

[Редкое ожерелье мудреца: Боевое руническое устройство, которое немного увеличивает скорость произнесения заклинаний и их силу, а также имеет активную способность, активация которой может ускорить восстановление силы души. Способность длится 1 минуту и имеет время перезарядки в 60 минут]

[Редкое ледяное кольцо: Это боевое руническое устройство, которое будучи экипированным может выпускать мороз при атаке. Действие холода не заметно на глаз, однако в длительной схватке противник будет заморожен. Может применяться с оружием. Имеет способность, активация которой выпустит облако замораживающего газа в течение 3 секунд, время перезарядки составляет 120 минут]

[Редкие прыгучие сапоги: Наденьте и вы почувствуете, будто летите. Могут ускорить вашу скорость бега, позволяют прыгать на высоту более десяти метров. Имеют способность, активация которой позволяет носящему мгновенно рвануться вперед. Продолжительность 0,5 секунды, а время перезарядки составляет 120 минут]

После улучшения Ожерелья Мудреца он получил способность к быстрому восстановлению его силы души. Прыгучие сапоги расширили его возможности для маневрирования в бою, а новая способность от ледяного кольца не являлась вспомогательным эффектом, и ее вполне себе можно было активировать без основной атаки.

Клейн остался очень доволен результатом.

Навыки не главное. Самое лучшее здесь – улучшение эффективности этих предметов.

Клейн надел свою теперь уже редкую экипировку.

Ощущения от надетого как были приятными, так таковыми и остались.

- Ну как? – нетерпеливо спросил Ной.

Клейн попрыгал на месте, немножко размялся и улыбнулся.

- Да, еда и вода определенно не были потрачены впустую. Замечательная работа!

- Эй, тебе еще нужно что-нибудь улучшать? – Ною, видимо, очень понравилось торговать с Клейном.

Он мог использовать полученную воду для варки неких головокружительных напитков!

- Нет, это все. – сказал Клейн, улыбнувшись, – да и пора мне.

- Ах, как жаль. – Ной добавил, - стоп, ты уходишь сейчас? Ночью подземный мир куда опаснее, ты уверен? - Последнюю часть он произнес совсем не тихо.

Его слова услышали многие огненные дворфы, они окружили парня.

- Клейн, ты уходишь?

- Эй, Клейн, а ты можешь переночевать здесь?

- К сожалению, Клейн спел всего лишь 3 хорошие песни... Мы только начали!

- Уходишь так поздно?

Огненные дворфы очень гостеприимные, они хотели, чтобы он остался.

Сол тоже хотел бы, чтобы парень остался. Он о многом хотел спросить.

- Всем спасибо за гостеприимство, но у меня есть дела, а потому я просто не могу оставаться здесь.

Клейн скользнул взглядам по суровым лицам, он сжал кулаки и сказал...

- На сегодня я ухожу, но настанет еще рассвет, что озаряет путь. Не бывать такому дню, что тьма покроет свет навеки, а посему, мы, возможно, еще увидимся в будущем.

В темных и мрачных катакомбах редко было светло, а потому огненные дворфы не понимают значения этих слов.

Но после многократного прокручивания в голове, они все еще чувствовали, что у этой фразы был смысл. Просто слова нужно было воспринимать в переносном значении.

В последний раз, когда Клейн сказал подобное магматическим русалкам, он был несерьезен.

Однако теперь же у него появилась функция маршрута, и он мог вернуться сюда.

- Ой, будь осторожен в своем пути и знай, что огненные дворфы – твои друзья навеки.

Сол шагнул вперед и раскрыл руки.

Его борода была грязной, пропитанной алкоголем и мясным соусом.

- Хорошо.

Хоть Клейну эта затея и не понравилась, он все равно присел на корточки и легонько обнял Сола.

Видя, как Сол взял на себя инициативу, еще несколько огненных дворфов вышли вперед, чтобы обнять его.

В том числе несколько дворфов женского пола.

Клейн обнял их всех.

Даже дети подошли к нему обняться.

- Вот, возьми ее. Это бутылка магматического вина, которым славится наш народ!

- Выпей в холодной среде и сразу согреешься.

- Его принятие может даже вылечить некоторые легкие болезни.

Некоторые огненные дворфы откуда-то достали бутылку особого алкоголя, передав ее Клейну.

На вид в ней было где-то 2-3 литра алкоголя.

Также некоторые огненные дворфы начали давать ему еды в дорожку: лепешки там, соусы какие и т.д.

Клейн взял эти вещи, отдав взамен немного мяса, ароматного риса, лапши и фруктов.

Хотя Клейн пробыл здесь относительно недолго, его приняли здесь действительно радушно.

Пока Клейн шел по направлению к земляной стене, все огненные дворфы провожали его.

[Продолжайте копать вперед, и вы найдете золотой сундук с сокровищами, также рядом есть некоторые ресурсы. В тених катакомбы скрывается Ночной Кошмар. Кажется, он думает о переходе в другую катакомбу]

Подсказка изменилась.

Ночной кошмар, кажется, прибыл совсем недавно.

«Неужели они выходят на охоту исключительно по ночам?..»

Если ночной кошмар пойдет сюда, то так как все будут спать, он сможет нанести довольно много вреда.

Клейн достал лопату и приготовился копать.

В прошлый раз, когда он встретил это существо, оно просто сбежало от парня.

Однако теперь, когда он получил заклинание обнаружения, парень не собирается давать ночному кошмару раствориться в тенях!

Он быстро начал копать и примерно через 40 метров появилась черная оболочка.

Сзади послышалась прощальная песня огненных дворфов.

- Пойдем. – Клейн повернул голову и сказал своим питомцам, после он шагнул в черную оболочку.

Лисичка и Ветерок неохотно последовали за ним, они тоже не хотели уходить.

83-я катакомба!

Вокруг было так темно, что Клейн не видел даже собственных пальцев. Парень достал руническую лампу.

Как только он активировал ее, то тут же стало посветлее.

Ночного кошмара не видать.

Но это существо, должно быть, сейчас наблюдает из тени!

Оно всего лишь подождет, пока Клейн заснет, а затем выйдет, дабы медленно и мучительно убить парня во сне.

Клейн пошел вперед, осматриваясь по сторонам.

Он искал взглядом сундук с сокровищами.

Пройдя примерно тридцать метров, парень остановился.

«Обнаружение». - Клейн вкладывает часть своей силы души.

Хм!

Невидимые волны света распространились по окрестности, охватывая все в этой пещере.

Первым заклинание показало позиции Лисички и Ветерка.

Внезапно обнаружение дает еще один результат, примерно на расстоянии десяти метров от Клейна.

Ночной кошмар!

Изображение этого существа в бестиарии было невероятно точным, оно абсолютно совпадало с тем, что он видел сейчас.

Существо было трех метров в высоту, с двумя крыльями и длинным хвостом, а также парой острых рогов. Что его еще выделяло, так это то, что у него нет никаких черт лица.

Он тихо машет крыльями.

Этот ночной кошмар намеренно летал перед Клейном, издеваясь над “ничего не подозревающей” жертвой.

Клейн оставался спокойным.

Под своим плащом он сделал пару пасов руками.

Рядом с ним вытянулись, закружились и затанцевали тени, образуя форму теневой паутины.

Как у ночного кошмара есть преимущество ночью, так и у этого заклинания – они оба сливались с темнотой!

Однако если существо можно было обнаружить, то тени в области без света – нет.

«Лети!» - приказал Клейн, отправив тени в полет.

Теневая паутина тихо обернула собой ночной кошмар.

Настала его пора издеваться!

- Ах! - Вдруг раздался пронзительный крик, и птичка упала с неба.

- Ха-ха! Поймал. – Клейн засмеялся и начал подходить ближе со своей рунической лампой.

Но, конечно же, свет отражался от теневой паутины.

Находясь в ловушке, ночной кошмар испытывал ужас и боролся изо всех сил, стараясь вырваться, но, к сожалению, он был очень слаб и не смог бы вырваться.

На самом деле это было очевидно.

Так как вся его сила заключается в атаке на разум, то все остальные параметры были очень плохо развиты.

Однако Клейн решил не тратить силу своей души попусту.

Он достал нож огня и ветра, шаг за шагом начав приближаться к ночному кошмару.

Все это дело было освещено рунической лампой, а потому ночной кошмар переживал сейчас худший кошмар в своей жизни.

- Зло, блуждающее во тьме. Я стану твоим палачом!

Он высоко поднял нож огня и ветра и обрушил его на существо...

Ночной кошмар вдруг задрожал от страха.

Хоп!

Лезвие достигло существа.

Он не активировал пламя и использовал его сейчас как самый простой нож.

Ночной кошмар издал вопль.

- Еще не умер? Мало, значит?..

Клейн вытащил нож и повторил предыдущее действие... всего лишь 20 раз.

В какой-то момент ночной кошмар перестал двигаться.

[Системное уведомление: Душа +5]

Клейн снял тeneвую паутину.

Даже на свету тело существа все еще не было видно.

Клейн опустился на землю, дабы разложить тело ночного кошмара на ресурсы.

В его мясе и крови нет ничего особенного, но вот кожа...

Его кожа имела эффект поглощения света!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1533433>