

Когда Клейн просматривал информацию, он поглядел на изображение существа.

«У боевой химеры, которую я встретил в прошлый раз, была голова похожего существа на руке».

Это может быть молодая саламандра.

Если она была бы взрослой, то голова не была бы такой маленькой.

Однако даже у маленькой саламандры в боевой химере было довольно мощное пламя.

Из этого можно примерно представить, насколько мощнее будет пламя у взрослой саламандры!

Время шло минута за минутой.

Клейн тихо сидел и ждал.

Через полчаса его сила души полностью восстановилась.

Золотая подсказка перед ним слегка задрожала и наконец изменилась.

[В катакомбе справа есть золотой сундук с сокровищами. Саламандра только недавно трансформировалась и теперь вошла в ослабленное состояние на пять минут. Двигайтесь быстро и не тяните время]

Глаза Клейна заблестели.

Он шагнул в черную оболочку.

Лисичка и Ветерок зевнули, поспешив последовать за своим хозяином.

- Хм...

Вид катакомбы снова был странным.

С освещением здесь была беда. Свет таинственным образом играл с тенью, что создавало весьма странный вид.

73-я катакомба!

Саламандра сразу же заметила Клейна и двух маленьких существ, она выдохнула пар из носа.

На земле остались опалины от недавнего буйства саламандры.

Длина саламандры была примерно 20 метров, а ее высота 2 метра.

Тело ящерицы светилось красным, в особенности пылали красные наросты на коже, словно раскаленные камни.

Темно-зеленые вертикальные зрачки были полны враждебности.

Она открыла свою пасть, обнажив очень острые зубы.

Между двумя частями пещеры, помимо разницы в освещенности, также была большая разница в температуре.

На стороне саламандры было также жарко, как и в печи.

Саламандра не нападала, она просто ждала и наблюдала.

Более того, она показала, что не интересуется Клейном, а просто обнажила зубы.

В общем, это было своего рода запугивание.

«Блефует».

Клейн знал, что сейчас она белая и пушистая, но стоит ему лишь приблизиться к ней, как она тут же откусит обе руки по локоть, и это будет лишь началом.

«Нет, такую нужно убить!»

Он поднял руку, применяя заклинание вспышки света.

Саламандра взревела и открыла пасть, дабы изрыгнуть пламя, однако вышло лишь небольшое облачко дыма.

Клейн применил морозный луч, нацеливаясь в голову.

Саламандра еще шире открыла пасть и хотела повторить прежнюю попытку, как вдруг морозный луч достиг ее горла.

Обморожение начало быстро распространяться.

Саламандра почувствовала боль, она плотно закрыла рот полный крови.

Существо крипты стиснуло зубы, и лед был уничтожен...

«А у нее огромная сила укуса».

Несмотря на похвалу, Клейн продолжал двигать руками.

Морозный луч прилетел в шею саламандры.

Снаряды элементов огня, земли и ветра попали саламандре в голову!

Трехэлементные снаряды представляют собой кремни размером с кулак, которые с большой скоростью уносятся ветром.

Бах!

Всего на саламандру упало с десятков таких снарядов.

Приземлившись, кремни заискрились и взорвались на теле существа.

Сама саламандра обладает высокой огнестойкостью, и горение пламени малоэффективно, но взрывная сила очень сильно ранит ее тело.

Некоторые из взрывов задели ее глаза, почти заставив саламандру снова ослепнуть!

Саламандра завывала от боли в глазах и бросилась вперед.

Пока ее способность дыхания пламенем не восстановилась, у нее была лишь одна возможность разобраться с нападающим – убить его укусом.

Клейн засмеялся.

Он активировал парящий пропеллер и взлетел в воздух.

Ему нравится сражаться с существами крипты, которые не умеют летать. Большинство из них ничего не могут противопоставить этому, им остается лишь просто терпеть удары.

Даже если у существа невообразимо сильная защита, Клейн будет снимать ее слой за слоем, медленно пробираясь к мягкой и теплой внутренности.

Ветерок закопался в песок.

Он занялся созданием зыбучего песка, чтобы замедлить саламандру.

- Ву!

Лисичка тоже быстро двигалась, она рычала и уворачивалась от неуклюжей ящерицы.

Зверюшка активировала способность громового ошейника!

Саламандра на пару мгновений впала в ступор.

Ветерок быстро закончил создавать пару ловушек с зыбучим песком.

Бам!

Одна из лап саламандры погрузилась в зыбучий песок, начиная тонуть.

Клейн воспользовался этой возможностью, чтобы атаковать хвост и спину саламандры.

Морозные лучи, элементарные снаряды, залпы из электрического арбалета...

И на этом дело не закончилось...

«А теперь перемешать и повторить пока не упадет!»

Вскоре, буквально через минуту, огромная саламандра бездыханно упала на землю.

Хоть она и была в ослабленном состоянии, это все еще было довольно опасное существо крипты! Но... Клейн просто запинал бедную животинку.

[Системное уведомление: Душа +6]

Клейн приземлился и разложил труп саламандры на ресурсы.

Среди мяса и крови, полученных при разложении, кровь имеет особые эффекты.

[Кровь саламандры: Употребление может увеличить родство к элементу огня и усилить заклинания огня]

Клейн, подняв голову, выпил ее залпом.

Вкус не был отвратным, а сама кровь была немного теплой.

Эта кровь вошла в тройку лучших из тех, что выпил Клейн.

Выпив кровь, парень выпил сверху еще большую миску с водой.

В противном случае его рот был бы полон крови.

С саламандры он также получил 2 шкуры.

Клейн осмотрел катакомбу и остановил свой взор на определенном предмете.

«А вот и золотой сундучок».

Он нашел сундук с сокровищами и подошел ближе.

Проверив его на предмет ловушек и убедившись в их отсутствии, Клейн открыл крышку сундука!

[Системное уведомление: Золотой сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +4]

[Системное уведомление: Руна земли +4]

[Системное уведомление: Руна воды +4]

[Системное уведомление: Руна огня +4]

[Системное уведомление: Кристалл +6]

[Системное уведомление: Земной халцедон +2]

[Системное уведомление: Низкосортный Свиток Чар Духа +1]

[Системное уведомление: Низкосортный Свиток Чар Телосложения +1]

[Системное уведомление: Редкая книга заклинаний +1]

[Системное уведомление: Чертеж Идеального Рунического Кулера Для Воды +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания теневой паутины +1]

«Вот так да, подумать только, что я сразу же получу земной халцедон!»

Клейн взял минерал и рассмотрел его.

Он похож на черный кварц, размером с половину ладони.

«А мне нравится урожай, немало так, хотя нет... все равно мало».

Клейн собрал все руны и материалы.

Следующими он взял два свитка чар.

[Низкосортный Свиток Чар Духа: После использования свитка можно сконденсировать заклинание, усиливающее дух в теле любого живого существа, повышая сопротивляемость внешним духовным воздействиям]

[Низкосортный Свиток Чар Телосложения: После использования свитка можно сконденсировать заклинание, улучшающее телосложение в теле любого живого существа, что улучшит его защитные способности]

- Использовать.

Два свитка чар обратились в пепел, что благополучно исчез в теле Клейна.

Метка свитка чар телосложения появилась на животе, а свитка чар духа – на лбу!

Клейн взял чертежи и изучил их.

Парень открыл вкладку создания предметов.

Идеальный рунический кулер для воды может охладить или нагреть воду!

Материалы были относительно простыми, а из рун нужны были лишь руны огня да руны ветра.

[Редкая книга заклинаний: Руна ветра 1147/30, Руна земли 1295/30, Руна воды 1270/30, Руна огня 1260/30, Серебро 1308/15, Халцедон 98/15, Кристалл 1207/10, Руническая бумага 0/12]

[Редкая книга заклинаний: Это боевое руническое устройство, которое может заранее сохранять заклинания, что позволяет мгновенно использовать их. Возможно сохранить до двенадцати заклинаний. Увеличивает силу заклинаний на 15%]

Однако ключевой ресурс, руническая бумага, отсутствует.

«А неплохое руническое устройство. Хм... А если я сделаю таких десятков, разве у меня не появится магический пулемет?»

Клейн вышел из вкладки создания предметов и взял последнюю вещьцу.

Еще одно заклинание!

[Свиток заклинания теневой паутины: Вам необходимо потратить руны для изучения этого свитка. Используя это заклинание, вы можете призвать большую паутину из теней, которая не будет разорвана острыми лезвиями, не может быть сожжена пламенем, молниями и т.д., чтобы вырваться на свободу, можно использовать только физическую силу. Чем больше потребление силы души, тем шире охват теневой паутины и тем она прочнее. Для изучения требуется Магическая Родословная. Общее количество необходимых рун: Руна огня 50, Руна земли 50]

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1524603>