

Клейн решил не вытаскивать сундук из болота, а просто подобрал все что там было, отправляя сразу на базу.

Касательно того, что там было – он узнает это из уведомлений.

[Системное уведомление: Кристальный сундук с сокровищами + 1]

[Системное уведомление: Руна воды +3]

[Системное уведомление: Руна огня +3]

[Системное уведомление: Руна ветра +3]

[Системное уведомление: Руна земли +3]

[Системное уведомление: Превосходная Кровавая Пилуля +1]

[Системное уведомление: Чертеж Редкого Громового Ошейника +1]

[Системное уведомление: Чертеж Восстановления Рога Песчаных Солдат +1]

[Системное уведомление: Чертеж Идеального Рунического Лифта +1]

Парня затопило уведомлениями системы.

Кристальный сундук с сокровищами выдает те предметы, в которых открывающий больше всего нуждается.

Клейн просто не знал, как ему восстановить рог песчаных солдат. Сам рог был весьма чудесным, а потому то, что он получил чертеж его восстановления, вполне естественно.

[Чертеж Редкого Громового Ошейника: Это боевое руническое устройство, которое можно носить только на шее. Неплохо сочетается с женской одеждой. Ношение может увеличить скорость носящего, при активации пользователем может издать громовой звук, что отпугнет многих существ крипты. Время перезарядки: 5 минут]

[Чертеж Идеального Рунического Лифта: Это руническое устройство для повседневного использования. Его можно встроить в руническую базу, однако это подходит лишь для многоэтажных рунических баз. Манна небесная для лентяев!]

[Чертеж Восстановления Рога Песчаных Солдат: После изучения вы сможете освоить способ починки рога песчаных солдат, однако материалы для починки несколько редки]

Клейн решил не комментировать слова в описании ошейника касательно того, что тот хорошо сочетается с женской одеждой, его больше интересовало другое: для носящего не было ограничений.

«Однако ошейник для мужчины... Сомнительные моменты», - подумал Клейн.

«Такое можно увидеть только в каких-нибудь ролевых играх для извращенцев».

«Хотя выглядит красиво... Интересно, могу я сделать такие Ветерку и Лисичке?»

Клейн подумал о том, чтобы создать ошейники питомцам.

Руническое снаряжение обычно больше по размеру, но этот ошейник увеличивает скорость передвижения.

И хотя ошейник предназначается для каких-нибудь кошек или собак, но почему бы не сделать один для лисы и панголина...

Клейн открыл вкладку создания, нашел ошейник и просмотрел количество необходимых материалов для создания.

[Редкий громовой ошейник: Руна ветра 1197/15, Руна земли 1311/5, Руна огня 1315/15, Серебро 1201/5, Шкура животного 1237/2]

[Идеальный рунический лифт: Руна ветра 1197/10, Руна огня 1315/10, Руна воды 1303/10, Железо 988/30]

[Ремонт рога песчаных солдат: Руна ветра 1197/100, Руна земли 1311/100, Руна воды 1303/100, Руна огня 1315/100, Душа 169/50, Земной халцедон 0/30, Крестраж 0/1]

«Материалов для громового ошейника конечно хватает, но для их создания слишком уж много надо...»

Что касается ремонта рога песчаных солдат, то тут пока нет никакой надежды.

Я не встречал еще ни земного халцедона, ни крестража. Клейн не думал, что их будет просто найти, но земной халцедон должен являться минералом, а крестраж... душой?

Клейн попробовал поискать эти предметы во вкладке торговли, однако ничего не нашел.

«Ладно, начну с малого – создам громовой ошейник».

Парень выбрал рецепт редкого громового ошейника и подтвердил его создание.

[Системное уведомление: Руна ветра -15, Руна земли -5, Руна огня -15, Серебро -5, Шкура животного -2]

[Системное уведомление: Редкий громовой ошейник был успешно создан]

У Клейна в руке появился маленький изысканный коричневый ошейник, он был тонким и легким.

«На вид... Ах... это абсолютно точно создавалось для женщин...»

- Лисичка, иди сюда, примерь-ка.

Клейн присел на корточки и поманил Лисичку.

Зверюшка послушно подошла и села у его ног, Лисичка подняла голову и с любопытством уставилась на ошейник.

- Я одену его на тебя, а после проверим его эффективность.

Клейн раскрыл ошейник и одел его на Лисичку.

В целом ошейник немного свисал на лисице, однако, как только он одел его, тот сразу же ужался до приемлемого размера.

- Как тебе, не слишком ли туго? – спросил Клейн.

Лисичка покачала головой.

- Так, а теперь давай дерзай. Покажи мне, увеличилась ли твоя скорость с ошейником, ну и опробуй особую функцию ошейника.

Клейн огляделся, улыбнулся, посмотрел на Лисичку и сказал...

- Можешь опробовать новую функцию на Ветерке.

- Ву! - Лисичка радостно кивнула и хитро ухмыльнулась, обнажив ряд острых зубов.

- ??? - Ветерок.

Лисичка сначала проверила скорость, громовой ошейник действительно увеличил скорость зверюшки. Само увеличение составляло примерно 30%.

«Неплохо», - Клейн кивнул.

Это можно рассматривать как еще одно усиление Лисички.

Лисица внезапно остановилась, стоя напротив Ветерка.

- Вууу! - Лисичка взвыла и за этим последовал громовой грохот.

Когда звук достиг ушей Ветерка, тот впал в ступор.

На мгновение фигура Лисички в его глазах увеличилась в десятки раз, и панголину стало трудно дышать.

Оцепенение длилось меньше секунды, Ветерок покачал головой и постепенно пришел в себя.

«Это немного похоже на способность рева падших шакалов».

Клейн смотрел за представлением Лисички от начала до конца.

- Хотя длительность невелика, этого будет достаточно чтобы изменить ход битвы, да и перезарядка в пять минут - не такой большой срок. Как минимум, это поможет сбежать в опасных ситуациях.

Лисичка была очень довольна новым приобретением, она бегала взад и вперед, наслаждаясь своей новой скоростью.

Вид милого растерянного панголина не мог оставить парня равнодушным.

- Ветерок, иди сюда, я и тебе дам ошейник, - улынувшись сказал Клейн.

Ветерок посмотрел на Лисичку и несколько раз покачал головой.

- Что? Тебе не нравится?

Клейн задумался на мгновение и отказался от идеи надеть ошейник на Ветерка. В битве ошейник его питомца может разорваться при трансформации.

«А теперь разделить между питомцами кровавые пилюли».

Клейн достал еще две кровавые пилюли. Одну он получил из кристального сундука, а другую, Обычную Кровавую Пилюлю, парень получил из сундука в пещере с русалками.

Он положил пилюли в руки, закрыл их в замок, потряс, а после отделил случайным образом.

- Итак, выбирайте. - Клейн протянул два кулака к своим питомцам, а после перевернул их и показал пилюли.

На внешний вид они слишком уж похожи, Клейн дал выбор своим питомцам из-за банального нежелания разделять пилюли на части.

Первым подошел Ветерок и слизал одну пилюлю с руки Клейна.

«Осталась превосходная», - тайно сказал Клейн.

Лисичка проглотила вторую.

У его питомцев в животах стало жарко, и они замерли, начав переваривать пилюли.

Ожидая пока они переварят лекарства, Клейн проверил подсказки в пяти направлениях.

[Продолжайте копать вперед, и вы встретите группу шакалов, что готовят себе сейчас обед]

[В катакомбе слева лишь магматические крокодилы да магма]

[В катакомбе справа сейчас находятся друиды, они занимаются деревьями сладких фруктов. Не так давно они сели отдохнуть, возможно вы сможете обменяться с ними и получить семян фруктового дерева]

[Копайте вверх, и вы найдете много кислорода, так вы поднимете себе настроение]

Когда Клейн прочел уведомление о “поднятии настроения”, его лицо скривилось, и он не мог не подумать...

«Веселящий кислород? Ну и жуть, вычеркиваем!»

[Копайте вниз, и вы найдете два медных сундука с сокровищами]

Ни в одном из направлений не было особо хороших ресурсов.

Оставалось выбрать между медными сундуками с сокровищами, либо пещеры с друидами.

«А может и у меня получится что-то поиметь с этих деревьев?»

Клейн учуял неуловимый запах наживы и решил, что медных сундуков ему будет маловато.

Возможно, все не ограничится одними лишь семенами фруктовых деревьев.

«Но сначала мне нужно проверить информацию об этих друидах».

Клейн открыл бестиарий и набрал в поиске необходимые слова.

[Друид: Прямоходящее существо крипты, покрыт зеленью, любит природу. Это доброе существо круглый год занимается деревьями, имеет способность контролировать и даже перемещать деревья, позволяя им поглощать достаточное количество питательных веществ и воды. Они часто перемещаются по разным катакомбам в поисках источников воды.

[Способность: Управление деревьями]

[Слабость: Боевая сила зависит от находящихся поблизости деревьев]

[Фактор опасности: 8]

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1509607>