

Когда различные игроки гильдии в зале говорили о битвах, происходящих в Колизеях различных городов NPC, они не могли не быть шокированы силой чужих Божественных Доменов. В то же время они также отчаялись, когда подумали о том, как исход этих сражений будет определять часть прав на управление различными городами NPC.

Права на управление, которые можно было бы получить через Колизей, не только давали бы право управлять городским Аукционным Домом, но и могли бы определять плату за вход в город.

Однако проблема вступительного взноса была лишь второстепенной. Что действительно беспокоило всех, так это то, смогут ли они даже войти в различные города NPC. В конце концов, теперь, когда в Маленький Древний Мир хлынуло так много игроков, различных городов NPC уже было недостаточно, чтобы вместить всех игроков.

Каждый город NPC мог вместить только ограниченное количество игроков. Между тем, как только город NPC достигнет полной вместимости, последующие игроки, которые захотят войти в город, должны будут ждать в очереди.

Тем не менее игроки с правами управления городом NPC могут предоставить приоритет определённым людям для входа в город. Как только различные иностранные державы возьмут под контроль города NPC Маленького Древнего Мира, само собой разумеется, что они отдадут этот приоритет своим собственным членам. Затем они отдали бы второй приоритет своим союзным силам и игрокам из своего Божественного Домена, в то время как местные игроки Маленького Древнего Мира получили бы наименьший приоритет.

В этой ситуации было почти невозможно, чтобы местные игроки с наименьшим приоритетом получили шанс войти в различные города NPC.

Тем не менее города NPC были необходимы игрокам для отдыха и ведения торговли. Даже повышение уровня стало бы проблемой, если бы игроки не могли войти в город, чтобы отдохнуть. Они также не могли продавать добытые ресурсы, пополнять запасы предметов первой необходимости или ремонтировать своё оружие и экипировку.

Хотя торговля всё ещё могла вестись в полях, это было сопряжено с большим риском. В конце концов, районы за пределами городов NPC считались зонами боевых действий. Риски, связанные с ограблением другими игроками, были намного выше. Более того, даже если бы игроки могли создать пространство снаружи, где можно было бы безопасно торговать, любые сделки, которые там происходили, скорее всего, были бы связаны с большим взвинчиванием цен.

"Даже конгломераты Большого Мира обращают внимание?" – Ши Фэн был удивлён обсуждением этих игроков гильдии.

Ши Фэн не был удивлён, что местные силы Маленького Древнего Мира испытывали трудности после нисхождения мириады миров. В конце концов, их Божественный Домен развивался всего

десять лет. Как он может конкурировать с Божественными Доменами, которые развивались в течение нескольких десятилетий или столетий?

Именно поэтому он спешил продвинуть Нулевое Крыло в бронзовую трансграничную гильдию.

Как только Нулевое Крыло станет бронзовой трансграничной гильдией, её члены будут иметь приоритет при входе в различные города NPC. Хотя у бронзовой трансграничной гильдии было бы только тридцать тысяч приоритетных мест для входа в город NPC, что было жалким количеством, учитывая, что крупные гильдии, как правило, насчитывали сотни тысяч или даже миллионы членов, этого количества было достаточно для текущего Нулевого Крыла.

Единственное, чего не ожидал Ши Фэн, так это того, что на Маленький Древний Мир обратят внимание конгломераты Большого Мира. Это была очень редкая ситуация в Великом Божественном Домене.

Следует знать, что любая корпорация в Большом Мире, способная считаться конгломератом, обладала значительной властью в Большом Мире. Конгломерат был подобен гигантскому союзу держав. Между тем, любому игроку или силе, которые получили хотя бы небольшую поддержку от конгломерата, было бы намного легче выжить в Большом Мире. В противном случае различные державы Большого Мира только воспользовались бы ими в своих интересах, и им было бы очень трудно достичь величия.

Именно поэтому люди из элементарных и средних Божественных Доменов стремились присоединиться к конгломерату.

Пока Ши Фэн был в оцепенении, администратор-полуэльф вернулась к стойке регистрации с Орденом на продвижение.

– Мы проверили подлинность Вашего Ордера на продвижение в гильдии, мистер Чёрное Пламя, – почтительно произнесла администратор-полуэльф. – Теперь всё, что вам нужно сделать, это заплатить десять тысяч золотых за обработку, и Нулевое Крыло будет переведено в бронзовую гильдию.

– Хорошо. Вот деньги, – сказал Ши Фэн, доставая десять тысяч золотых, которые он приготовил заранее.

– Я подтвердила платёж. Я сразу же позабочусь о процедурах продвижения, – сообщила администратор-полуэльф после подтверждения суммы платежа.

Примерно через тридцать секунд системное объявление было отправлено каждому игроку в Маленьком Древнем Мире.

Системное объявление: Поздравляем Нулевое Крыло с продвижением до бронзовой гильдии и

становлением первой бронзовой гильдией в Маленьком Древнем Море. Награда: 100 000 очков славы Божественного Домена. В течение следующих десяти дней всех членов гильдии штраф за смерть для будет уменьшен вдвое, а накопленный опыт увеличен на 100%.

Система: Поздравляем! Ваша гильдия, Нулевое Крыло, стала первой бронзовой гильдией в Маленьком Древнем Море. Награда: один легендарный свиток Наследия, одна книга заклинания высшего порядка и три уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2912090>