

Как только вспышки света исчезли, фигуры в Зале Телепортации Башни Бездны попали в поле зрения всех, кто находился в вестибюле.

- Это те игроки, на которых нацелено Смертельное Проклятие?

- Как жалки эти люди. Я сомневаюсь, что даже Мерцающий Меч может защитить их сейчас.

- Они сами напросились на это. Из всех, кого они могли спровоцировать, им просто нужно было выбрать Смертельное Проклятие. Все никогда бы так не обернулось, если бы они не решили помочь Пурпурному Свету.

- Я слышал, что Смертельное Проклятие подготовило проклятье для этих людей. Как только эти люди будут изгнаны из города, члены Смертельного Проклятья немедленно наложат на них это проклятие. Если их убьют с этим проклятием в действии, они не только потеряют три уровня, но и будут иметь высокий шанс сбросить предметы как с тел, так и с из своих сумок.

- Если они будут убиты пару раз этим проклятием и упадут ниже сотого уровня, они будут принудительно отправлены обратно в стартовую зону. Если так случиться, им придётся снова бороться за эти несколько слотов для телепортации, если они хотят снова попасть на карты сотого уровня.

- Тогда мне потребовалось полгода, чтобы обеспечить себе место для телепортации. Теперь, когда количество игроков в стартовой зоне увеличилось, получить слот для телепортации стало ещё сложнее. Мой племянник всё ещё застрял в стартовой зоне, даже после того, как боролся больше года...

Когда зрители увидели Ши Фэна и его товарищей по команде, появившихся в вестибюле, они уставились на команду Ши Фэна с сочувствием.

Прибытие Лауры Крейдер, возможно, удивило бы всех, но, судя по текущей ситуации, у могучего Мерцающего Меча могут возникнуть проблемы с сохранением ее позиции эксперта номер один в Городе Дрём сегодня. Излишне говорить, что она была бы еще более бессильна защитить команду Ши Фэна.

Кроме того, Одинокая Душа теперь был вице-городским лордом в Городе Дрём. Хотя Лаура также была вице-городским лордом, она не имела права останавливать Одинокую Душу от изгнания других игроков из города. Следовательно, Лаура могла только угрожать Одинокой Душе и придумать способ заставить его отказаться от нападения на команду Ши Фэна.

- Призрак! Назови их имена! - сказал Одинокая Душа, ухмыляясь, глядя на команду Ши Фэна.

- Вас понял! - Ночной Призрак тоже ухмыльнулся и сказал: - Все, начинайте!

После того, как Ночной Призрак закончил говорить, несколько членов Смертельного Проклятья, скрывавшихся в толпе, раздавили хрустальную руну в своих руках. Сразу после этого в глазах этих членов Смертельного Проклятья появился магический массив, придающий их глазам золотое свечение.

"Печать святого ока?" – Ши Фэн был весьма удивлён, когда он посмотрел на членов Смертельного Проклятья сияющими золотыми глазами.

Печать святого ока был невероятно ценным навыком идентификации ранга мастера. Он не только мог видеть сквозь маскирующие эффекты чёрного плаща, но и мог видеть сквозь маскировку высокопоставленных лиц.

Самое главное, Печать святого ока можно использовать для анализа мастер-магических массивов и выше, помогая игрокам расшифровывать различные магические барьеры в Божественном Доме. Эта способность была особенно важна, когда игроки совершали набеги на древние руины. Из множества древних руин, которые существовали в Божественном Доме, у большинства из них был какой-то барьер, который мешал игрокам войти. Между тем, игроки могли войти в эти руины только после взлома этих барьеров.

Следовательно, Печать святого ока в Божественном Доме можно легко продать по цене эпического оружия с того уровня.

Тем временем, чтобы получить их настоящие имена, Смертельное Проклятие использовало двадцать Печатей святого ока. Если бы различные силы Божественного Дома узнали об этом, они определённо прокляли бы блудное поведение Смертельного Проклятья.

– Мы уже проверили их личности, командир! – сказал Ночной Призрак, отправляя идентификаторы членов команды Ши Фэна в Одинокую Душу. Затем он повернулся, чтобы посмотреть на команду Ши Фэна ликующим взглядом.

– Чёрт! – цвет лица Эхо Приговора стал пепельным, когда он увидел, что члены Смертельного Проклятья используют целых двадцать Печатей святого ока. Он не думал, что Смертельное Проклятие зайдет так далеко, чтобы отомстить команде Ши Фэна.

Если Одинокой Душе удастся узнать имена членов команды Ши Фэна, он сможет легко изгнать их из Города Дрём, используя свои привилегии вице-городского лорда. И никто ничего не мог с этим поделать.

Эхо Приговора также поручил кое-кому тайно проверить ситуацию за пределами города, поэтому он знал, что Смертельное Проклятие мобилизовало почти сто рыцарей Храма и более шестисот начинающих рыцарей Храма, чтобы гарантировать, что команда Ши Фэна не сбежит. Смертельное Проклятие даже установил мастер-магический массив у входа в город. Команда Ши Фэна никак не могла выжить, когда их выдворяют из города.

Также было маловероятно, что Лаура сможет спасти команду Ши Фэна от Смертельного проклятия.

Между тем, после того, как Одинокая Душа ввёл идентификаторы членов команды Ши Фэна в интерфейс управления Города Дрём, он не мог не нахмуриться, сказав:

- У них восемь дворян высшего сословия?

- Восемь дворян высшего сословия?! - Ночной Призрак уставился на команду Ши Фэна с недоверием, когда услышал слова Одинокой Души. - Как это возможно?!

Дворяне высшего сословия были особыми существами в различных городах NPC Области Стратифицированной Бездны.

Если игроки приобретают статус дворянина высшего сословия в городе, они не только будут пользоваться чрезвычайно высоким статусом в городе, но и получают право голоса, чтобы определять направление развития города. Между тем, даже вице-городские лорды не имели полномочий иметь дело с дворянами высшего сословия.

Помимо этих привилегий, дворяне высшего сословия также получают пассивную ауру, которая ослабит монстров тёмного типа вокруг них. Также из-за этой ауры различные силы и эксперты были очень заинтересованы в вербовке и дружбе с дворянами высшего сословия.

Однако стать дворянином высшего сословия было непростой задачей. Возьмём, к примеру, Город Дрём. Даже после нескольких десятилетий развития менее сотни игроков смогли стать дворянами высшего сословия в Городе Дрём. Количество дворян высшего сословия в городе было значительно ниже, чем даже количество официальных рыцарей Храма.

Тем не менее теперь выяснилось, что в небольшой команде Ши Фэна из двадцати человек было целых восемь дворян высшего сословия. Это уже было больше, чем дворян высшего сословия, которыми обладало Смертельное Проклятие. Другими словами, команда Ши Фэна из двадцати человек имела больше прав на высказывания, чем Смертельное Проклятие в Городе Дрём. Это было просто невероятно.

В это время даже Эхо Приговора был ошеломлён словами Одинокой Души. В отличие от членов Смертельного Проклятия, Эхо Приговора знал, что это был первый раз, когда члены команды Ши Фэна вступили в контакт с Башней Бездны. Тем не менее, несмотря на то, что они впервые бросили вызов Башне Бездны, восьми из них удалось стать дворянами высшего сословия. Команда Ши Фэна была просто сборищем монстров.

Из присутствующих только Ши Фэн счёл эту ситуацию неудивительной. Божественные Домены не только обладали полным Наследием, но и имели среду, которая была гораздо более благоприятной для развития маны. Следовательно, игроки Божественного Домена значительно превосходили игроков Области Стратифицированной Бездны, когда дело доходило до контроля

маны.

Основываясь на оценке Ши Фэна Башни Бездны, до тех пор, пока игрок Божественного Домена достигал стандарта второго этажа Башни Мира, он почти наверняка мог зачистить третий этаж Башни Бездны и стать дворянином высшего сословия.

– Так вот почему Пурпурный Свет зашёл так далеко, что призвал Мерцающий Меч помочь вам, – сказал Одинокая Душа, выражение его лица стало еще холоднее, когда он посмотрел на команду Ши Фэна. – Но что с того, что восемь из вас – дворяне высшего сословия? Остальные из вас всего лишь обычные дворяне! Я всё ещё могу изгнать этих двенадцать из города на сорок восемь часов!

Как только Одинокая Душа закончил говорить, группа полностью вооружённых охранников NPC вошла от входа в Башню Бездны. Каждый из этих охранников NPC был сто тридцатого уровня или выше. Два капитана гвардии были даже NPC сто тридцать пятого уровня, четвёртого порядка.

– Что за сумасшедший ублюдок. Он реально планирует нажать врага из восьми дворян высшего сословия, – прокомментировал Императорский Волк. Когда он увидел появившихся NPC-охранников, он понял, что Одинокая Душа намеревался позаботиться о команде Ши Фэна и установить свое господство над Городом Дрём, даже если это означало нажать врага из восьми дворян высшего сословия одновременно.

Однако Императорский Волк также должен был признать, что Одинокая Душа обладал достаточной квалификацией, чтобы действовать высокомерно. В конце концов, имея в своем распоряжении легендарное снаряжение, Одинокая Душа мог не только стоять на вершине Города Дрём, но он мог даже расширить свое влияние на Город Теней, самый процветающий и могущественный город в северном регионе Области Стратифицированной Бездны.

После того, как несколько десятков охранников-NPC подошли к Блэки и остальным, один из капитанов стражи достал кусок пергамента и прочитал:

– Согласно правилам Города Дрём, в качестве наказания за вызов власти вице-городского лорда Одинокой Души, вы будете изгнаны из города на сорок восемь часов. Пожалуйста, следуйте за нами из города!

– Чёрное Пламя, да? – когда Ночной Призрак увидел, что охранники-NPC собираются увести Блэки и остальных, он повернулся к Ши Фэну и рассмеялся, сказав: – Вот что происходит, когда ты противостоишь Смертельному Проклятию! Конечно, это только начало. Скоро ты узнаешь, какая жалкая судьба ждёт тебя за то, что ты пошёл против Смертельного Проклятия!

– Жалкая судьба?

Ши Фэн не мог не усмехнуться замечаниям Ночного Призрака. Затем он подошёл прямо к

сурово выглядящим охранникам-NPC.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2793201>