

- Почему их уровни настолько высоки?

- Даже маньяки-прокачки различных сверхдержав достигли только сто десятого уровня, но руководители Нулевого Крыла уже достигли сто двенадцатого уровня или выше. С такими уровнями они уже могут исследовать окрестности Пограничного Горного Хребта!

- Они могут сделать больше, чем просто исследовать окрестности Пограничного Горного Хребта. С такими высокими уровнями они уже могут исследовать лабиринт внутри Пограничного Горного Хребта. Пока они не заходят слишком глубоко и не натыкаются на монстров выше сто семнадцатого уровня, им не придётся беспокоиться о подавлении уровня.

Лучшие гении Сумеречного Эха были потрясены, когда увидели группу Ши Фэна.

Прокачка в Маленьком Древнем Мире со сто пятого уровня замедлилась бы. Как только игроки достигнут сто пятого уровня, им повезет, если они смогут повысить уровень в течение трёх или четырёх дней. Из-за такой низкой скорости прокачки даже основным силам различных сверхдержав удалось достичь только сто десятого уровня на этом этапе игры. Более того, это было с помощью маунтов.

Тем не менее этого уже было более чем достаточно, чтобы заставить многих игроков завидовать им. Это было потому, что игроки, достигшие сто десятого уровня, могли исследовать окрестности Пограничного Горного Хребта, не беспокоясь о подавлении уровня.

Между тем, согласно первоначальному исследованию различными сверхдержавами окрестностей Пограничного Горного Хребта, было обнаружено, что это место чрезвычайно богато ресурсами. Только количество обнаруженных минеральных жил, из которых производились магические кристаллы, уже перевалило за дюжину.

Было также несколько городков, занятых монстрами. Как только игрокам удастся занять эти городки, они превратятся в машины для печатания денег, которые смогут помочь игрокам получать существенный доход. В конце концов, эти городки имели гораздо большее географическое преимущество, чем даже Древний Город Звезда Бездны.

Однако ни минеральные жилы, ни городки не были в центре внимания различных сверхдержав. Что действительно привлекло внимание различных сверхдержав, так это лабиринт внутри Пограничного Горного Хребта.

Исследуя окрестности Пограничного Горного Хребта, различные сверхдержавы наткнулись на множество информации, относящейся к процессу продвижения до четвёртого порядка в Маленьком Древнем Мире. Между тем, согласно этой информации, решающий фактор для игроков, чтобы достичь четвёртого порядка, находится в лабиринте внутри Пограничного Горного Хребта.

На нынешнем главном континенте для игроков достижение четвёртого порядка больше не

было особенным. Однако для Маленького Древнего Мира это была другая история. Получение продвижения до четвёртого порядка станет решающим фактором при принятии решения о том, можно ли прорваться через Пограничный Горный Хребет и войти в нейтральную зону Маленького Древнего Мира. Между тем, чем раньше можно будет достичь нейтральной зоны, тем скорее можно встретиться с игроками из другого Божественного Домена, и тем больше преимуществ можно было получить в борьбе между двумя Божественными Доменами.

– Но почему Нулевое Крыло собирает так много выдающихся гениев в Городе Ста Потоков? Не боится ли оно стать мишенью Цветка Семи Грехов? Многие сумасшедшие из Греха Обжорства в настоящее время действуют в Городе Сто Потоков. Если эти сумасшедшие узнают, что Нулевое Крыло собрало здесь столько выдающихся гениев, они без колебаний нападут на Отель "При Свечах".

– Вероятно, это для того, чтобы заставить Цветок Семи Грехов врасплох. Если бы мы внезапно вошли в древние руины с таким количеством экспертов, даже Цветку Семи Грехов потребовалось бы время, чтобы собрать достаточно экспертов, чтобы справиться с нами. Мы можем использовать это время, чтобы поохотиться на многих маунтов.

– Это здравая идея. Большинство членов Цветка Семи Грехов отдыхают в городке, расположенном в центре первозданных руин. Учитывая, насколько велика внутренняя часть древних руин, Цветок Семи Грехов может сосредоточить свои поиски только около городков вокруг. Итак, всё, что нам нужно сделать, это избегать этих городков. Хотя это уменьшит количество времени, которое мы можем провести в древних руинах, Цветку Семи Грехов будет трудно нацелиться на нас.

Участники Сумеречного Эха начали оживлённую дискуссию, когда увидели, что члены Нулевого Крыла собрались в вестибюле, их прежняя мрачность полностью исчезла.

Первоначально они думали, что Нулевое Крыло пригласит их войти в древние руины и помочь гильдии выполнить основную часть ее работы. Если бы они были единственными экспертами области микровосприятия в команде Нулевого Крыла, у них был бы очень ограниченный диапазон передвижения в древних руинах. Это было потому, что монстры внутри древних руин были не только многочисленны, но даже самый слабый из них был великим лордом. Даже команде из ста экспертов области микровосприятия было бы трудно работать в такой среде. Если бы они даже не могли свободно передвигаться по древним руинам, Цветку Семи Грехов не потребовалось бы много времени, чтобы найти их и убить.

Однако, если бы их команда состояла из нескольких сотен экспертов области микровосприятия, передвигаться внутри древних руин стало бы значительно проще. Это значительно затруднило бы их обнаружение Цветком Семи Грехов. Более того, даже если Цветок Семи Грехов найдёт их, к тому времени, когда он соберет свои силы, чтобы напасть на них, они уже давно переместятся в другое место или покинут древние руины со своим урожаем. В целом риск операции снизится как минимум на восемьдесят процентов.

– Все внутренние гении Нулевого Крыла и пиковые гении Сумеречного Эха прибыли, лидер гильдии, – взволнованно доложил Блэки Ши Фэну после подсчёта присутствующих молодых

игроков. – У нас здесь всего пятьсот семь гениев. Из них триста тридцать один достигли области микровосприятия, в то время как остальные находятся в полушаге от области микровосприятия.

Даже если они исключили шестьдесят пиковых гениев Сумеречного Эха, количество экспертов области микровосприятия Нулевого Крыла в настоящее время уже конкурировало с количеством экспертов области микровосприятия, которые были у различных первоклассных гильдий в Маленьком Древнем Мире.

Хотя сила двухсот семидесяти одного эксперта области микровосприятия может показаться незначительной в Области Стратифицированной Бездны, это была очень грозная сила в Маленьком Древнем Мире. По крайней мере, такой силы было достаточно, чтобы позволить Нулевому Крылу прочно закрепиться в Божественном Домене.

– Хорошо! Раздайте им зелья Повышенной чувствительности, – сказал Ши Фэн, кивая.

Первоначально Ши Фэн планировал некоторое время оставаться в тени после возвращения в Маленький Древний Мир. В конце концов, с его методом обучения число экспертов области микровосприятия Нулевого Крыла с течением времени будет только увеличиваться.

Однако Цветок Семи Грехов оказался гораздо более безжалостным, чем он ожидал, назначив награду в тысячу кредитов за убийство члена Нулевого Крыла. Игроки могли зарабатывать месячную зарплату обычного человека, просто убивая нескольких членов Нулевого Крыла. Кого бы не соблазнило такое предложение? Из-за этого многие игроки начали устраивать засады на членов Нулевого Крыла даже возле Города Звезда Бездны.

Напротив, игроки, которые нацелились на членов Цветка Семи Грехов, были только членами различных сил, заинтересованными в обмене предметами Асуры. Хотя эта ситуация в определённой степени повлияла на деятельность Цветка Семи Грехов, этого было недостаточно, чтобы навредить корням организации. В конце концов, большинство убитых членов Цветка Семи Грехов были внешними членами организации.

Существование этих внешних членов для Цветка Семи Грехов было незначительным. Тем не менее Альянсу наёмников Асура пришлось выплатить тонны редких ресурсов в обмен на жизни этих ничтожных людей.

Следовательно, Ши Фэн решил, что он преподаст Цветку Семи Грехов болезненный урок!

В мгновение ока Блэки раздал всем присутствующим зелье Повышенной чувствительности. Получив зелье Повышенной чувствительности и прочитав его описание, члены Нулевого Крыла и Сумеречного Эха были ошеломлены.

Согласно описанию, зелье Повышенной чувствительности быстро вводило игроков в сверхчувствительное состояние при использовании, значительно увеличивая их способность к

обучению в течение двенадцати часов.

Эффект зелья мог показаться не таким уж большим, но следует знать, что различные сверхдержавы сражались за тайные земли, способные улучшить способности игрока к обучению. Более того, этот обучающий бафф был доступен только в поселениях внутри этих тайных земель. Это означало, что игроки могли использовать этот бафф только для тренировки своих боевых техник, навыков и заклинаний. Это не могло быть использовано, чтобы помочь им сражаться с монстрами.

Однако у зелья Повышенной чувствительности не было никаких ограничений по зонам. Его эффекты можно даже использовать для борьбы с монстрами. Можно легко представить, какие улучшения оно может предоставить игрокам.

Тем не менее Нулевое Крыло распространило более пятисот таких зелий Повышенной чувствительности одним махом. Это была щедрость, на которую вряд ли были способны даже различные сверхдержавы...

- Хорошо, до дна, - сказал Ши Фэн, осматривая толпу перед собой.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2844096>