

LoL-турнир стартовал с большим шумом и помпой, с неравных сражений предварительных раундов.

Сегодня было 11-е число, и крупнейшие в Лечэне интернет-кафе можно было счесть сгоревшими. Прошло несколько лет с тех пор, как в этих местах собирались такие толпы и царило такое веселье — и все это благодаря какой-то МОВА-игре...

Сегодня в интернет-кафе «Восходящего дракона» присутствовал владелец заведения Тан Нань. Как давно он не видел такой толпы, с нетерпением толпящейся перед компьютерами?

За сотней компьютеров в интернет-кафе играли в LoL. Любой, кто пришел сюда поиграть во что-то другое, чувствовал себя подавленным атмосферой, словно не играть в LoL делало вас человеком низкого сорта.

«Я ведь говорил, — отметил Тан Нань, — раньше мы устраивали турниры... обращались с мольбами и просьбами, но едва могли привлечь пару-тройку команд. Все мероприятия с треском проваливались. Я и подумать не мог, что LoL станет настолько популярной — больше семидесяти команд участвуют, не говоря уже о таком количестве зрителей». Его лицо расплывалось в широкой улыбке.

«Точно. В эту игру играют столько людей, столько в них соревновательного духа. Если наш Dragon Rising действительно станет "Леченг номер один", где еще будут собираться любители LoL?» — сказала Инь Цинь.

Улыбка Тан Наня стала еще шире. В последние годы дела в интернет-кафе шли все хуже, отчасти из-за возросшей конкуренции, но также и потому, что у многих дома появились собственные компьютеры.

И если у каждого будет собственный компьютер, какой выбор тогда останется у интернет-кафе, кроме как закрыться?

Поэтому превращение интернет-кафе в игровые центры МОВА казалось очень перспективным направлением развития.

Турнир проходил за компьютерами для игры в МОВА в секции В. В нем участвовали восемь команд, то есть всего было четыре матча.

Десять лучших команд из интернет-кафе «Рассвет Дракона» получали призы. Лучшие три команды выходили в финал, чтобы сразиться с другими командами из региона Леченг.

В целом уже было известно, какие команды были лучшими в «Рассвете Дракона», и некоторые люди уже сделали свои прогнозы.

Первый матч начался в десять утра. После жеребьевки две команды, которые должны были сразиться первыми, состояли из молодых людей под названием «Клык Упыря» и, похоже, из группы только что окончивших школу студентов, которые сформировали «Валета Червей».

Когда члены «Клыка Упыря» увидели юных противников, они ухмыльнулись, будучи уверенными, что победа у них в кармане.

Меж тем школьники выглядели напряженными и собранными. Они выполняли инструкции персонала интернет-кафе в точности, словно боясь, что малейшая ошибка может привести к их дисквалификации.

Формат был типичен для пользовательских игр, где один из сотрудников создавал приватный игровой лобби.

Внутри лобби было десять игровых аккаунтов, каждый из которых был полностью прокачан и имел полный набор рун - игрокам не нужно было приносить свои собственные аккаунты. Им нужно было всего лишь сесть на свои места и использовать для игры предоставленные аккаунты.

Над каждым компьютером была размещена табличка с указанием названия команды и имен ее участников.

Хотя в турнирах этот метод не был общепринятым, он был простым и понятным, и это было нормально, потому что это был всего лишь квалификационный раунд - даже это уже было выше того, что можно было ожидать.

Члены «Клыка упыря» и «Валета червей» заняли свои места, как и ещё шесть команд, которые должны были сразиться первыми.

«Замены категорически запрещены. Играть будут только зарегистрированные участники. Никаких изменений в последнюю минуту!» — прочитал кто-то, чьё объявление звучало официально.

«Все компьютеры прошли строгий контроль. Технических проблем возникнуть не должно. Если во время матча возникнут какие-либо трудности, такие как лаги, зависания, разрывы соединения и так далее, игра продолжится, несмотря ни на что. Поэтому старайтесь не выдернуть штекер из розетки в запале.

«Мы требуем от всех игроков соблюдать правила приличия. Не ругайтесь и не оскорбляйте своих противников. Нарушители будут немедленно дисквалифицированы».

Когда сотрудник закончил зачитывать эти общие правила, «Клык упыря» и «Валет червей» первыми перешли к выбору чемпиона, начав с запрещающей фазы.

Очевидно, что первые команды, вышедшие на ринг, привлекли огромную толпу зрителей. Вскоре за командами «Клык Гуля» и «Валет Червей» скопилось огромное количество людей. Многие среди зрителей сами были опытными игроками, они прищуривались и потирали подбородки, обсуждая решения обеих команд.

Состав команды «Валет Червей» даже отдалённо не походил на настоящий. Исход матча уже был ясен по самому выбору.

В другом месте команду «Банкомат» тоже критиковали за выбор героев.

«Мастер Йи? Выбирать Мастера Йи на турнире...они надеются быстренько подкрасться и снести пару башен, что ли?»

«АП Йи1. На середину, скорее всего»

«Ха-ха, другая команда сразу выбрала Энни. Она сделает Мастера Йи своим мальчиком для битья»

«Они просто дети. В рейтинговом матче, если бы ты взял Мастера Йи, тебя бы высмеяли до потери пульса, а тут они...»

«Да игроки «Банкомата» вроде не так уж и молоды. С какого перепугу они играют, как нубы?»

Возможно, это студенты, у которых сейчас каникулы. Я редко вижу, чтобы они здесь тренировались, так что они, вероятно, просто играют вместе с друзьями из дома. Увидев, что они выбрали мастера Йи, сразу понимаешь, что беспокоиться не о чем."

"Черт возьми, шесть минут, а они уже проиграли на средней линии. Игрок за Джека Червей на средней линии даже не решается выйти за пределы своей половины."

"О, мастер Йи от АТМ станет джанглером. Отлично, значит, Энни будет сражаться с Люкс на средней линии? Я думал, Люкс будет саппортом."

"Какая непредсказуемая команда. Сдаться на двадцатой минуте."

"Похоже, команда Майка столкнулась с профессионалами. Прошло уже много времени, а пока никто не выходит вперед."

С десяти утра до пяти вечера игроки в разделе МОБА-игр постоянно сменяли друг друга. Многие, пришедшие в приподнятом настроении, в итоге уходили с уныло опущенными головами.

Вылетевшим командам все же предоставлялся еще один шанс сыграть, если они доплатят триста долларов. Это давало им еще одну попытку пройти квалификацию.

Будь им суждено снова потерпеть неудачу, потребуется еще шесть сотен баксов, чтобы остаться в игре.

Руководство киберкафе не получало эти дополнительные сборы для собственной выгоды — напротив, все это уходило в призовой фонд для трех лучших команд.

В первый день было много команд, которые отказывались сдаваться, несмотря на вылет. Они заплатили три сотни, не желая заканчивать игру, пока не дойдут хотя бы до полуфинала.

Другие команды, четко осознав, насколько они далеки от настоящих экспертов, поняли, что платить еще больше — это лишь просить, чтобы им еще раз надрали задницы. Сдерживая слезы, они покидали это безжалостное поле смерти.

Матчи возобновятся с семи вечера и продлятся примерно до одиннадцати ночи.

На протяжении первого дня турнира в Dragon Rising было битком набито. В такой жаркий день

одного кондиционирования воздуха не хватало, чтобы все охладилось, поэтому многие оценили охлаждающее действие Coca-Cola. Таким образом, удалось укротить палящую летнюю жару, не говоря уже о пожарах битвы, которые бушевали на полу соревнований.

Если бы киберкафе в каждом крупном городе столкнулись с такими же обстоятельствами, потребление Coca-Cola в этом сезоне не имело бы себе равных.

fre¹¹¹¹novel.c¹m

Сегодня вечером играла команда Scarlet.

Многие с нетерпением ждали этого матча. Некоторые намеренно оставались даже после окончания своих матчей, желая увидеть, действительно ли команда Scarlet, к которой, как казалось, все относились с таким высоким уважением, была такой уж сильной. Насколько сильно они могли победить своих противников и как они собирались это сделать?

«Я слышал, что команда Scarlet только что наняла нового вспомогательного игрока».

"Я видел его. По-моему, он тренировался в секции С этим утром. Выглядел как школьник".

Молва уже распространялась.

"Вот именно потому, что школьник он и есть".

"Он хорош?"

"Кто знает? В тот день я видел, как командир Цинь поругался с У Каем. Может быть, он просто не нашел подходящего игрока и поэтому решил кого-то взять наобум".

<http://tl.rulate.ru/book/91902/3009020>