Ториан устроился на выступе стены, осматривая окрестности. Еще несколько минут назад здесь было полно коблоидов, но теперь они разошлись к восточным и западным воротам под руководством двух коричневых кобольдов.

{Теперь, когда я подумал об этом, мне следует дать им имена. А то надоедает называть их обоих «коричневыми кобольдами».}

Трех серебристо-белых убийц тоже не было видно. Следуя приказу Ториана, они патрулировали периметр стены, поддерживая все четыре участка. Вспомнив их уникальную внешность, Ториан задумался.

{Интересно, какую эволюцию они выбрали? Эта форма не похожа на обычного белого кобольда; их мех украшали черные полосы.}

Пока Ториан погрузился в размышления, небо над головой превратилось в завораживающий гобелен оттенков. Сумерки опустились на ландшафт, окрасив все в теплые оттенки оранжевого и розового. Последние лучи солнца плясали вдоль горизонта, изящно очерчивая облака, а затем исчезали под линией горизонта.

Этот потрясающий вид резко контрастировал с запахом смерти, который витал в лесу. Гнилостный запах разлагающихся трупов и запекшейся крови, смешиваясь с насыщенной влагой почвой, служил навязчивым напоминанием об апокалипсисе. Это была адская зона эволюции, где только самые безжалостные выходили победителями, а императоры царствовали в царствах разрухи.

— Ториан, у нас гости, — позвал Нокс со сторожевой башни, указывая направо. Следуя его жесту, Ториан заметил небольшую группу гоблинов, направляющихся к стене с веревками в руках.

Не раздумывая, Ториан создал Огненный шар и обрушил его на незадачливых существ. Нокс стремительно последовал за Торианом, приближаясь к гоблинам с почти сверхъестественной скоростью. Застигнутые врасплох, гоблины только беспомощно махали руками, пока топор теневого сталкера с беспощадной эффективностью рассекал их на части.

{Какое странное оружие для убийцы}, — усмехнулся Ториан. {Надеюсь, мы получим хорошее снаряжение, когда пройдем подземелья.}

Пока Ториан размышлял о подземельях, на его лице появилась едва заметная ухмылка. Территория Волчьей Долины, или Вороньего Гнезда, как она называлась в его прошлой жизни, была очень желанной не только из-за Нексуса Эфирных Линий, но и из-за подземелий, которые ее окружали. Эти подземелья были настоящей сокровищницей для любого, кто правил этой территорией.

{Тем не менее, сначала нужно решить проблемы здесь. Орки должны принести достаточно

дерева, чтобы за несколько часов обновить все статуи, но требование о 100 жителях ставит нам палки в колеса. Нам нужно улучшить деревню, чтобы получить доступ к лучшим стенам.}

Ториан щелкнул языком и опустил взгляд, погрузившись в размышления. Хотя за пределами деревни его ждали многочисленные возможности, он знал, что не может уйти, по крайней мере, пока.

{Как только наши основные силы превратятся в кобольдов, наша оборона станет достаточно прочной, чтобы мое присутствие не было абсолютно необходимым. Тогда я смогу отправиться исследовать подземелья или приступить к выполнению всех квестов, которые уже собрал.}

Время шло, пока Ториан и Нокс вместе охраняли южные ворота. Благодаря их совместной силе ни одно из лесных чудовищ не смогло прорваться за стены. Пара уничтожила Хасков и их эволюционировавших форм, хвостоколов, гоблинов и полчища раббарийцев. Из густого леса появились еще два Три-крина, но благодаря своему предыдущему опыту Нокс и Ториан без труда расправились с ними.

Через три часа Ториан дважды повысил уровень своего класса «Маг» и трижды - своего вида «Огненный кобольд». Как раз когда он собирался проверить свою системную панель, он услышал приближающиеся шаги.

Взглянув направо, Ториан увидел одного из убийц, бегущего к нему и Ноксу с довольным выражением лица.

— Маги! Маги эволюционировали! — задыхаясь, объявил ассасин, подбегая к ним.

— Только сейчас? — Нокс поднял бровь, — это заняло у них достаточно много времени. Они что, бездельничали?

Достигнув их, убийца не мог не усмехнуться над ответом Нокса: — Босс, мы продвинулись так быстро только благодаря вашей помощи. На севере они не могли охотиться так же эффективно.

— Но хватит об этом, — покачал головой ассасин, его выражение лица стало ярче, когда он повернулся к Ториану, — один из них превратился в огненного кобольда, прямо как ты, босс!

— Ух ты, еще один огненный кобольд! — воскликнул Нокс, а бровь Ториана приподнялась в приятном удивлении.

{Значит, как я и думал, навыки, которые ты используешь, определяют твой путь эволюции.}

Улыбка Ториана расширилась от невероятной новости. Еще один огненный кобольд на их стороне очень поможет им, особенно в освобождении убийц, которым не придется проводить большую часть времени на востоке и западе, помогая коричневым кобольдам.

— А как насчет других магов? Кем они стали? — с любопытством спросил Ториан. Хотя появление огненного кобольда было отличной новостью, он уже был знаком со способностями и силами этого вида. Больше всего его интересовали другие эволюции.

— Они эволюционировали в свои стихии, — отрывисто ответил ассасин. — Вода, ветер и земля.

— О, как они выглядят? Они классные?! — Нокс, взволнованный новыми эволюциями, не мог не выразить своих эмоций.

— Водяной - синий, ветряной - желтый, а земляной - темно-коричневый. Что касается их способностей, то я их еще не видел, босс.

Нокс повернулся к Ториану и уставился на него ожидающими глазами. Ториан, очевидно, понял, что Нокс хочет своими глазами увидеть новых эволюционировавших кобольдов.

— Пока не можем, — покачал головой Ториан, а затем снова сосредоточился на ассасине, — а как насчет остальных коблоидов? Они уже эволюционировали?

— Пока нет, — покачал головой убийца, — но они уже близко! Думаю, через полчаса они тоже должны эволюционировать.

Ториан усмехнулся хорошим новостям, а затем посмотрел на Нокса: — Тогда мы сможем встретиться с ними через полчаса.

— Ура! — Нокс подпрыгнул от радости, — интересно, какие у них навыки. Уверен, они будут очень крутыми!

И Ториан, и ассасин закатили глаза на театральность Нокса. Наблюдая за реакцией ассасина, Ториан тихонько хихикнул, а затем отдал приказ: — Пойди посмотри, чем занимаются орки, и доложи об их успехах. Как только остальные кобольды эволюционируют, возвращайтесь с четырьмя способными эволюционировать кобольдами, чтобы они стояли здесь на страже, пока мы исследуем северные ворота. Понял?

— Понял, босс! — убийца отсалютовал Ториану двумя пальцами, после чего сделал сальто со стены и упал в деревню.

{Ну и выпендрежник}, — покачал головой Ториан, когда убийца скрылся в густой листве. Затем он обернулся к Ноксу, который все еще сжимал кулак в предвкушении новых эволюций.

В каком-то смысле энтузиазм Нокса тронул Ториана. Тот факт, что он был так взволнован эволюцией своих собратьев, раскрывал истинную сущность Нокса. Несмотря на то, что всего несколько дней назад его практически подвергли остракизму, сейчас он искренне поддерживал свою группу.

{Полагаю, в душе он все еще ребенок.}

Сделав глубокий вдох,Ториан переключил свое внимание с черного кобольда на собственный прогресс.

{Экран Панели}

*Дзинь

- Панель Статуса -

Раса – Огненный кобольд

Уровень – 7/30 (опыт: 15/840)

Класс – Маг

Уровень – 20/20 (опыт: МАКСИМАЛЬНО)

Продолжительность жизни – 40 лет

Сфера Культивации – Сбор Ци Второй Ступени (5.3%)

- Характеристики -

Сила 47

Ловкость 52

Живучесть 27

Мана 57

Ци 14

Свободные очки 15

- Навыки -

Малое сродство к огню (пассивный)

Сопротивление огню (пассивный)

Огненный шар (активный)

Огненное Касание (активный)

Водяной шар (активный)

Теперь, когда Торианн достиг предела своего класса, ему нужно было достичь максимального мастерства во всех четырех навыках, прежде чем он мог продолжить продвижение по классу. Осознав это, он переключил свое внимание на изучение мастерства каждого навыка.

- Огненный шар -

Описание:

Вы создаете огненный шар и запускаете его в своих врагов, оставляя их обугленными и ослабленными.

Мастерство 100%

- Водяной шар -

Описание:

Вы вызываете водяной шар и запускаете его в своих врагов, обливая их и выводя из равновесия.

Мастерство 23,5%

{Мне еще предстоит пройти долгий путь, а я еще даже не приступил к двум последним навыкам.}

Размышляя о двух последних начальных навыках, Порыв ветра и Каменной пуле, Ториан почесал подбородок, прикидывая их стоимость. Каждый навык стоил 500 тайных монет. Хотя он мог купить один из них, используя награды за квесты, на второй ему все равно не хватит.

{Похоже, мне нужно отправиться в подземелья.}

http://tl.rulate.ru/book/92491/3083814