

Внутри комнаты боевого моделирования на верхнем этаже особняка Мерцания...

- Командир, Вы действительно верите, что он может вывести нас из Области Стратифицированной Бездны? - обеспокоенно спросил трёхметровый мужчина средних лет, наблюдая, как Лаура Крейдер сражается с тремя моделируемыми NPC четвёртого порядка. - Мы потратили много лет, копя все эти Кристаллы тьмы. Они также должны были стать нашим капиталом для достижения быстрого роста в Великом Божественном Домене в будущем. И всё же вы отдаёте их все этому ребёнку. Для нас будет огромной потерей, если он не выполнит своего обещания.

- Я не знаю, сможет ли он это сделать, но сейчас он самый многообещающий партнёр, - сказала Лаура после того, как отбила трёх NPC сто двадцатого уровня четвёртого порядка, с которыми она сражалась. Затем, с выражением надежды на лице, она продолжила: - Десять лет. Прошло уже десять лет, но эти три человека, живущие в Городе Теней, до сих пор не нашли способа вытащить нас из Области Стратифицированной Бездны. Лучшее, что они могут сделать, это вывести из Области Стратифицированной Бездны экспертов уровня рыцарей Храма. Ни один из их способов ухода не может быть использован нами. По их словам, людям с такой силой, как у нас, скорее всего, придётся подождать, пока Область Стратифицированной Бездны не будет полностью интегрирована в Великий Божественный Домен, прежде чем мы сможем уйти. Но этот процесс может занять десять или даже двадцать лет. Мы не можем позволить себе ждать так долго. Но Чёрное Пламя другой. Похоже, у него есть особое средство покинуть Область Стратифицированной Бездны. Если он сможет вытащить нас, не имеет значения, сколько Кристаллов тьмы нам придётся отдать. Как только мы войдём в Великий Божественный Домен, я сообщу этим людям, что я, Лаура Крейдер, вернулась!

После того, как Лаура закончила говорить, светло-голубой длинный меч в её руке внезапно засиял ярким светом. Сразу же после этого все три щитоносных Небесных Рыцаря четвёртого порядка рассыпались в пыль и исчезли из комнаты моделирования боя. В то же время на защитном магическом массиве комнаты, который был способен отразить даже проклятия четвёртого порядка, появились многочисленные трещины.

\* \* \*

Город Дрём, Башня Матрицы.

- Лорд Наследник, Вы так скоро вернулись? Вы что-то забыли? - спросил старший администратор Террад, странно глядя на Ши Фэна. Прошло не более двух часов с тех пор, как ушёл Ши Фэн, но он уже снова вернулся в Башню Матрицы.

- Да, я кое-что забыл. Я только что так спешил, что ушёл, ничего не обменяв, - сказал Ши Фэн, на этот раз его голос звучал намного увереннее.

- Могу я узнать, что Вы планируете обменять, Лорд Наследник? - спросил Террад, быстро доставая список обмена для проверки Ши Фэном.

- Мне не нужен список. Я планирую обменять три бронзовые Магические тактические машины и сотню зелий Повышенной чувствительности, - сказал Ши Фэн.

- Очень хорошо. Итоговая сумма составляет десять тысяч Кристаллов тьмы. Как только Вы завершите оплату, мы немедленно подготовим для Вас предметы, - сказал Террад, кивая. Затем он добавил: - Но я должен напомнить вам, что бронзовая Магическая тактическая машина может храниться только в специальных сумках. Более того, в каждой сумке может быть только одно тактическое транспортное средство. Поскольку Вы покупаете три тактические машины, они займут три места для снаряжения в Вашей сумке. Если у Вас недостаточно пустых слотов для снаряжения, пожалуйста, сначала подготовьте их.

- Я понимаю, - сказал Ши Фэн, кивая и вручая Терраду десять тысяч Кристаллов тьмы.

У каждого игрока будет только пять слотов для снаряжения. Это означало, что они могли нести в общей сложности пять пространственных сумок.

Между тем, Магические тактические транспортные средства считались предметами, не относящимися к сумкам, в Божественном Домене. Их можно было хранить только в специальных сумках или эпических пространственных мешках. Однако эпические пространственные мешки были невероятно редки, поэтому большинство людей, как правило, прибегали к альтернативе при транспортировке предметов, которые не могли храниться в сумках.

К счастью, Ши Фэн не принёс с собой много вещей в Область Стратифицированной Бездны, кроме магических кристаллов. И так, хотя у него не было эпического пространственного мешка, он мог легко подготовить три слота для снаряжения.

Примерно через десять минут после того, как Ши Фэн произвёл оплату, старший администратор Террад вернулся в приёмную с четырьмя пространственными сумками.

- Лорд Наследник, вот Ваши три бронзовые Магические тактические машины и сотня зелий Повышенной чувствительности, - сказал Террад. Затем серьёзным тоном он продолжил: - Это наша первая попытка производства бронзовых Магических тактических машин, поэтому они не самые лучшие, когда дело доходит до защиты. Пожалуйста, используйте их с осторожностью.

- Я понял, - сказал Ши Фэн, не особенно удивлённый предупреждением Террада. Вместо этого он быстро нажал на одну из сумок с Магическими тактическими машинами, чтобы проверить статистику машины.

Магические тактические машины были не осадными орудиями, а скорее вспомогательными предметами для игроков. Игрок был бы сумасшедшим, если бы использовал тактическую машину для прямого боя.

[Тактическая машина "Рог Дракона"] (бронзовый ранг)

Максимальная вместимость: 6 человек

Скорость передвижения: 270%

Прочность 300/300

Обладает базовыми защитными способностями третьего порядка.

Дополнительный активный навык 1

Продвинутый барьер антимагии: Возводит барьер, препятствующий использованию магии всеми вражескими юнитами в радиусе 1000 метров.

Стоимость поддержки барьера: 1 000 магических кристаллов в минуту.

Дополнительный активный навык 2

Защитная гексаграмма: Создает магический массив, который значительно увеличивает запас магии до шести человек в радиусе 1000 метров. Усовершенствование работает в соответствии со стандартом четвертого порядка.

Стоимость поддержки магического массива: 1 000 магических кристаллов в минуту.

Дополнительный пассивный навык

Энергетический щит: Предотвращает приток энергии извне машины и отток энергии изнутри машины.

"Какая мощная тактическая машина!" - Ши Фэн был очень удивлен параметрами Тактической машины "Рог Дракона".

Согласно его исследованиям, средняя бронзовая Магическая тактическая машина должна иметь только средний барьер антимагии. Между тем, такой барьер антимагии будет иметь полный эффект только на игроков и монстров третьего порядка. Против игроков и монстров четвертого порядка эффект барьера будет уменьшен.

С другой стороны, продвинутый барьер антимагии может полностью препятствовать доступу игроков четвертого порядка к мане вокруг них. Барьер может даже вызвать у игроков четвертого порядка проблемы с манипулированием маной внутри их тел, что, в свою очередь, уменьшит силу их навыков и заклинаний на пятьдесят процентов или более.

По логике вещей, продвинутый барьер антимагии должен был быть только у продвинутой бронзовой Магической тактической машины. Тем не менее он имелся у Тактической машины "Рог Дракона".

Конечно, в обмен на этот мощный барьер, защита Тактической машины "Рог Дракона" была намного ниже среднего. Средняя тактическая машина Бронзовой магии будет иметь броню на уровне третьего порядка и прочность пятьсот очков или более. Даже мифическому монстру четвертого порядка потребуется довольно много времени, чтобы уничтожить стандартную тактическую машину Бронзовой магии. Однако, в случае с тактической машиной "Рог Дракона", она может, самое большее, выдержать несколько десятков попаданий от мифического монстра.

"Хотя защита слаба, она отлична для нынешнего Нулевого Крыла", - подумал Ши Фэн, убирая Тактические машины "Рог Дракона" и покидая Башню Матрицы.

\* \* \*

Впоследствии время пролетело быстро. В мгновение ока прошло уже десять дней с тех пор, как команда Ши Фэна прибыла в Область Стратифицированной Бездны. За эти десять дней каждый повысил свой уровень до сто двенадцатого или выше. Ши Фэн даже достиг сто четырнадцатого уровня и был очень близок к достижению сто пятнадцатого уровня.

Помимо повышения уровня, Ши Фэн также предложил продать некоторые зелья Повышенной чувствительности Дворцу Ста Цветов по цене шесть тысяч магических кристаллов за бутылку, что эквивалентно тридцати Кристаллов тьмы за бутылку. Между тем, Дворец Ста Цветов не только согласился на сделку, но даже купил колоссальные тысячу бутылок, что позволило Ши Фэну в мгновение ока получить прибыль в размере двух тысяч зелий Повышенной чувствительности.

В дополнение ко Дворцу Ста Цветов, Кровавый Молот также согласился на предложение, высказанное Ши Фэном, используя тысячу Кристаллов родословной в обмен на тысячу зелий Повышенной чувствительности. Однако транзакцию пришлось отложить до следующего открытия Врат Пересечения. В конце концов, Альянсу Башни требовалось время, чтобы собрать так много Кристаллов родословной. На данный момент Кровавый Молот потратил всего сорок тысяч Кристаллов тьмы в обмен на тысячу зелий Повышенной чувствительности.

Сделка с Кровавым Молотом позволила Ши Фэну не только окупить стоимость тысячи зелий Повышенной чувствительности, но и получить достаточно, чтобы купить ещё семь Тактических машин "Рог Дракона", выкупив свой ежемесячный предел в десять. Более того, даже после совершения всех этих сделок и удовлетворения своих собственных потребностей у него всё ещё было две тысячи зелий Повышенной чувствительности, которые он мог обменять в этом месяце.

Что касается пиковых сил соседних городов, они стали шуткой пять дней назад.

Как только Ши Фэн достал Тактическую машину "Рог Дракона" и повысил ману Нежного Снега, Скрытой Души и других до четвёртого порядка, различные высшие силы поняли, что никто не может поколебать позиции Нулевого Крыла в Городе Дрём. В результате никто не осмеливался выдвигать какие-либо идеи против Нулевого Крыла.

- Ключ полностью заряжен, лидер гильдии Чёрное Пламя. Если с вашей стороны нет проблем, я прямо сейчас воспользуюсь ключом, - сказала Багровое Сердце Ши Фэну, глядя на светящийся древний ключ в своей руке.

- Хорошо, давайте вернёмся, - сказал Ши Фэн, кивая.

Впоследствии Багровое Сердце и Кровавый Молот активировали магический массив на своих соответствующих ключах. Сразу же после этого команда Ши Фэна исчезла из Города Дрём, превратившись в полосу света, которая потекла в пространственно-временной разлом и вернулась в Маленький Древний Мир.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2843650>