как интересно! Я должен разобраться в этой ситуации.

- Братья, как смело с вашей стороны, вы на самом деле атакуете NPC!

- Черт возьми! Братья, это скрытая миссия?

Рядом с посадочной платформой было довольно много игроков и местных NPC. В такой момент,

первой реакцией NPC при виде такого рода "ужасающего нападения" было закричать и убежать. Игроки, однако, были другими. Многие оставались на месте с выражением возбуждения на лицах. Некоторые радовались этому бедствию, желая увидеть, как эти смельчаки-игроки, напавшие на NPC, будут впоследствии превращены в пепел пушками охранников.

Некоторые другие игроки были немного умнее, подозревая, что это, вероятно, какая-то миссия, поскольку они громко болтали с окружающими людьми.

- Верно, это скрытая миссия!

Некоторые игроки, участвующие в миссии, обернулись и немедленно ответили им:

- Братья, скорее в бой! В этих машинах сидят командиры повстанцев. Если вы их убьете, то на полученный вклад получите себе редкое снаряжение!

- Все вы, помогите нам! Как только это дело будет сделано, мы дадим каждому его долю!

Но этот метод не обманул многих игроков. Потому что, как только некоторые игроки начали атаковать, они сразу же получили системное предупреждение, и их криминальные очки мгновенно выросли.

- Черт возьми! Мне дали 500 криминальных очков! Ааааа!

- Мне дали тысячу! Черт возьми, я уже получил сообщение системы о розыске!

- Черт возьми! Эти парни жульничают!

Жульничать или нет, это уже другой вопрос. В любом случае, Фэн Ло обнаружил игрока, который действительно мог "обманывать" других. Жук-разведчик был очень чувствителен к энергии. Таким образом, Фэн Ло был первым, кто обнаружил игрока-манипулятора огня, который развязал атаку "Огненной Бури" в самом начале.

Это был высокий худощавый игрок в костюме. Он выглядел, как обычный белый воротничок. Он просто выудил посох из футляра, который держал в руке, собрал его, затем выпустил огненную бурю, после чего немедленно повернуться, чтобы уйти, не обращая внимания на последствия!

- У этого человека другие намерения....

Это очень заинтересовало Фэн Ло.

В этот момент система выдала второе сообщение.

Цель миссии, Минами Сабуро, погиб. Игрок-убийца зарабатывает 300 очков!

Это означало, что только одна цель все еще была жива и определенно находилась внутри энергетической машины, которая не разрушилась, несмотря на серьезные повреждения.

- Черт возьми! Этот парень все еще жив!

- Время истекло. Надо уже отступать!

- Стойте! Осталось еще чуть-чуть!

Но место, где потерпела крушение последняя энергетическая машина, было ближе всего к посадочной платформе. Прежде чем эта машина взорвалась, более 10 вооруженных левитирующих машин охраны уже вошли в зону атаки.

Кроме того, со всех сторон летели многочисленные патрульные самолеты и энергетические вертолеты, приближаясь к городу Донгсанг. Оружие на борту машин бешено стреляло по толпе людей внизу.

Неудивительно, что NPC бежали в ужасе. Игроки принявшие участие в нападении и игроки из города Донгсанг, которые достали свое оружие и приняли участие в атаке, были в плохом положении. Но этого следовало ожидать!

- 47 секунд! - сказал Фэн Ло. - Скорость отправки подкрепления намного выше, чем я предполагал. Похоже, что в этой миссии, прямая атака в лоб сопряжена с большими сложностями.

Фэн Ло опустил голову и посмотрел на терминал, подсчитывая, сколько времени потребуется охранникам, чтобы полностью окружить этих жадных игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/1093788>