Несколько минут спустя Фен Ло присел за песчаной дюной. Он с удовлетворением посмотрел на ловушку, которую он установил за 30 секунд. Это была простая ловушка, состоящая из питьевой воды, шлема и элитной снайперской винтовки 35-го уровня, из его рюкзака.

Полагаясь на 15-процентный бонус к скорости передвижения и 35-процентное снижение потребление выносливости, от боевых сапог разведчика редкого уровня, а также на свой навык Быстрого Подкрадывания, почти на уровне эксперта, Фэн Ло достиг позиции примерно в 400 метрах от центра карты в течение двух минут. Это было на краю песчаной дюны с чрезвычайно высоким рельефом, и редкий лес, заполненный сухими деревьями, был у основания дюны. Это было также местоположение пакета припасов, отмеченного на карте.

Поле зрения с этой позиции было вполне приличным. Она хорошо подходила для засады или для снайперской стрельбы. Большинство игроков, вероятно, выбрали бы это место, чтобы устроить свою засаду, воспользовавшись преимуществом во времени, полученным, чтобы дождаться появления противника, таким образом, получив возможность сделать первый выстрел. Однако Фэн Ло не сделал этого, так как прятаться, в каком-то месте, без движения, не гарантировало, что кто-то имеет преимущество.

Обе стороны были снайперами. Учитывая, что они оба могли наблюдать за ситуацией через свои оптические прицелы, вероятность быть обнаруженными в такой просторной, пустынной среде была очень мала; напротив, если спрятаться в месте, хорошо подходящем для засады, это увеличивало вероятность быть обнаруженным врагом из-за повышенной бдительности и сосредоточенности.

Фэн Ло даже не планировал традиционную дуэль с Черной Пантерой, потому что уровень Черной Пантеры был гораздо выше его уровня. Кроме того, они осмелились использовать чип с редким навыком, стоимостью в сотни тысяч кредитов, в качестве комиссии за миссию. Было ясно, что соперник не испытывает недостатка в деньгах.

Наличие денег также означало, что они были магнатами, а если они были магнатами, это означало, что их снаряжение будет лучше, чем у него. Разница между снайперской винтовкой противника и его модифицированной M110 будет не так уж велика. С точки зрения защитного снаряжения и HP, он, безусловно, был в невыгодном положении.

В таком невыгодном положении, конечно же, он не мог использовать обычные боевые методы. Таким образом, Фэн Ло с самого начала планировал построить ловушку. Эта ловушка называлась "вытягивание змеи из ее норы!”

***

Этот человек до сих пор не показал себя, даже сейчас. На пути к центру, где лежал пакет с припасами тоже не осталось никаких следов. Возможно ли, что он спрятался, как и я, не двигаясь с места?

С течением времени Черная Пантера начал сомневаться, продолжая ждать появления Фэн Ло.

После того, как он появился на карте, он быстро понял, что ключ к победе, в этой локации, будет заключаться в том, чтобы первым добраться до центра, и достичь позиции, с видом на всю карту, где снайперская винтовка могла бы контролировать окрестности. Тогда у него будет достаточно возможностей, чтобы перехватить движение противника. Кроме того, центр был также местом где хранился пакет с припасами. Это был ключ к победе.

Таким образом, он добрался туда так быстро, как только мог, и ему потребовалось чуть больше четырех минут, чтобы добраться до места, на огромной песчаной дюне, в 300 метрах от центра, прежде чем спрятаться. После чего он навел дуло своей снайперской винтовки на место точки снабжения. Он считал, что в такую ужасную погоду, обычные игроки ни за что не смогут выдержать ее долго, особенно, когда полагаются на стандартное и простое снаряжение в игре. Они неизбежно сделают ход.

Единственная проблема заключалась в том, что игрок по имени Фэн Чжи Лое казался более терпеливым, чем представлял Черная Пантера. До сих пор он не обнаружил никаких следов и не видел, что тот, торопливо двинулся к высохшему лесу посредине. Казалось, что противник также был довольно умен и знал, что пакет с припасами, на самом деле, был ловушкой системы на этой карте PK.

Пакет с припасами был хорошим предметом, обеспечивая восстановление 50 процентов HP. Любой, кто получит его и спрячется, сможет обеспечить себе победу. Однако, пакет с припасами, не был таким уж доступным предметом, потому что, хотя он и был окружен множеством сухих деревьев, любой, кто прятался на одной из окружающих дюн, которые имели более высокие высоты, тот мог контролировать область в пределах его видимости.

Дуло снайперской винтовки Черной Пантеры никогда не покидало центральной точки места, где лежал пакет с припасами. Он начал поднимать военный бинокль с функцией восьмикратного увеличения в руках, чтобы осторожно наблюдать за любым местом в пределах прямой видимости, где мог прятаться враг, не разрушая свой камуфляж.

Когда бинокль прошел мимо 11-часового направления слева от него, которое было песчаной дюной, которую он осматривал несколько раз, взгляд Черной Пантеры остановился.

Фотографическая память, которой он овладел благодаря тщательному обучению в армии, позволила ему четко определить разницу между этой сценой и сценой, которую он наблюдал 30 секунд назад, с точностью до одного процента.

Эта способность помогла ему обнаружить небольшое изменение в дюне, по сравнению с предыдущим просмотром. Полукруглый предмет, чей цвет немного отличался от цвета дюны, размером примерно с чашу, был частично обнажен на вершине песчаной дюны.

Нашел тебя!

Жесткая и холодная ухмылка появилась на лице Черной Пантеры. Он слегка опустил бинокль и опустил голову, чтобы медленно двигать снайперскую винтовку в этом направлении.

После того, как его настройки снайперского прицела были изменены, диапазон увеличения составил 15 раз. Это было намного больше, чем дальность действия бинокля, который увеличивал всего в восемь раз. Таким образом, через снайперский прицел он мог четко определить, был ли предмет, обнаруженный им в поле зрения, шлемом его противника.

Возможно, некоторым людям было бы любопытно; поскольку игра демонстрировала такой высокий уровень технического прогресса, не должны ли они были сделать диапазон увеличения намного выше. Разве это не позволит им видеть еще яснее? Так почему же дальность действия военного бинокля Черной Пантеры была увеличена всего в восемь раз?

По правде говоря, многие люди неправильно понимали этот вопрос. Они считали, что чем больше диапазон увеличения, тем лучше. Причина ограниченного радиуса действия заключалась не в недостатке технологии. Когда дело дошло до технологии, сделать бинокль с большим увеличением оказалось несложно. Если бы кто-то захотел, он мог бы создать его с увеличением до любого диапазона. Проблема заключалась в том, что большой диапазон увеличения, вызывал множество негативных побочных эффектов!

Первое - это яркость. Поскольку, когда человек использовал бинокль для наблюдения за объектом, площадь поверхности объекта увеличивалась экспоненциально, падение яркости было очень очевидным; чем выше диапазон увеличения, тем темнее будет выглядеть объект.

Во-вторых, держание бинокля в руке вызывало определенную дрожь рук. В малом диапазоне увеличения, этот эффект будет минимальным. Однако при большом увеличении, подземные толчки станут совершенно очевидными. Все увиденное в бинокль, будет трястись.

В результате, диапазон увеличения бинокля обычно составлял от пяти до восьми раз. Для сравнения, поскольку прицел снайперской винтовки мог использовать подставку для винтовки, его устойчивость была намного лучше, чем у бинокля, поэтому увеличение могло быть выше.

Через прицел снайперской винтовки Черная Пантера быстро разглядел предмет на песчаной дюне. Хотя видна была только верхняя часть, камуфляжные узоры подтвердили, что это был боевой шлем.

Шлем был покрыт мокрым песком, а над ним лежал еще один слой сухого песка. Было совершенно очевидно, что его специально использовали для обмана. Однако противник не учел того факта, что в такую жаркую погоду молекулы воды в песке быстро высыхают, что делало обман чем-то таким, что разоблачало его маскировку.

- В конце концов, он всего лишь снайпер в игре. - холодно пробормотал Черная Пантера. - То, что ты способен придумать такую маскировку, весьма похвально. Я не мог ожидать слишком многого от тебя!

Кроме того, на участке, покрытом песком, виднелось довольно тусклое черное дуло винтовки. Это сделало Черную Пантеру еще более уверенным в том, что противник спрятался именно там.

Быть способным лежать в засаде и так долго упорствовать в такой ужасной обстановке, этот человек, несомненно, имел характер!

Найдя укрытие противника, взгляд Черной Пантеры излучал уверенность. Однако он не спешил стрелять. Вместо этого он снова прикрыл и спрятал свое тело, чтобы его идеальная маскировка, которую дополнял его талант, не была обнаружена противником.

Дело было в том, что в ситуации, когда противник выставлял лишь небольшую часть своего шлема, его выстрел попадал только в шлем противника. Учитывая коэффициент защиты шлема, даже снайперская винтовка в руках Черной Пантеры, которая имела коэффициент разрушения С-класса, не имела большого шанса пробить защиту одним выстрелом. Это также означало, что первый выстрел, скорее всего, будет способен нанести только обычный урон белого цвета.

С учетом силы атаки его снайперской винтовки и расстояния до цели, обычный урон от попадания в шлем стрелка составлял около 1000. Этого было далеко не достаточно, чтобы убить одним выстрелом.

Как отставной солдат Федерации, Черная Пантера был весьма недоволен установкой защитного снаряжения в игре. Теоретически, тонкий слой стальной брони никак не мог блокировать удар пули, летящей со скоростью более 1000 метров в секунду. Вместо этого она, скорее всего, пробьет боевой шлем, и проникнет в мозг.

Такая настройка, нарушавшая действительность, не позволяла ему испытать радость от убийства врага одним выстрелом. Вместо этого ему часто приходилось делать два-три выстрела. Это его раздражало.

Однако сегодня ему казалось, что он может попытаться насладиться ощущением убийства врага одним выстрелом. Потому что на этой карте РК был дебаф, который постоянно уменьшал HP. Если HP падал до определенной степени, то при атаке из снайперской винтовки одного выстрела было достаточно, чтобы сделать его смертельным.

Поэтому Черная Пантера не спешил начинать свою атаку. Вместо этого он продолжал прятаться, как охотящаяся пантера, ожидая возможности нанести смертельный удар.

http://tl.rulate.ru/book/33989/768528