

Фэн Ло ехал на энергетическом мотоцикле SCV - Type One, под названием Пуля Земли, и широкие черные шины оставляли следы на дороге, когда он мчался в направлении координат, которые были сообщены системой.

Энергетический мотоцикл, который стоил 180 000 кредитов, был одним из самых быстрых транспортных средств в Войне, со скоростью более 300 километров в час. Если бы он провел некоторые специализированные исследования, он мог бы открыть продвинутый навык "Мастерство вождения", который позволил бы ему превысить лимит, в 300 километров в час. По этой причине, этот мотоцикл, также был известен, как "Вспышка", среди других транспортных средств.

Золотой жук, чуть больше его кулака, спокойно лежал на плече, прекрасный, как золотая скульптура.

Восточная часть города Серебряная Луна, Болото Лезвий, Пещера Летучей Мыши.
Координаты: 3273, 0384.

Манипулятор огня средних лет, с пухлым лицом, блокировал вход в пещеру летучих мышей. Красная огненная энергия непрерывно хлестала из преобразователя энергии в его руке, который был размером в половину человеческого роста. Струя пламени непрерывно вливалась в море огня, затопившем часть пещеры летучих мышей.

"Море Огня", продвинутый навык манипулятора огня 45-го уровня, пламя могло гореть и распространяться непрерывно до тех пор, пока мощность выхода энергии манипулятора была последовательной, а его МР был достаточным. По сравнению с навыком 40-го уровня "Огненный Шар", он был более полезен в некоторых конкретных ситуациях, например, в текущей ситуации.

В этой пещере был только один тип монстров 30-го уровня, это Слепая Летучая Мышь. Она едва ли могла уронить что-нибудь, кроме энергетических кристаллов. Однако ценность полученного опыта была очень высока. Хотя эта летучая мышь могла двигаться со скоростью молнии, ее НР был чрезвычайно низким. До тех пор, пока он блокировал вход в пещеру, с помощью навыка АОЕ, а затем бомбардировал летучих мышей второстепенными навыками, он мог просто сидеть и ждать, пока летучие мыши "поджарятся", чтобы получить опыт.

Первоначально, это была локация, для игроков выше 30 уровня. Больше месяца назад, здесь каждый день между игроками происходило несколько сражений РК, за право истреблять монстров в логове летучих мышей.

Но сейчас это место стало пустынным, так как основные игроки подросли в уровнях и перебрались в другие локации, оставив Болото Лезвий и Пещеру Летучих Мышей в покое.

Конечно, даже если они и ушли отсюда, это место было не совсем пустынным, так как для некоторых профессий, оно было идеальным местом получения опыта. К тому же, в игре всегда были новые игроки, которым тоже нужно было поднимать уровни.

Так что такая ситуация единоличного превосходства могла возникнуть только потому, что...

Жестокий игрок средних лет, манипулятор огня с идентификатором "Кольцо Огня" держал в руках превосходный посох 45-го уровня. Он отправил огненный шар размером с чашу в пылающее Море Огня. Затем он наклонил посох и с его наверх сорвался огненный шар, полетев в глубь логова летучих мышей.

Бум!

Стайка летучих мышей начала стучать и пищать, пытаясь вылететь из пещеры, почти мгновенно, став строчками цифр полученного опыта.

У игрока-манипулятора средних лет была презрительная усмешка на лице, когда он смотрел в сторону нескольких мертвых игроков на земле. Ранее, он отправил отряд из семи игроков 30-х уровней на возрождение, чтобы он мог занять эту пещеру в одиночку.

Как опытный манипулятор огня 45-го уровня, он достаточно легко разобрался с этими обычными игроками, имеющими на всех, лишь один или два предмета прекрасной категории.

Так как его уровень был выше, чем у этих мобов, количество опыта значительно уменьшалась, когда он убивал этих летучих мышей, которые были ниже 30-го уровня. Однако в этой Пещере Летучих Мышей, монстров было слишком много, а их НР был низким и они не имели никакого сопротивления огню. Поэтому скорость прокачки в этом месте была более быстрой, чем когда он убивал тех опасных монстров, которые были выше 40 уровня.

“Что, меня разыскивают? Черт возьми! Неужели кто-то устал жить и хочет распрощаться со своей жизнью?”

Когда игрок, манипулятор огня, увидел внезапное напоминание в своем поле зрения, его действие было слегка прервано. Затем он с презрительной усмешкой отмахнулся от этой новости. Немедленно выпущенный из посоха Огненный Шар был точен, попадая в элитную слепую летающую мышь 32-го уровня, с немного более высоким НР, которая пыталась атаковать его. Она была отброшена Огненным Шаром на несколько метров назад и в конце концов упала в Море Огня, где сгорела дотла.

Звонок!

В коммуникаторе, искусственный интеллект женским голосом оповестил его: "Есть незнакомец, запрашивающий вызов."

На лице игрока манипулятора огня появилась презрительная улыбка.

“Незнакомец? Игрок-охотник пытается подкупить меня деньгами? Неужели он думает, что я не

убью его после того, как возьму деньги?”

Затем он включил коммуникатор.

- Говори, что хочешь сказать!

- Здравствуйте, мистер Кольцо Огня. Я хочу сотрудничать с вами!

Голос в коммуникаторе звучал довольно скучно, и в его тоне или словах не было эмоций, сплошное безразличие и спокойствие.

- Сотрудничать? Ты хочешь, чтобы я продал тебе опыт одного уровня? Как насчет 10 миллионов кредитов? Ха!

Голос игрока манипулятора огня был громким, но даже во время общения, его преобразователь энергии не прекращал выпускать огненные шары, демонстрируя превосходное мастерство.

- Я думаю, вы меня неправильно поняли. - ответил голос из коммуникатора. - Я не тот игрок-охотник, который пытается получить награду за вашу голову!

Голос на противоположном конце коммуникатора оставался ровным и легким.

- Если это не так, то зачем ты связался со мной?

Игрок манипулятор огня был немного заинтересован в данный момент, и он хотел услышать, о чем скажет этот парень.

- Я знаю, что игрок-охотник получил заказ на вашу голову, и у этого игрока, ранее возникли проблемы со мной. - сказал мужчина по другую сторону коммуникатора. - Поэтому я хочу сотрудничать с вами, чтобы убить его один раз. Это ведь не так уж плохо для нас обоих, правда?

- Сотрудничать? Почему я должен верить, что ты не заодно с этим охотником? Ты говоришь, что хочешь сотрудничать, но на самом деле, возможно, ты пытаешься обмануть меня! - Игрок манипулятор огня ухмыльнулся и выпустил очередной Огненный Шар из своего посоха в Пещеру Летучей Мыши, создав еще одно стремительное пламя.

- Меня зовут Ревущий Дракон Легкий Ветерок. Одно это имя должно быть гарантией. Если вы мне не верите, то мы можем добавить друг друга в друзья, чтобы проверить идентификатор коммуникатора напрямую.

- Ревущий Дракон Легкий Ветерок? Группа наемников Ревущий Дракон?! - Игрок манипулятор огня сделал паузу и мрачно улыбнулся. - Я не хочу иметь никаких отношений с твоей группой наемников Ревущий Дракон, поэтому я не хочу сотрудничать. Охотник-игрок хочет убить меня? Ну и шутка!

- Я чувствую, что вам действительно следует хорошо подумать об этом, мистер Кольцо Огня. - сказал Ревущий Дракон Легкий Ветерок. - Кстати, коэффициент завершения заданий Гильдии Охотников у этого игрока достиг 95,6 процента. За полтора месяца его повысили до охотника D ранга. Я думаю, что вы должны понимать значение этих данных, учитывая сложность охотничьих миссий.

Тон Ревущего Дракона Легкий Ветерок остался неизменным, и на экране слабо высветились цифры.

- 95,6 процента... - зрачки игрока манипулятора огня сузились, и в его глазах появилось чувство тревоги. Очевидно, эта невероятная эффективность завершения заданий Гильдии Охотников внушала ему опасение.

- Вообще-то, если мистер Кольцо Огня хочет выступить против него в одиночку, у меня нет возражений. Если вы будете работать с нами, то в случае неудачи, я полагаю, мы сможем хотя бы отомстить за вас. Кроме того, вы также можете приобрести дружбу с группой наемников Ревущий Дракон. Мистер Кольцо Огня, я искренне думаю, что вы могли бы принять эту просьбу во внимание!

После отключения связи, внутри роскошных апартаментов в здание биржи, в городе Серебряная Луна, Ревущий Дракон Легкий Ветерок повернулся к игроку в тяжелой броне, который стоял рядом, и сказал:

- Скажи им, чтобы они выдвигались. На этот раз я не хочу слышать о еще одной неудаче.

- Да! - сказал игрок в тяжелой броне кивнув головой.

Глаза Ревущего Дракона Легкий Ветерок закрылись. Он откинулся на спинку роскошного кожаного дивана с усталым видом.

- Кстати, как насчет группы игроков, которые отправились на базу корпорации Амбрелла?

- Они уже сели на воздушный корабль и должны прибыть туда к полуночи. - После того, как игрок, воин в тяжелой броне доложил об этом, он немного поколебался и, наконец, не смог удержаться, чтобы не спросить: - Босс Легкий Ветерок, нам нужно сообщить об этой миссии боссу Непобедимому?

- Ухэнь. Ты был со мной так долго. Почему ты до сих пор ничего не понимаешь?

- Читайте последние главы на tl.rulate.ru

Ревущий Дракон Легкий Ветерок открыл глаза и смерил его каменным взглядом.

- Да, сэр!

Игрок в тяжелой броне не мог не чувствовать себя немного шокированным, и он немедленно опустил голову.

“Нуоуан Ян.” / манипулятор огня 45-го уровня, под названием “Хоянь Янь” в главе 117, в этой главе стал “Fire Ring” / Кольцо Огня...

<http://tl.rulate.ru/book/33989/839698>