«Скелеты?» - ярость Клейна тут же поубавилась, когда он увидел их количество.

Их было около сотни.

Внешний вид у каждого был разным.

Некоторые ходят прямо, некоторые ползли.

Их объединяла одна вещь – горящее в пустых глазницах темно-зеленое пламя.

Клейн достал световую гранату.

«Так, ну начнем с гранаты!»

Клейн бросил ее вперед.

Парень закрыл глаза руками, и вскоре граната взорвалась вспышкой ярчайшего света.

Лисичка и Ветерок поняли намерения Клейна, закрыв свои глаза. Панголин свернулся, а Лисичка прикрыла глаза хвостами.

Свет начал распространяться по пещере, достигая скелетов. Те подняли перед собой свои костлявые руки, стараясь прикрыть свои глаза.

Скелеты начали… гореть?

По крайней мере от них исходил белый дым.

Призрачный огонь в глазницах, мерцающий и тусклый, наконец, полностью исчез.

«Вот так просто?!»

Все скелеты распались на кости.

Клейн же поднял брови в удивлении.

«Ослабленной вспышки хватило, чтобы полностью уничтожить их».

Увидев это, песчаные мурлоки вылезли из-под песка и перегруппировались.

- За нашего Бога!

- Убьем эту группу вонючих скелетов!

Они плотно построились, в руках у них были ножи, своеобразные трезубцы, которые так и тянет назвать вилками, и палки.

Песчаные мурлоки побежали в атаку на оставшихся скелетов.

«Ага, только я убил приличное количество одним махом, как у них тут же появилась смелость», - Клейн фыркнул.

Возможно, именно так песчаные мурлоки и сражались.

Если они не могут победить, то либо сбегают, либо прячутся за кем-то.

Клейн вспоминал, как немного ранее мурлоки были готовы свернуть горы перед тем, как перейти в эту катакомбу.

От световой гранаты погибла лишь четверть скелетов, остальные же остались. Песчаных мурлоков было больше.

«У них определенный иммунитет к физическим атакам. В конце концов, у скелетов есть только твердые кости».

«Хотя нет, стоп! Может… некоторые просто распадутся в труху от одного лишь прикосновения? В конце концов, они ведь были здесь очень долгое время».

«Убив этих скелетов, я не получил душ…» - глаза Клейна сузились.

Несмотря на то, что эти скелеты уже были им повержены, их кости снова начали собираться вместе.

Клейн понял причину.

«У них нет души!»

«Они простые марионетки, а это значит, что где-то здесь есть кукловод».

Из этого всего следует то, что если не уничтожить управляющего скелетами, то мертвые

никогда не проиграют.

Если только не раздробить кости скелетов на части, но это будет слишком долго.

«А что, разве я не могу найти его?»

Клейн начал смеяться и активировал парящий пропеллер, взлетая в воздух.

Ветерок и Лисичка присоединились к битве, поддерживая песчаных мурлоков.

Клейн активировал заклинание соколиного глаза.

[В этой могиле нет скелета]

[В этой могиле нет скелета]

[В этой могиле прячется скелет, контролирующий остальных]

Не хватает лишь звука, по типу *динь-динь*.

Клейн полетел к юго-восточному углу пещеры, остановившись перед неприметной могилой.

«А хитро ведь! Обычно привлекают внимание большие могилы, по типу той, что в центре, но он спрятался в маленькой и неприметной могиле».

Клейн знал, что скелет разумен, и решил немного поиздеваться. Рядом с этой могилой было еще две, а скелет как раз находился посерединке.

- Раз лопата! – Клейн вонзил лопату в первую могилу слева.

- Два могила! – лопата вошла во вторую могилу справа по самый черенок.

- Три… - Клейн прервался и широко улыбнулся. - Покойник!!!

Парень не стал вонзать лопату в могилу со скелетом, а просто залил ее коррозийной водой. Он использовал где-то пару литров.

Вода из загрязненного пруда упала на землю, пропитывая могилу и разлагая все в ней.

Клейн почувствовал, что этого будет маловато и еще налил пару литров.

«Хмм… хватит ли этого?..»

В любом случае, это лишь попытка, если оно будет бесполезно, то он воспользуется другими методами.

Из могилы послышались какие-то булькающие звуки, вскоре сквозь землю пробилась костлявая рука!

Земля и камни вокруг могилы пошли трещинами и, примерно через пять секунд, скелет вырвался наружу.

Из могилы выпрыгнул серебристо-белый скелет.

Послышался звук скрипа и хруста костей в его теле.

Коррозионная вода разлагала его скелет!

Скелет смотрел на Клейна и заревел от недовольства, атакуя его костяными… крыльями?

Клейн уклонился и стал рассматривать его.

Его рост был примерно 3 метра.

Он выглядит как человеческий скелет, но его грудная клетка шире, а глазницы в черепе слабо светятся золотым.

За его спиной находилась пара костяных крыльев.

Клейн держал в руках нож огня и ветра, но не активировал на нем пламя.

Скелет негодующе взревел и принял позу атаки, видимо, ему не понравилось нагнетание с могилами.

Он выдохнул черным туманом, что, по-видимому, было какой-то трупной энергией!

- Ха, тогда что ты скажешь на это, принимай!

Развративший свет Клейн в мгновение ока расстегнул ширинку и, прежде чем скелет успел что-либо увидеть, из промежности Клейна вылетел направленный луч света!

Вот он, священный луч смерти Клейна. Если враги и не умрут от света, то хотя бы умрут от позора.

- Презренный!

Скелет этого не ожидал и только невнятно заревел, золотое пламя в его глазницах дрогнуло.

Даже такой извращенный свет все еще пагубно влиял на нежить, скелет лишился большей части своей силы.

Первоначально Клейн хотел избавиться от черного тумана, но и так сойдет.

Клейн начал застегивать ширинку и вместе с этим выпустил морозный луч из другой руки.

Выражение крайнего негодования и позора застыло на его скелетном лице.

Сверкнул холодный отблеск металла и скелет превратился в кубики льда.

Его голова не распалась на отдельные кубики, Клейн видел, как пламя в его глазницах становилось все тусклее и тусклее, пока вовсе не погасло.

[Системное уведомление: Душа +6]

Клейн разложил кубики льда, получив лишь груду не особо целых костей.

«Что ж, это было забавно».

С его смертью, контролируемые им скелеты просто распались на кости, и они более не встанут.

- Бог силен! – песчаные мурлоки начали скандировать.

Клейн приблизился к ним, сказав…

- Раскопайте могилы, все, что найдете – кладите сюда в кучу. – сказал Клейн, указав пальцем на одно из мест поблизости.

- Да, - песчаные мурлоки подчинились и приступили к работе.

Исходя из того, насколько маленькой и неприметной была эта могила, Клейн не думал, что она являлась домом этому скелету.

А это значит, что он спрятал свое добро где-то еще.

Клейн был слишком ленив, чтобы осматривать все могилы одну за другой, для этого у него были истинно верующие, им только стоит взяться дружно за лопаты, а Клейну подождать пару минут.

Пока песчаные мурлоки копали, Клейн переместил серебряный сундук с сокровищами на базу, а затем просмотрел подсказки на других направлениях.

[Продолжайте копать назад, и вы найдете некоторые свежие экскременты с фруктовым ароматом, экскременты можно есть в жареном виде, и их также можно использовать в качестве удобрения]

[В катакомбе справа ничего нет]

[Копайте влево, и вы найдете железный сундук с сокровищами. Возможно, вы найдете что-то полезное для ориентира. Остерегайтесь Шаговой Змеи возле сундука с сокровищами]

[Прокопайте вверх, и вы искупаетесь в магме, однако над ней находится Песчаный Демон]

[Копайте вниз, и вы наткнетесь на определенное существо крипты!]

«Хмм… Может ли быть так, что в сундуке слева будет карта?»

Клейн подумал, что открытие карты стоило того, чтобы открыть сундук сегодня.

Шаговая Змея... парень заглянул в бестиарий!

[Шаговая Змея: Эти полупрозрачные маленькие змеи обладают высокими способностями к скрытности, часто прячутся, спокойно ожидая, пока добыча заглотит наживку, а затем мгновенно выстреливают в сторону добычи, кусая ее. За один день может проползти расстояние максимум в десять шагов, после этого все тело парализует, и змея больше не сможет двигаться в этот день. На следующий день способность к движению восстанавливается. В течение этого периода, если она еще раз укусит, то получит возможность проползти еще десять шагов]

[Способность: Яд десяти шагов]

[Слабость: Не может двигаться после десяти шагов]

[Фактор опасности: 32]

http://tl.rulate.ru/book/54306/1515701