

Выслушав отчёт разведчика-Ассасина, Ши Фэн быстро собрал отдыхающих членов своей команды и направился к месту нахождения Ассасина. Несмотря на то, что все уже десять долгих часов сражались в Древнем Дворе Демонов, никто из них не выказывал никаких признаков усталости. Напротив, у каждого из них на лицах было взволнованное выражение.

После многочасового гринда в Испытании Древнего Демона все должны были признать, что адский режим Испытания Древних Демонов был раем для игроков. Убив всего две группы из более чем десяти тысяч Элементальных големов, Блэки и другие новички в Маленьком Древнем Мире уже достигли сто четвёртого уровня. Ши Фэн, Су Цяньлю и члены команды авантюристов Су Цяньлю даже достигли сто пятого уровня.

Однако, по сравнению с уровнями, что удивило всех больше, так это древнее снаряжение маны, которое они приобрели.

Первоначально у них было достаточно предметов только для завершения шести сетов. Теперь у них было одиннадцать полных сетов и двадцать шесть отдельных предметов.

Однако, учитывая будущее развитие гильдии, Ши Фэн никому не раздавал пять новых сетов. Вместо этого он намеревался поместить эти сеты на склад гильдии и позволить членам гильдии обменять их на очки.

Никто не возражал против решения Ши Фэна. Наоборот, все его всячески поддерживали.

Сеты древнего снаряжения маны третьего порядка были невероятно ценными. Ранее люди, которым Ши Фэн назначил сеты, были основными руководителями Нулевого Крыла, такими как Су Цяньлю, два её заместителя и талантливая Счастливая Снежинка. Каждый из них был экспертом в области микровосприятия. Что касается Блэки, то он был человеком, отвечающим за дела гильдии. У него также было золотое тело маны. Таким образом, не было ничего странного в том, что он тоже получил сет.

Кроме этих пяти игроков, остальные были, по сути, равны. Если бы Ши Фэн выделил кому-то пять новых сетов, те, кого не выбрали, вероятно, почувствовали бы себя обделенными. В этом случае самым мудрым и справедливым методом распространения этих сетов было бы выставить их на обмен с использованием очков вклада гильдии. Каждому пришлось бы полагаться на свои собственные способности, чтобы приобрести сет.

Также не было необходимости беспокоиться о том, что никто не попытается обменять снаряжение. Все уже были свидетелями этого в действии раньше, и они не могли не пускать слюни по этому поводу.

До того, как Блэки надел свой сет древнего снаряжения маны, Элементальные уничтожители ранга величайшего лорда все еще были для него трудными противниками. Однако после включения набора каждое из его наступательных заклинаний третьего порядка могло легко повлиять на движения Элементальных уничтожителей. Если бы он использовал крупномасштабное заклинание уничтожения третьего порядка, он мог бы даже сильно ранить

Элементальных уничтожителей. В целом, сет удвоил силу его заклинаний.

По сравнению с сетом древнего снаряжения маны, эпические сеты из шести предметов, которые он видел в прошлом, с таким же успехом могли быть украшением стен.

Те, у кого не было сета снаряжения маны, были не единственными, кого удивили эффекты сета. Су Цяньлю также была удивлена этим эффектом.

Среднее эпическое оружие и экипировка могли предоставить игрокам только мощные Базовые атрибуты, бонусы за телосложение и дополнительные навыки.

Однако сет снаряжения маны был другим. Хотя он и не давал такого огромного усиления основным атрибутам, повышение, которое он давал силе и контролю над навыками и заклинаниями пользователя, было на совершенно другом уровне.

Как бывший игрок четвёртого порядка, Су Цяньлю могла использовать свои заклинания в среднем с показателем завершения девяносто процентов и в лучшем случае девяносто пять процентов ранее. Однако, получив бонусы сета снаряжения маны, она могла использовать все свои заклинания третьего порядка со стопроцентным коэффициентом завершения, а некоторые даже достигали ста двух процентов.

Увеличение на десять процентов может показаться незначительным, но после достижения восьмидесяти пяти процентов, каждое увеличение коэффициента завершения на один процент улучшит эффект навыка или заклинания по крайней мере на десять процентов. Это число увеличится до двадцати процентов или выше после стопроцентного порога завершения.

Другими словами, Су Цяньлю улучшила эффекты своих заклинаний по крайней мере на сто процентов после того, как надела сет снаряжения маны.

В это время у Су Цяньлю даже была иллюзия, что ее нынешнее "я" было ненамного слабее, чем когда она всё ещё находилась на четвёртом порядке во внешнем мире. Ей не хватало только нескольких заклинаний четвёртого порядка и более сильного телосложения.

Между тем, если даже мобы Двора Древнего Демона уже сбрасывали такой огромный урожай, урожай, который они могли бы получить, зачистив Двор Древнего Демона, был бы невообразим.

Впоследствии, после того как все некоторое время бежали, они оказались перед полуразрушенной башней. Хотя огромная часть башни разрушилась из-за эрозии времени, высота башни всё ещё превышала две сотни метров. Она выглядела как огромная гора, когда стояла в центре поселения.

Между тем, у подножия этой башни находилась гигантский, чёрный как смоль змей с двумя

головами.

Каждая из змеиных голов была размером с двухэтажный дом, а тело змея достигало более ста метров в длину. Если бы прямо сейчас он не свернулся калачиком, он, вероятно, мог бы наблюдать за всем поселением, если бы решил поднять свое тело.

- Система, должно быть, сошла с ума! Как кто-нибудь может пройти мимо Двуглавого Змея Разрушения?! - Блэки в отчаянии вскрикнул, глядя на дремлющую впереди змею.

Двуглавый Змей Разрушения!

Это был один из самых высокоранговых демонических зверей, найденных в древние времена. Хотя его жизненный рейтинг был лишь немного выше, чем у среднего архаичного вида, и далеко не приближался к Драконам, в некоторых аспектах он был намного более грозными, чем Драконы - в частности, Глаза разрушения Двуглавого Змея Разрушения.

Глаза разрушения демонического зверя могли наносить мощные ментальные удары по всем целям, на которые они смотрели. В зависимости от силы цели, Глаза разрушения могут даже уничтожить душу цели.

Между тем, ментальные атаки были самым сложным типом атаки для блокировки в Божественном Домене, поскольку против этого защита игрока была совершенно бесполезна. Игроки могли полагаться только на свою ментальную стойкость, чтобы противостоять им.

Если игроки не смогут противостоять ментальным атакам Двуглавого Змея Разрушения, их души разрушатся, и они умрут на месте.

[Двуглавый Змей Разрушения] (древний демонический зверь, мифический)

Уровень: 106

НР: 40 000 000 000

- Как и ожидалось от Двора Древнего Демона. Неудивительно, что различные сверхдержавы являются единственными, способными совершать набеги на Дворы Древних Демонов. Эта трудность не то, с чем мы можем справиться, - сказал Огненное Облако с горькой улыбкой.

По мнению Огненного Облака, Двуглавый Змей Разрушения перед ними был ещё более страшен, чем Дракон того же уровня и порядка. Его здоровье в сорок миллиардов НР просто сводило с ума. У них не было возможности прикончить босса до того, как они исчерпают свою концентрацию.

- Сорок миллиардов НР? - Су Цяньлю также не могла не ахнуть, когда увидела статистику Двуглавого Змея Разрушения.

Первоначально она думала, что у них был шанс успешно совершить набег на адский режим Двора Древнего Демона после того, как их команда получила такой значительный прирост сил. Однако, глядя на Двуглавого Змея Разрушения, она поняла, что это было принятие желаемого за действительное.

Если отбросить в сторону боевые стандарты босса, просто Глаз разрушения босса и пугающего здоровья было уже более чем достаточно, чтобы разрушить любые надежды на то, что они его одолеют.

Это больше не было вопросом отсутствия основных атрибутов. Столкнувшись с мифическими Глазами разрушения четвёртого порядка, игроки третьего порядка продержатся не более пяти минут, прежде чем их души рухнут. Между тем, убить Двуглавого Змея Разрушения за пять минут было не чем иным, как глупой мечтой.

"Это Двуглавый Змей Разрушения?"

В это время Ши Фэн тоже нахмурился, когда посмотрел на спящую двуглавую змею. Хотя он давно знал, что будет нелегко совершить набег на Двор Древнего Демона в адском режиме, он не думал, что ему так сильно повезет.

До достижения сто двадцатого уровня средний адский режим Испытания Древних Демонов был бы всего лишь обычным высшим мифическим существом. Хотя босс, с которым они в настоящее время столкнулись, не был высшим мифическим существом, это был древний демонический зверь высшего ранга. После учета бонусов здоровья и основных атрибутов, которые Двуглавый Змей Разрушения получил за то, что был боссом подземелья, это был гораздо более сложный противник, чем среднее мифическое существо, которого можно найти во внешнем мире.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2502779>