

Клейн держал в руках двух своих питомцев.

120-я катакомба!

Хотя он уже видел сатира в действии, он все же активировал заклинание обнаружения.

В катакомбе действительно был один лишь сатир!

Этот парень обнаружил Клейна, а потому вынужден был прекратить свое текущее занятие, в панике приводя свою одежду в порядок, но даже так он не останавливал свои движения.

Площадь катакомбы составляла около 3000 квадратных метров.

Внизу под очаровательной каменной девушкой была небольшая лужица.

Температура в катакомбе была умеренной, а внутри был небольшой туман.

На земле была разбросана куча костей.

Сатир небрежно взял твердую деревянную палку. Это была маленькая трость, на вершине которой находилась какая-то треснувшая черепушка.

Он постоянно бормотал, словно отгоняя Клейна.

- Говори на общем языке, - Клейн приземлился на землю и взглянул на очаровательную каменную девушку, которая постепенно становилась чистой. Парень скользнул взглядом дальше и нашел серебряный сундук с сокровищами.

Его питомцы спрыгнули с его рук и побежали прятаться.

- Хм, пошел вон отсюда! Или ты хочешь сразиться со мной за этого ребенка?

Сатир указал на очаровательную каменную девушку, лежавшую рядом с ним.

Ее поза отличалась от той, которую Клейн видел в прошлый раз: она не лежала на боку, а просто прямо лежала.

Клейн взглянул на очаровательную каменную девушку и едва не потерял самообладание, но его самоконтроль достаточно силен, чтобы сдержаться.

Имея подобный опыт с прошлого раза, он молча прочитал несколько слов в своем сердце, дабы восстановить ясность.

Сатир же даже не пытался сделать что-то такое. У него были жуткие красные глаза, а сам он был злой как черт!

Было очевидно, что он не был рад тому, что его прервали.

В его глазах, помимо злобы, проглядывалось беспокойство. Он боялся, что Клейн заберет очаровательную каменную девушку!

- Можно и так сказать, - Клейн кивнул, не отрицая.

Очаровательная каменная девушка, по его мнению, тоже считается бесхозной и плохо лежащей.

В региональном канале всего одна такая... игроки даже распределили между собой все 24 часа.

- Ты ищешь смерти!

Сатир был в ярости, отходя от очаровательной каменной девушки.

- Это ты ищешь смерти, - Клейн продолжал разговаривать с ним.

Дело не в том, что он не хотел сражаться, он просто не знал того, какими заклинаниями владел сатир!

После мгновенного убийства он, к сожалению, не сможет узнать то, какие заклинания изучил предыдущий владелец Магической Родословной.

Это будет похоже на то, что он будет продавать алмаз по цене угля.

- Эхе-хе, тогда умри же! – сатир странно крикнул и махнул тростью в руке.

Тут же вспыхнул серый свет.

«Неизвестное заклинание?!» - Клейн быстро активировал заклинание святого света.

Два луча столкнулись, и луч святого света был побежден!

- Ты тоже маг?

Сатир, казалось, немного пришел в себя.

Но когда он подумал о том, что незнакомец хочет забрать у него игрушку, то снова разъярился, махнув своим оружием.

Теперь он запустил снаряд элемента огня!

Заклинание приземлилось на полупрозрачный магический доспех парня, взорвавшись там.

- Недостаточно мощно, - тихо прокомментировал Клейн.

«Интересно, у него есть все типы снарядов?»

Чтобы спровоцировать сатира, Клейн запустил в него смешанный снаряд из элементов огня и земли.

Сатир не мог защититься от этого, а потому увернулся.

Поскольку вторгшийся хотел забрать у него ребенка, то естественно, что он не будет атаковать его!

- Вонючий засранец.

Извергая ругательства, сатир снова взмахнул своим посохом, выпустив еще один луч серого света.

Клейн уже понял примерную силу сатира и стал сдерживаться, не показывая большего, чем позволил сатиру думать, что тот может пробить его защиту.

После примерно десяти минут боя Клейн понял, что у сатира было всего 3 заклинания.

Из известных, тот использовал лишь снаряд элемента огня. Два других – серые лучи средней мощности и призрачные руки, появляющиеся из-под земли.

Однако он так и не достал Клейна!

Сатир уже порядком устал, забрасывая парня всевозможной гадостью.

Клейн начал идти в сторону существа.

- Кажется, ты можешь использовать только три заклинания.

Клейну уже надоело играть с этим козлом. Он поднял руку, выбрасывая в сторону существа силовые волны.

Как только сатир снова собрался поднять руку, ее отрубили, и его посох упал на землю вместе с его рукой.

Быстро и беспощадно!

- Ты! – воскликнул сатир и поднял вторую руку, однако на него тут же упала теневая паутина, обездвижив рогатого.

- Если хочешь тут же и умереть, то можешь продолжать использовать заклинания. Только знай, что меня они не достанут, - Клейн холодно посмотрел на сатира.

- Ты...

Сатир дрожал всем телом, не решаясь пошевелиться. Однако дрожал он больше не из-за страха, а из-за открытой раны на руке, что заставляла его дрожать от боли.

Клейн не сразу убил существо. Парень желал выжать из него максимум.

Возможно, он сможет получить два новых заклинания.

Когда он раньше отдал Магическую Родословную Алисе, он думал о том, можно ли передать заклинания, которые он освоил, другим.

То есть, без свитка заклинания.

- Я просто хочу немного “поработать” с очаровательной каменной девушкой. Веди себя хорошо, я даже могу пришить твою руку обратно.

Клейн сделал жест рукой, и отрубленная конечность с посохом полетела ему в руку.

- Что ж, если ты мне поможешь, то я не буду лишать тебя очаровательной каменной девушки! – сатир сумел выдавить лестную улыбку.

Но на самом деле он думал о том, чтобы скрытно ударить наглеца в спину.

- Да?

Поверхность тела Клейна была окружена полупрозрачной броней, так что он не беспокоился о шальных мыслях сатира.

- Дай-ка я осмотрю твою травму...

Он присел на корточки и внезапно сильно ущипнул сатира за щеку. Тот вскрикнул от удивления, однако тут же почувствовал вкус какой-то крови!

Клейн схватил одной рукой голову сатира, а другой влил ему в рот густую кровь.

- Ты... чем ты напоил меня? – сатир был шокирован.

- Анестезия... подожди пока подействует, а потом начну пришивать руку. Если делать сейчас, то было бы немного больно, - сказал Клейн с улыбкой.

То, что он влил ему в рот – кровь призрака шахты.

Всего лишь 100 мл.

После проглатывания это вызовет небольшое короткое замыкание у выпившего, и он обратится в глупую марионетку, что будет следовать любым приказам.

Он просто не знает, сможет ли он так выпытать знания о его заклинаниях!

Сатира же наполнили смутные подозрения, однако через пару секунд блеск в его глазах исчез.

[Кровь призрака шахты начала действовать. Теперь вы можете приказывать ему все, что захотите]

Эффект наступил очень скоро.

- ...

Клейн надул губы.

- Сначала пришью обратно руку.

Он приложил руку к ране и активировал заклинание регенеративной ассимиляции.

Клейн сделал это в основном потому, что боялся, что тот потеряет слишком много крови.

Но так как его цель состояла в том, чтобы просто остановить кровотечение, он мог пришить ему руку совершенно случайным образом.

На месте раны появился слабый блеск. Результат выглядел так, как будто это зашитая кукла.

Через пару мгновений рука вернулась на место. Клейн снял теневую паутину.

- Что за заклинание было тем серым лучом, которым ты только что пользовался?

- Некротический луч.

- А призрачные когти, появлявшиеся из-под земли... это?

- Призрачные когти.

- Расскажи мне, как активировать некротический луч.

Клейн волновался, что этот парень не сможет сделать этого, так как стал глупой марионеткой.

Сатир изо всех сил пытался вспомнить несколько секунд, а затем медленно заговорил.

«Есть контакт!»

Клейн быстро открыл интерфейс чата и стал записывать всю получаемую с сатира информацию.

Хоть сейчас у него и хорошая память, он боялся того, что мог неправильно запомнить детали.

Сатир говорил довольно много информации, несколько раз прерываясь.

После некротического луча настала очередь призрачных когтей.

Как только тот закончил объяснять, Клейн задал ему еще несколько вопросов.

Как только он увидел, что у сатира начали появляться проблески сознания, Клейн поднял руку и отрубил ему голову, а затем тут же разложил его тело на ресурсы.

У парня появилась новая Магическая Родословная.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1578628>