

[Продолжайте копать вперед, там сейчас ледяная выюга. После входа вы почти сразу же обратитесь в ледяную статую]

[В катакомбе слева есть железный сундук с сокровищами. Будьте осторожны с Наблюдателем Бездны, переключите режим тактических очков, чтобы не потерять себя]

[В катакомбе справа стоит горгулья в форме статуи, при тщательном поиске можно найти серебряный сундук с сокровищами]

[Копайте вверх, и вы найдете целое... ничего!]

[Копайте вниз, и вы найдете углубление с магмой, внутри которого есть золотой сундук с сокровищами. Остерегайтесь находящихся поблизости Ползучих Рук]

Среди пяти направлений копать вниз было выгоднее всего, правда, придется нырять в магму.

У Клейна есть пузырьковые бусины, так что он может попробовать.

Однако по сравнению с пребыванием на земле, под магмой он наверняка будет испытывать некую панику.

Клейн немного колебался, но все же решился копать вниз.

Перед тем, как начать копать, он, как обычно, проверил информацию в бестиарии.

.....

[Ползучая Рука: Имеет форму отрубленной руки или ее части. Согласно легенде, они были отрезаны у убийц, были прокляты и продолжили существовать исключительно для убийства. Ползая пятью пальцами, может резво передвигаться, а также неплохо двигается под песком. Существо не чувствует боли и полагается на звук, чтобы определить местоположение своей жертвы. Имеет крепкое и крайне живучее тело]

[Способность: Аномальная регенерация]

[Слабые стороны: Слепо, ориентируется исключительно по звуку]

[Фактор опасности: 45]

Клейн просмотрел описание способности.

[Аномальная регенерация: Может быстро восстановить прежнюю структуру тела, даже если от того остался лишь один палец]

.....

Фактор опасности невысокий, однако вот способность...

Подобная аномальная регенерация означает только то, что их нужно либо сжечь до состояния праха, либо заморозить, а после расколоть!

Через две минуты он докопался до черной оболочки. Клейн взял своих питомцев в руки и прыгнул в следующую катакомбу.

Первое, что его встретило – сильный ветер.

Парень активировал парящий пропеллер, а два его питомца в это время осматривали катакомбу.

Это последняя катакомба на сегодня.

Длина, ширина и высота пещеры вполне подходят для разворачивания рунической базы.

Глядя вниз, он увидел расщелину с магмой.

Ее диаметр составлял примерно 2 метра, оттуда можно было видеть искажение воздуха из-за жара. Эта расщелина с магмой чем-то напоминала таковую в катакомбе у Сола.

В пещере был лишь песок и расщелина с магмой.

Клейн приземлился.

Ветерок и Лисичка спрыгнули с его рук.

Шурх ...

Он слышал какие-то шевеления, казалось, что-то вдруг начало шевелиться под песком.

Клейн поглядел на окружающий его песок. Он увидел какие-то следы...

Здесь могло быть больше дюжины этих существ!

«Ладно, десяток ползучих рук здесь точно наберется».

Клейн быстро применил заклинание обнаружения.

От парня во все стороны распространились невидимые волны. Вскоре он получил множество результатов под песком.

Всего их было 15.

Тепловые пятна показывали форму тощей отрубленной руки.

Их “хвост” был высоко поднят, так эти существа даже смахивали на скорпионов.

У них были длинные и острые когти, а сами они сейчас быстро ползли под песком. То, куда они ползли, было очевидно.

Клейн ничего не сказал, рассчитывая траекторию и расстояние.

Он запустил морозный луч.

Песок мгновенно замерз, а вместе с ним и две ползучие руки.

Все оставшиеся ползучие руки выскочили из песка, показывая свою истинную форму!

Когда они выползли из песка, то стали более быстрыми и ловкими.

Существа быстро обошли вокруг покрывающейся льдом области, разбившись на два фланга.

- Убейте их, – сказал Клейн своим питомцам.

Лисичка и Ветерок тотчас же выдвинулись выполнять команду.

Ползучие руки были маленькими и чрезвычайно верткими. Они бегали и прыгали по земле, а также время от времени закапывались в песок. Клейн непрерывно обстреливал их морозными лучами, но попал лишь в двух!

Однако у Клейна был способ справиться с их внезапным исчезновением в песке для быстрой

смены позиции.

Он использовал на каждой ползучей гадости заклинание таинственной метки, отмечая их местоположение.

Даже если те исчезнут в песке, он все равно не потеряет их из виду.

Также он использовал парализующую молнию с целью обездвижить ползучие руки, чтобы после уничтожить их морозным лучом.

Траектория парализующей молнии отличается от траектории морозного луча.

Если морозным лучом нужно аккуратно прицелиться перед тем, как запустить его, то парализующая молния всегда достигает своей цели. Да, летела эта молния хаотично и по синусоиде, но она всегда достигала цели.

Парализующую молнию можно запускать сразу после захвата цели, так как рассчитывать траекторию просто бесполезно.

А так как он пометил этих существ таинственной меткой захватить цель стало очень простой задачей.

Более того, ползучие руки находятся рядом друг с другом, а так как это молния, то попав в одну ползучую руку, она явно затронет и ближайшие рядом с ней.

Однако тело ползучих рук настолько крепкое, что ток на них почти совсем не действует. Как минимум, видимого эффекта нет.

Ветерок и Лисичка также не могли убить эти ползучие руки.

Даже когда Лисичка разрезала одну руку на две части, та просто восстановилась.

Редкое огненное кольцо на пальце Клейна засияло, конденсируя в воздухе большой молот пламени.

Как только молот сформировался, сияние огненного кольца несколько померкло.

Ползучие руки слышали звук разгорающегося пламени и все разом зарылись в песок.

- Сейчас поиграем в ударь крота! – только вот у парня было небольшое преимущество в этой игре, он знал местоположение “кротов”.

Клейн увидел, что расстояние до ближайшего составляет всего несколько метров. Он небрежно прошел пару шагов в сторону, а затем обрушил удар на первого крота.

Шмяк!

Ползучая рука была превращена в мясную пасту, которая вскоре загорелась.

После нескольких десятков ударов молотом все они превратились в горящую мясную пасту.

Однако система не показывала никаких уведомлений о полученных душах!

Зная об их способности и завидуя, Клейн активировал заклинание рук пустоты, силой схватив одну мясную пасту, которая уже собралась в некий комок и бросил ее в расщелину с магмой.

[Системное уведомление: Душа +4]

«Есть пробитие!» - регенерация существ все же не была способна противостоять раскаленной магме.

За время агонии первой ползучей руки, остальные восстановились.

Даже если они и были превращены в горящую мясную пасту, их регенерация восстановила их в течении пары десятков секунд. Да, они все еще горели, но ожоги не успевали даже появляться, как регенерация уже возвращала все к исходной форме.

«Они действительно живучие, словно тараканы!»

К счастью, Клейн уже нашел способ убить их.

Он создал еще несколько рук пустоты, схватил восстановившиеся ползучие руки и бросил их всех в расщелину с магмой.

Даже замороженные ползучие руки не умерли, только магма могла справиться с ними.

Сцена того, как он отправлял все ползучие руки к расщелине, была похожа на то, как офисный сотрудник ловко замел пыль в своем кабинете, вытрусив содержимое совка в мусорное ведро. Только он не держал в руках ни совок, ни веник.

Всего Клейн получил 60 душ.

«Они не особо сильны, даже магические доспехи не смогли бы пробить, но эти ползучие руки раздражающе живучие».

Клейн вытер пот со лба и подошел к расщелине с магмой.

Он посмотрел вниз. Пропась казалась бездонной.

Жар от магмы, вздымающийся вверх, был настолько горячим, что почти мог варить людей заживо!

Перед парнем выскочила золотая подсказка.

[Остерегайтесь магмы! Внизу находится золотой сундук с сокровищами, также там можно собрать немного пурпурного золота]

- А, пурпурное золото? - Клейн удивился.

Оказывается, пурпурное золото может выдерживать высокую температуру магмы.

«Ладно, теперь мотивации еще больше, я просто ненадолго спущусь туда». - Клейн успокоил себя и достал бусину.

Ветерок с Лисичкой нервно лежали у расщелины, наблюдая, как их хозяин приближается к магме и медленно опускается вниз.

Он прокопал для себя дорожку к магме, чтобы спокойно выйти из нее по возвращению.

Когда подошвы его ног уже были около магмы, Клейн активировал пузырьковую бусину.

Температура вокруг него сразу же понизилась, магма постепенно начала отступать.

Клейн все это время смотрел за поведением магмы, он все еще не до конца доверял пузырьковой бусине. А вдруг пузырик внезапно лопнет?

Он продолжал спускаться.

По мере того, как он углублялся, область вокруг него становилась все шире.

Он нырнул на десять метров, достигнув дна.

Видимость внизу была очень низкой.

Хоть у Клейна было улучшенное зрение и тактические очки, он едва мог видеть на полметра от магмы.

«Сначала сундук с сокровищами».

Клейн заставил пузырь двигаться.

Область дна составляла около пяти метров в длину и ширину.

Он легко нашел золотой сундук с сокровищами.

Клейн использовал заклинание руки пустоты, притягивая сундук к себе, после он просто переместил его на руническую базу.

После этого он внимательно осмотрел дно в поисках пурпурного золота, а как только нашел его, то поступил с ним также, как и с сундуком.

Клейн пробыл внизу еще одну минуту, а как только он понял, что внизу больше ничего нет, его жадность отступила, и ей на смену пришел страх с недоверием к пузырю. Он быстро всплыл на поверхность!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1552655>