

Ши Фэн медленно открыл глаза и увидел серое пространство, окутанное густым туманом. В то же время его мозг был атакован сильным чувством головокружения, и ему было трудно даже встать.

Прежде чем Ши Фэн смог подняться с земли, в его уши ворвалась серия системных уведомлений.

Система: Вы обнаружили Кладбище Древних Богов. Запуск квеста на продвижение до Императора Меча Бездны четвёртого порядка.

Содержание квеста: Добудьте силу Наследия Древнего Бога на Кладбище Древнего Бога. Награды неизвестны.

Система: Находясь на Кладбище Древних Богов, Вы не можете установить контакт с внешним миром. Если на Кладбище Древних Богов Вы умрёте, Вы будете принудительно телепортированы с Кладбища Древних Богов, потеряете десять уровней и Ваша душа будет ослаблена на пятнадцать дней.

"Значит, даже с легендарным свитком Наследия у меня есть только одна возможность? Какие тяжёлые условия. Похоже, сейчас я не могу безрассудно рисковать".

Ши Фэн не знал, смеяться ему или плакать, когда он закончил читать системные уведомления.

Земля Наследия Древнего Бога!

Он не думал, что легендарный свиток Наследия может телепортировать его в землю Наследия, связанную с Древним Богом Бездны.

Но похоже эта невероятная привилегия также доставалась за невероятную цену. Одного штрафа за неудачу было более чем достаточно, чтобы окончательно погубить его.

Вдобавок к потере десяти уровней, он также на пятнадцать дней ослабит свою душу. Если он провалит своё продвижение, ему понадобится по крайней мере месяц, чтобы вернуться к своему нынешнему уровню.

В нынешнем Маленьком Древнем Мире потеря месячного прогресса не была поводом для смеха. Эксперт ранга Бога после таких потерь не обязательно смог бы догнать продвинутых экспертов, даже если бы удвоил свои усилия.

Однако, что удивило Ши Фэна ещё больше, так это обстановка на Кладбище Древних Богов.

Мана была основой всей жизни в Божественном Доме. Тем не менее в этом месте не было ни следа маны...

Если бы средний игрок третьего порядка вошёл в это место, он умер бы в течение тридцати секунд. Даже игрокам с эпическим телом маны в такой обстановке не стоит думать об использовании одного навыка или заклинания.

Что касается Ши Фэна, то его легендарное тело маны, возможно, способно вырабатывать свою собственную ману. Однако в среде, лишённой маны, он мог использовать навыки и заклинания только очень ограниченное количество раз.

Что ещё хуже, помимо полного отсутствия маны, Кладбище Древних Богов также кишело духами героев сто двадцать пятого уровня, четвёртого порядка...

[Странник Кладбища Богов] (дух героя, Император Меча четвёртого порядка)

Уровень: 125

НР: 300 000 000

Духи героев были духами умерших человеческих Героев. Возможно, у них не очень высокие здоровье и интеллект, но они обладали невероятно высокими боевыми стандартами. Более сильные духи героев даже сохраняли свои прижизненные боевые стандарты. Другими словами, у них были бы боевые стандарты NPC уровня Героя.

Герои были человеческими NPC, которые получили титулы и благословения от Богов после совершения великих деяний, которые привели в трепет даже Богов. Даже самый слабый Герой будет обладать боевой мощью, соперничающей с обычными драконами того же уровня. Когда дело доходило до использования навыков и заклинаний, Герои превосходили даже экспертов домена.

"Сразиться с ними один на один будет невозможно. Кажется, у меня нет выбора, кроме как действовать медленно", - Ши Фэн глубоко вздохнул, наблюдая за блуждающими духами героев более часа. Затем он достал Магическую тактическую машину из своего эпического пространственного мешка.

Основываясь на своих наблюдениях, он обнаружил, что в этом огромном лесу, окутанном туманом, должно быть по меньшей мере несколько сотен духов героев четвёртого порядка. Более того, эти духи героев никогда не отходили друг от друга дальше, чем на сто метров. Это означало, что если он нападёт на любого из этих духов героев, он в конечном итоге привлечёт внимание по крайней мере трёх других духов героев...

Обычно игрок третьего порядка будет уничтожен, если попытается в одиночку сразиться с духом героя четвёртого порядка. Хотя у Ши Фэна было телосложение и мана четвёртого порядка, в среде без маны он мог, в лучшем случае, победить дух героя четвёртого порядка в ситуации один на один. Если бы ему пришлось выступить против четырёх духов героев одновременно, его ждала бы только смерть.

Единственным решением этой проблемы была бы борьба чисел с числами.

Впоследствии Ши Фэн нашёл ближайшего Странника Кладбища Богов и бросил в него камень.

Под действием ускорения силы четвёртого порядка Ши Фэна камень полетел вперёд, как падающая звезда, пробил дерево и попал в спину Странника. Однако броня Странника поглотила большую часть удара, так что Странник потерял всего около девяти тысяч НР, что было незначительным количеством, учитывая, что у него было триста миллионов НР

Тем временем пораженный Странник быстро обнажил свой двуручный меч и оставил после себя остаточное изображение, бросаясь на Ши Фэна. Скорость Странника типа Берсерка была настолько высокой, что даже экспертам-Ассасинам четвёртого порядка было бы стыдно. Кроме того, продвижение Странника было совершено без каких-либо лишних движений. Каждое движение, которое делал Странник, тщательно использовало сложный рельеф леса, чтобы позволить ему эффективно сократить расстояние, в то время как Ши Фэну было трудно предсказать точную траекторию его приближения.

Пораженный Странник был не единственным, кто приближался к Ши Фэну. Трое других ближайших Странников Кладбища Богов также одновременно атаковали Ши Фэна. Более того, несмотря на то, что они никак не общались, четверо Странников двигались с идеальной координацией, некоторые приближались из слепых зон Ши Фэна, в то время как некоторые отвлекали Ши Фэна дальними атаками.

"У вас хорошая координация, но жаль, что я не один".

Ши Фэн улыбнулся, когда увидел четырёх Странников, входящих в диапазон пятидесяти метров от него. Затем он быстро ввёл две тысячи Магических кристаллов в Тактическую машину "Рог Дракона", чтобы активировать Продвинутый барьер антимагии и Защитную гексограмму одновременно.

Сразу же движения всех четырёх Странников стали неуклюжими, и никто из них больше не мог использовать навыки и заклинания четвёртого порядка. Напротив, мана Ши Фэна была мгновенно повышена до уровня стандарта четвёртого порядка, даже с учетом сдерживающего

воздействия окружающей среды.

Впоследствии Ши Фэн обнажил Зиму Вечной Ночи и активировал Мир Мороза, призвав девять ледяных мечей вокруг себя. Затем он выполнил Орбиту Меча против четырёх напавших на него Странников.

Орбита Меча, которую он выполнил с помощью девяти ледяных мечей, может быть, и не дотягивала до стандарта серебряных боевых техник, но она все равно достигла бронзового стандарта. Более того, каждый ледяной меч нёс сто двадцать процентов его силы. Итак, несмотря на то, что у Странников Кладбища Богов были очень высокие боевые стандарты, они могли, самое большее, защититься от одного ледяного меча. Поскольку каждому Страннику приходилось сражаться с двумя или более ледяными мечами, они получали прямой удар при каждом обмене. Хотя каждая атака, которую он наносил, могла нанести только около трёх миллионов урона, он неуклонно снижал здоровье четырёх Странников.

Менее чем за минуту, даже с боевым восстановлением, трое из четырёх Странников уже потеряли почти половину своего здоровья. Что касается одного Странника, которому пришлось противостоять трём ледяным мечам, его здоровье упало ниже отметки в пятьдесят процентов.

В итоге, не прошло и двух минут, как все четверо Странников Кладбища Богов потеряли всё своё здоровье. Затем их тела превратились в частицы света, которые рассеялись в окружающем тумане, оставив после себя кучу оружия и доспехов. В то же время, Ши Фэн также увидел, что его шкала опыта выросла на двадцать шесть процентов, показывая, что четыре духа героев наградили его невероятно щедрым количеством опыта.

"Хотя прогресс будет медленным, это даёт мне время должным образом исследовать это Кладбище Древних Богов", - с горькой улыбкой подумал про себя Ши Фэн.

Если бы не Зима Вечной Ночи, он бы точно умер от четырёх духов героев четвёртого порядка. К сожалению, Мир Мороза длился всего три минуты, так что он не смог бы сразиться с другой группой Странников Кладбища Богов, даже если бы захотел. Ему придётся подождать завершения двухчасового восстановления навыка, прежде чем он сможет начать следующий бой. А пока он мог не торопиться, исследуя Кладбище Древних Богов.

После того, как Зима Вечной Ночи была в ножнах, Ши Фэн начал осматривать добычу, которую сбросили четыре Странника Кладбища Богов.

"Сет бессмертного снаряжения?"

Ши Фэн был немного удивлён, когда увидел, что руническое оружие и доспехи, которые сбросили Странники, излучали тёмно-серое свечение. Он немедленно использовал Глаза Сущности, чтобы проверить ранг этого бессмертного оружия и экипировки.

Эффект тёмно-серого свечения был уникален для бессмертного оружия и экипировки, которые

также были основным снаряжением в Великом Божественном Домене. Между тем, любой случайный мифриловый сет бессмертного снаряжения может быть продан за астрономическую цену.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2956592>