

- Их действительно куча!

Клейн осторожно разрезал большой камень.

Внутри все было заполнено магматическими жуками.

Пухлые магматические жуки свернулись в шары, дабы втиснуться в камень.

Он забрал их вместе с камнем!

[Системное уведомление: Камень +30]

[Системное уведомление: Магматический жук +416]

В прошлый раз, когда Клейн выкопал гнездо магматических насекомых, их общее количество было меньше двухсот, на этот раз оно увеличилось чуть больше, чем вдвое.

Магматические жуки также необходимы всем, так что спрос превышает предложение.

- Довольно молодые, могу спокойно продавать их по 3 руны за штуку.

Клейн проверил возраст магматических насекомых и понял, что они были еще относительно молодыми.

3 руны по нынешним ценам — это недорого.

«Тогда так и сделаем».

Клейн открыл вкладку торговли и создал сделку, в которую поместил всех магматических насекомых, сделав ее доступной для просмотра только членам его регионального канала.

Затем парень переключился на региональный канал.

Сегодня все говорили о преимуществах благословений.

- Я только что поцарапал кожу после усиления с соковыжималкой, и порез закрылся всего через пару секунд. Это Благословение Восстановления действительно замечательное!

- Конечно, но Благословение Увеличения еще лучше! Я только что открыл серебряный сундук с

сокровищами и неожиданно получил оттуда свиток улучшения низкоуровневой рунной базы.

- Сегодня действительно выпадает много рун. Хочу такое благословение каждый день!

Новые участники уже подружились со старыми, а все из-за очаровательной каменной девушки, которая стала общей (во многих смыслах) темой для многих.

- Я выставил на продажу более 400 магматических жуков, и им всего месяц. Для регионального канала сниженная цена – 3 руны. Если хотите, то можете купить их позже! – Клейн отправил сообщение.

Игроки уделяли своему администратору особое внимание, так как тот часто продавал хорошие вещи. У многих участников регионального канала даже стояли фильтры на этот счет: как только Клейн напишет сообщение, система немедленно отправит игроку уведомление.

- Босс, мне надо!

- С чего это, черт возьми, ты первый, а? Такие молодые магматические жуки крайне редко встречаются в подземном мире!

- Наконец-то дождался еще одной партии магматических жуков. В прошлый раз я так и не смог купить ни одного!

- Да, это определенно вещь, но она все еще уступает соковыжималке!

Один за другим игроки отправляли сообщения – все были полны энтузиазма.

Клейн подождал минуту, прежде чем отправить ссылку на обмен. Всех магматических жуков размели буквально за пару секунд.

Всего парень получил 1248 рун.

В нынешнее время трата нескольких рун ничего не значит для игроков!

Клейн закрыл региональный канал и продолжил копать.

[Продолжайте копать вперед, вы попадете в пещеру, где полно густой растительности. Будьте бдительны, в зелени притаилась Шаговая Змея]

[В пещере наверху есть еще одно гнездо магматических жуков, не забудьте надеть солнцезащитные очки, поблизости есть Наблюдатели Бездны]

[Пещера внизу наполнена ядовитым газом, там есть некоторые ресурсы и пара железных сундуков с сокровищами]

[Копайте влево, и вы попадете в племя Каменных Людей. Пока вы не проявляете злых намерений, они не нападут на вас. Вы также можете поторговать с ними. Если тщательно искать, то можно найти серебряный сундук с сокровищами]

[Копайте вправо, и вы найдете небольшую лужу. Вода полна паразитов, а потому лучше вскипятить воду перед питьем]

Не особо долго думая, Клейн решил копать влево, но перед тем, как начать копать, он, естественно проверил информацию в бестиарии.

Результат... был!

...

[Каменные Люди: Одно из разумных племен крипты со следами крови великанов. Их естественная кожа тверда, как камень. Они живут в уединении в течение нескольких поколений и редко переезжают. Эти существа обладают относительно большим аппетитом и врожденным талантом к приручению животных, что позволяет им приручить множество существ крипты]

[Способность: Аура зверя]

[Слабость: Медлительность]

[Фактор опасности: 35]

Парень просмотрел описание способности.

[Аура зверя: Увеличивает близость со зверьми, что позволяет быстрее приручить зверя]

...

Прочитав информацию, Клейн не мог не задаться вопросом, может ли он торговать прирученными животными.

«Если я смогу получить питомцев, то я могу или продать их, или вырастить для себя!»

Что касается того, что он выберет, это в основном зависит от способностей существа.

Если сила будет хуже, чем у Ветерка и Лисички, а также не будет никаких особых способностей, то такому существу будет прямой путь на продажу.

Но если же у существа будет особая способность, даже если ее можно будет использовать нечасто, он должен будет оставить существо.

«Надеюсь, я не разочаруюсь».

Клейн снова достал превосходную карту хрустального шара.

Он сразу начал смотреть на примечания предков Мерлина.

Здесь было написано не так много, только то, что с этими каменными людьми совсем несложно поладить.

- Пора копать! – Клейн взял лопату и начал копать слева.

На полпути он столкнулся с невидимым барьером. Парень нахмурился, но после просто немного отклонился и продолжил копать дальше.

После 70-80 метров, наконец, появилась черная оболочка.

Клейн убрал лопату и вошел в следующую катакомбу.

108-я катакомба!

На первый взгляд, здесь было много каменных домов.

Снаружи был большой огород, а также множество различных фигур.

Да, там были не только каменные люди, но еще и некоторые существа крипты.

- Гав! Гав! Гав!

Увидев прибытие постороннего, существо, похожее на серебристую собаку, оскалилось и загавкало.

Ситуация начала резко меняться, к местоположению парня начали бежать существа крипты!

Множество разных существ окружило парня.

Клейн прищурился.

Если бы эти звери осмелились напасть, он был бы не прочь убить их всех.

Убив такое большое количество существ, он может получить очень много душ.

Он проверил в бестиарии каждое существо, которое сейчас видел.

Серебряная скоростная собака, бронзовый леопард, песчаный орел...

Общее количество зверей превышало сотню.

Они охраняли племя, выглядя верными и бесстрашными.

- Все, отойдите! Не пугайте прохожего.

В этот момент сзади послышался голос. Услышав его, существа крипты немного разошлись в сторону.

Группа каменных людей выступила вперед.

Они были два метра ростом, у них была темно-серая кожа и густая шерсть на теле.

..

Руки выглядели толстыми, а также у них выпирали животы.

А дружелюбный взгляд на их лицах казался устрашающим выражением.

- Извини, эти парни могли тебя напугать.

Глава каменных людей, что был старше и имел морщинистую кожу, вышел вперед. Он изо всех сил старался говорить спокойным тоном.

- Я Заба, патриарх племени, чем могу помочь?

Собеседник был вежлив, что означает только одно – поладить будет несложно.

Клейн выглядел слегка ошеломленным и слабо сказал.

- Я странствующий торговец, и я пришел сюда случайно, у меня нет никаких плохих намерений. Я могу поторговать с вами.

- Ох? Торговец? Редко можно встретить торговца, который путешествует в пещерном мире один! Ваше превосходительство должно обладать большими способностями... – взволнованно сказал Заба.

«А он проницателен!» - Клейн улыбнулся.

- Пожалуйста, сюда. Нашему племени не хватает воды, семян и оружия. Если у вас есть эти три вещи, мы будем рады торговать с вами, - сказал Заба, приглашая парня.

- Это правда? У меня может и скромный ассортимент товаров, но эти три вещи есть! Теперь вопрос в том, чтобы мы достигли соглашения в цене, мне не нужны слишком простые ресурсы.

- Ох?

Услышав, что у Клейна нет недостатка в этих трех вещах, их глаза засветились.

Из семян они могут вырастить пищу.

Вода – важный ресурс, которого в мире катакомб всегда не хватало, и обычно им приходится делать все возможное, чтобы достать ее.

А оружие может увеличить выживаемость при исследовании других катакомб.

Они хороши только в приручении животных, но не в ковке оружия!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1572147>