

Глава 148: Подземелье.

Как только он узнал о торговой системе в этом месте, он сразу же охотился на некоторые игры, конечно, достаточно только на несколько дней, так как это было использовано только для бартера.

Он может хранить их в своей сумке для хранения, и они не будут гнить, так как время было заморожено внутри него.

Единственное, что заставляло Аллена не знать, смеяться или плакать, было то, что, поскольку этот город можно считать захолустным городом, он не знал ценности ядра монстра, когда Аллен показал его им.

К счастью, они никогда не охотились на lv5 и выше монстров, поэтому у них нет возможности увидеть его.

“А как насчет гранатов?”

— Виноград?”

“Нет, пока все в порядке.”

Несколько человек также окликнули его, но Аллен отказался и продолжил свой путь. Он снова шел в лес и пытался найти это сказанное чудовище.

Но по какой-то причине Аллен не мог просто найти его...

Где, черт возьми, этот монстр прячется?

Клац! Аллен шагнул на ветку и издал звук сломанных палок.

Прошло уже несколько дней с тех пор, как он начал свои поиски, но он ничего не смог найти. Если бы не тот факт, что активность монстров в этой области действительно была необычно высока, Аллен подумал бы, что его разыгрывают эти игривые красавицы...

Не добившись успеха, он снова нашел дорогу к заколдованным водопадам...

Это был все тот же обычный день... ничем не отличающийся.

— это то, что Аллен думал, когда вдруг,

Шк, лязг, шк... он услышал какой-то звук.

Борьба...?

Аллен слышал какие-то звуки борьбы... расстояние должно быть, около полумили.

Аллену стало любопытно.

— —

По прибытии Аллен осмотрел место сражения со своей позиции на дереве.

Он увидел, что там был человек, вовлеченный в кровавую битву с похожей на человека фигурой, одетой в рваную одежду.

Мужчине было от двадцати до тридцати пяти лет. Черная кожа, лысая голова и держащий огромный топор, который горел в огне.

В то время как его соперник был...

Красные глаза, у него длинные когти и язык, который почти как у змеи, такой длинный и хлещущий и хлещущий человека.

Только с этим Аллен заключил, что это был не человек, а монстр.

Глядя на чудовище, Аллен увидел, как вспыхнули его темно-красные глаза, и увидел темные тени, окутавшие чудовище.

Нежить!

И не просто обычная нежить... это был упырь!!

Упырь-это монстр или злой дух в арабской мифологии, связанный с кладбищами и потребляющий человеческую плоть.

С точки зрения нежити монстров, упыри выше, чем у скелетов воинов и зомби. Они намного быстрее, сильнее, обладают высокими регенерационными способностями и гораздо более кровожадны!

Хотя они все еще ослаблены солнечным светом, это на самом деле наносит очень мало вреда.

Но почему упырь в этом месте?

Аллен нахмурился. Сейчас еще светло, и, кроме того, почему он находится внутри леса. Упыри обычно встречаются на кладбищах...

Когда Аллен внезапно задумался, его взгляд привлекло что-то еще.

Под кустами, между двумя огромными деревьями, было отверстие. Было так темно, что он ничего не мог разглядеть внутри.

Только не говори мне

В Подземелье?!

Подземелья-это общие элементы в фантастической литературе, в основном связанные с фантастическими романами и онлайн-играми.

На самом деле, это сильная, темная тюрьма или камера, обычно подземная и обычно находящаяся в средневековых замках. Но в терминологии RPG, подземелья были закрытой средой, обычно полной врагов и добычи.

Пещеры и руины относятся к числу наиболее распространенных форм. В некоторых менее открытых играх наружная среда также может считаться подземельем.

В этом преобразенном мире тоже существовали подземелья.

Сначала люди называли его волшебным пространством, местом, где можно сражаться с монстрами и находить сокровища.

Его называли магическим пространством, потому что оно выглядело как другое пространство, другой мир. Поскольку монстры не могут покинуть подземелье, в котором они были, это выглядело как другой мир, мир для них.

Однако позже он был затем изменен в подземелья ... в основном, потому что это звучит круче.

И для дополнительной информации, подземелья очень популярны. Это место не зря называлось волшебным!

Как и в Играх, подземные монстры что-то уронили...

Часть монстра, золотые монеты, да золотые монеты!

Мало того, если Вам повезет, они будут ронять предметы и книги умений! — Хотя их скорость падения была очень низкой...

А также, как и в Играх, убитые монстры будут появляться в более позднее время. Сброс подземелья всегда происходит через неделю, месяц... зависит от уровня подземелья.

Кроме того, чем выше класс подземелья, тем сильнее монстры внутри...

Из того, что знает Аллен, подземелья делятся на классы F – A. Что касается A и выше, то это должно быть трудно за пределами воображения.

Эксперты предположили, что это было подземелье с нулевыми показателями выживаемости. Это было только для сверхлюдей, которые достигли ранга короля и выше. Хотя такого подземелья еще никогда не видели и не слышали...

— Вероятно, есть в этом широком мире, но у первооткрывателя нет никакого шанса рассказать это кому-то, прежде чем они умрут...

Но все же, подземелья чрезвычайно важны, особенно для шлифовки уровней и навыков....

Вот почему подземелья всегда монополизированы. Если бы кто-то нашел какие-то подземелья, они, вероятно, были бы скрыты от других...

Это настоящее сокровище...

Итак, если Аллен не ошибся, это маленькое отверстие было входом в подземелье.

Словно подтверждая его догадку, еще один упырь выполз из отверстия, а затем остановился недалеко от входа.

Так это место тоже все еще является частью подземелья...?

Там были такие подземелья, как это. Монстр может выйти из подземелья, но только на определенное расстояние, кроме этого, они не могут выйти наружу, как будто там был невидимый барьер. Если их не заперли в битве на определенное время, они просто вернутся в подземелье.

Лысый был очень силен. Аллен отдает ему должное.

Он размахивал огромным топором в своей руке, как будто тот не имел никакого веса вообще.

Аллен догадался, что этот лысый парень-нет, воин вошел внутрь подземелья, аггро упырь затем бросился к выходу, заставляя его выйти наружу, чтобы бороться с ним.

По правде говоря, это был хороший план. Упыри-ночные существа; они ненавидят солнечный свет, потому что он вредит их глазам, поэтому он действительно немного ослабляет его.

— Горящий Смэш!”

Он рубанул огромным топором по земле, и из топора вырвалась пара огненных линий, которые побежали по земле, сжигая двух упырей.

Огромный топор, безусловно, магическое оружие, и это тип пламени один.

Двуручный магический топор.

Упыри завизжали и покатались по земле. Упыри, как известно, слабы в огне.

Лысый парень бросился к двум упырям. Его скорость была чрезвычайно быстрой для того, кто держал этот огромный, как* топор, который, казалось, весил тонну.

Топор взмахнул и обезглавил одного из упырей. Лысый воин с топором повернулся лицом ко второму упырю, все еще корчившемуся на земле.

Когда он наконец убил второго, лысый воин с топором на мгновение расслабился, но внезапно другой упырь прыгнул с его стороны.

— А третий?!

Лысый воин с топором был удивлен внезапным появлением третьего упыря, но он тут же поднял свой топор перед собой, пытаясь заблокировать когти монстра.

В этот момент, когда упырь был уже в метре от него, Бах!

Как будто внутри него была бомба, упырь внезапно взорвался.

Затем последовал синий огненный шар, поразивший упыря и превративший его в пепел.

“Кто там??”

Лысый воин с топором вскрикнул.

Он огляделся вокруг с предельной бдительностью.

— Эй, там~ из кустов вышел юноша в черном.

“А ты кто такой?- Спросил лысый воин с топором, прищурившись и выпуская смертоносное намерение.

К сожалению, этот кусочек убийственного намерения был похож на маленький стакан по сравнению со всем умывальником Аллена.

“Ты можешь позвонить мне, Магвейан... — ответил Аллен, присев в реверансе.

— Магваян? Я не думаю, что это имя.- Он нахмурился.

“Действительно, это не мое настоящее имя, но я не думаю, что вы достаточно квалифицированы, чтобы знать мое настоящее имя... — насмешливо сказал Аллен, слегка улыбаясь.

— —

<http://tl.rulate.ru/book/35809/913315>