

- Они умерли?!

- Разве Копья Уничтожения Души не повредили его душу?

- Нет! Это была игра! Его душа не сильно повреждена!

Когда игроки на площади увидели, что три МТ сто двадцатого уровня были уничтожены, и ухмылку, которая внезапно появилась на лице Диакло, они мгновенно поняли, что происходит.

Различные эксперты из Божественного Домена Пустынной Звезды не были незнакомы с теми тремя МТ, которые были только что убиты. Это было потому, что все три МТ были экспертами ранга Бога, оснащёнными по крайней мере одним фрагментированным легендарным предметом. В сочетании со своими высшими расами они могли защищаться от атак даже превосходящих мифических монстров того же уровня, если они объединились. Хотя атаки короля преисподней всё равно будут сильнее, чем у среднего превосходящего мифического монстра того же уровня, даже если его душа будет сильно повреждена, у него всё равно не должно быть возможности уничтожить этих трёх танков за одну атаку.

Единственным объяснением было то, что душа Диакло на самом деле не был тяжело ранен.

- Глупые люди! Неужели вы думали, что я пересеку Двери Мёртвых (1) неподготовленным? - насмешливо спросил Диакло, глядя на Фрей своими светящимися красными глазами. - Я превращу всех вас в своих марионеток, и вы поможете мне захватить этот мир!

Как только Диакло закончил говорить, волна силы распространилась от трезубца, которым он владел. Сразу же после этого десять превосходящих мифических монстров сто двадцатого уровня вышли из Двери Мёртвых.

[Призрачный манипулятор] (нежить, превосходящий миф)

Уровень: 120

НР: 60 000 000 000

- Чёрт возьми! Почему это должны были быть Призрачные манипуляторы?!

- Все кончено... Призрачный манипулятор ничем не отличается от десятитысячной армии. А

десять Призрачных манипуляторов...

Лица всех побледнели, когда они увидели десять Призрачных манипуляторов, выходящих из Дверей Нежити. Даже у Мэнхао и Флэндерса были серьёзные выражения лиц.

Призрачные манипуляторы могли обладать индивидуальной силой ниже среднего среди превосходящих мифических монстров, но они обладали беспрецедентными возможностями призыва. Один Призрачный манипулятор может без особых усилий призвать армию нежити, чтобы уничтожить целый город. Десять Призрачных манипуляторов могут призвать армию ста тысяч нежити и уничтожить целое королевство.

Хотя все присутствующие игроки были пиковыми экспертами или выше, и их число превышало десять тысяч, даже самая слабая нежить, вызванная Призрачным манипулятором, была великим лордом. Это означало, что им предстояло выступить против армии из ста тысяч великих лордов сто двадцатого уровня. Что ещё хуже, окружающая среда Пограничного Горного Хребта также ограничивала их. Даже армия из десяти тысяч пиковых экспертов умерла бы от истощения, если бы им пришлось сражаться против ста тысяч великих лордов при таких ограничениях.

Не говоря уже о том, что Призрачные манипуляторы могли продолжать призывать больше нежити даже после того, как их первоначальный призыв был убит...

– Команды Альянса Башни и Яркого Дракона отвлекут короля преисподней. Все остальные, как можно быстрее победите Призрачных манипуляторов! Не позволяйте им вызывать своих Призрачных защитников! – быстро скомандовал Флэндерс, проанализировав ситуацию.

Как только Флэндерс закончил говорить, все на площади пришли в себя и действовали в соответствии с приказами Флэндерса.

Возможно, все и боялись Призрачных манипуляторов, но настоящей головной болью в этой битве был Диакло. Если никто не сможет сдерживать Диакло, это был только вопрос времени, когда Король преисподней уничтожит всех здесь.

Но если кто-то мог отвлечь Диакло, можно было еще поговорить о завершении этого легендарного квеста крестового похода.

Сразу же многие команды на площади разделились и нацелились на десять Призрачных манипуляторов под руководством их соответствующих экспертов ранга Бога. Им нужно было прервать магию призыва Призрачных манипуляторов, прежде чем превосходящие мифические монстры призовут своих Призрачных защитников.

Призрачные защитники были самым сильным козырем Призрачных манипуляторов. Это было не только потому, что Призрачные защитники были мифическими монстрами. Пока Призрачные защитники оставались на поле боя, Призрачные манипуляторы получали

магический барьер, который защищал их от любого урона. Если Призрачные защитники не будут уничтожены, повредить Призрачным манипуляторам будет невозможно.

Впоследствии многие команды, возглавляемые экспертами ранга Бога, атаковали десятки тысяч нежити ранга великого лорда и быстро проложили путь Призрачным манипуляторам. Зрелище было настолько захватывающим, что потрясло даже опытных экспертов, таких как Су Цяньлю, Безудержный Клинок, Блэки, Линь Яоюэ и Чжо Ялинь.

Нежить ранга великого лорда была ничем во внешнем мире. Однако это место было вторым подземным уровнем Пограничного Горного Хребта. Выносливость и концентрация игроков здесь ничем не отличались от выносливости обычного человека. В этой ситуации даже эксперт в области микровосприятия проиграл бы нежити ранга великого лорда в бою один на один.

Тем не менее многие команды прорвали оборонительные линии десятков тысяч нежити ранга великого лорда, как будто их не существовало. В частности, сто с лишним экспертов ранга Бога добрались до Призрачных манипуляторов всего за пять секунд, их власть над окружающим пространством и выносливость достигли невероятного уровня.

С другой стороны, выступление команд Флэндерса и Мэнхао позволило Галактике Прошлого и Лю Ушэну понять, насколько велика пропасть между гегемонистскими державами и различными сверхдержавами их родного мира. Их просто нельзя сравнивать друг с другом.

---

Прим. анлейтера

1. По какой-то причине автор поменяла дверь мёртвых (□□□□), на врата преисподней (□□□□). Оставляем как было в прошлых главах.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2894364>