

— Король!

Когда прилив адреналина утих, сразу же последовала резкая боль. Товарищи Ториана бросились к нему с обеспокоенными глазами. Его правая рука, от ладони до запястья, представляла собой искаженное месиво - печальное последствие того, что его плоть попала под Штормовой Порез Венти.

— Лунное Исцеление, — быстро произнес жрец, не решаясь терять ни секунды, поскольку серьезность ситуации стала очевидной. Раны Ториана начали затягиваться, кожа и плоть срастались, вновь скрывая кости. Однако даже после завершения заклинания жреца на руке Ториана остались глубокие шрамы - яркое свидетельство того, какой дорогой ценой досталась победа.

— Король, мы так волновались, — произнес Саксум, его голос был тяжелым от беспокойства. — Зачем ты так рисковал собой?

Венти тоже кивнул в знак согласия, выражение его лица отражало беспокойство Саксума: — Да, король. Я не смог бы жить спокойно, если бы мое умение покалечило тебя. Это было слишком опасно!

— Это была необходимая жертва, — ответил Ториан, покачав головой. — Если бы у этого существа был просто прочный панцирь, мы бы постепенно ослабляли его и в конце концов уничтожили бы многократным применением Штормового Пореза и Огненного Касания. Но его быстрая регенерация делала бесполезной любую стратегию, не приводящую к мгновенной смерти.

Понимая логику Ториана, группа не могла избавиться от чувства вины и беспомощности. Мысль о том, что ради победы их лидеру пришлось нанести себеувечья, вызывала у них угрызения совести и разочарование.

— С твоей рукой все будет в порядке? — спросил Нокс, в его голосе слышалось беспокойство.

— Не волнуйся. Я прекрасно могу ею двигать, просто она немного болит, — ответил Ториан с грустной улыбкой. — Когда я разовьюсь дальше, эти шрамы исчезнут.

Когда их разговор подошел к концу, взгляд Ториана переместился на искаженный и раздробленный труп шипохвоста. Его форма мерцала, растворяясь в золотистых частицах света. Эти частицы собирались в самом центре грота, слившись в большую светящуюся грудь. В тот же момент раздался неземной, похожий на системный, голос, эхо которого разнесо по всему гроту.

— Поздравляем вас, искатели приключений, — прозвучал голос, — вы победили Хранителя Второго Уровня - Позолоченный Шипохвост. Вы проявили силу, мужество и исключительную слаженность действий. Сокровища этого уровня принадлежат вам.

Услышав почти потусторонний голос, Ториан не мог не улыбнуться. Привыкший к этому голосу за десяток лет хождения по подземельям, он уже несколько дней не слышал его.

— Ну что ж, радуйтесь, — сказал Ториан, бодро шагая к сундуку. — Давайте пожинать плоды наших трудов.

- Завершение второго уровня подземелья -

Вы успешно преодолели второй уровень Вердантского лабиринта. Так как вы первыми прошли этот уровень Вердантского лабиринта, ваша награда удваивается.

Всего получено 1000 Тайных монет

В Сундуке Хранителя вас ждут дополнительные награды.

- Перекалибровка наград -

— Ничего себе, какая куча монет! — не удержался Венти от восклицания, нарушив тяжелую тишину. — Сколько навыков я могу купить на тысячу, король?

— Ты можешь позволить себе два, — ответил Ториан. — Однако не забывай, что в дальнейшем тебе могут понадобиться и другие покупки, не связанные с навыками. Иметь запас тайных монет — не самое плохое решение: никогда не знаешь, когда представится шанс купить что-то очень ценное.

— Шанс? — спросил жрец. — Что за шанс?

Вздохнув, Ториан пояснил: — Сейчас их нет, но когда наша территория продвинется на несколько уровней, мы получим доступ к определенным торговцам и купцам, предлагающим экзотические и дефицитные товары.

— А, я понял, — глаза жреца расширились от осознания. — Ты действительно очень мудр, мой король.

Не успел Ториан ответить, как Нокс дернул его за руку: — Эй, Ториан. Давай откроем сундук, я хочу посмотреть, что там внутри.

— О, я тоже! Я тоже! — с энтузиазмом подхватил Венти.

Наблюдая за их типично юношеским волнением, Ториан не мог не усмехнуться. Без лишних слов он подвел группу к сундуку и принялся его открывать.

Когда он открыл крышку сундука, оттуда полился яркий золотистый свет, заставивший Ториана поджать губы. {Золотое сияние? Нас ждет хорошая награда.}

Предметы в этом мире классифицировались по степени редкости: Белый туман, Зеленый бриз, Синий штурм, Желтый штурм, Фиолетовое облако, Багровое солнце и легендарная Черная звезда. Ториан мог только надеяться, что в награду им достанутся предметы класса Синего шторма - уже одно это превзошло его ожидания.

Когда свет утих, они заглянули в сундук. Внутри лежало множество предметов, ожидающих своего часа. Глаза Ториана заблестели от предвкушения, когда он взял в руки первый предмет. Когда он прикоснулся к нему, перед ним появилась панель.

- Верданская мантия -

Редкость - Синий штурм

Требование к классу - Mag

Требование к уровню - 10

Эффект - Мана +10

- Специальный эффект -

Увеличивает скорость культивации Меридиана Лазурного Дракона на 5%.

- Описание -

Мантия, изготовленная из волокон Мистической ивы, мерцает мягким зеленым светом. Часто используется теми, кто культивирует Меридиан Лазурного Дракона.

{Мантия с привязкой к культивации? Не ожидал найти такой предмет. И это ещё Синий Штурм...}

Ториан положил мантию с богатым лиственno-зеленым узором обратно в сундук и взял следующий предмет, вызвав еще одну панель.

- Позолоченная пластина Шипохвоста -

Редкость - Желтый Штурм

Требование к классу - Воин

Требование к уровню - 20

Эффект - Сила +12, Живучесть +8, Ловкость -5

- Специальный эффект -

Отражает 5% физического урона обратно в атакующего.

- Описание -

Тяжелый пластинчатый доспех, изготовленный из хвоста редкого позолоченного шипохвоста. Она столь же прочна, сколь и величественна, и обеспечивает надежную защиту в ближнем бою.

По пещере разнесся тихий свист: — Грозный доспех, — сказал Ториан, с восхищением глядя на мерцающую пластину экзоскелета. — Наши воины убили бы за такую броню.

— А что она делает? — спросил Венти, любопытство озарило его черты, а остальные терпеливо ждали объяснений.

— Посмотри сам, — ответил Ториан, передавая пластину ветряному кобольду.

Выражение лица Венти сменилось с интереса на изумление, когда он прочитал информацию на экране: — Форлун убил бы за него.

— Почему? Что в нем особенного? — Нокс, не в силах больше подавлять свое любопытство, выхватил предмет из рук Венти. Когда он тоже вчитался в подробности, его брови удивленно поднялись: — Дает пятнадцать очков характеристик? Это все равно что повысить уровень пять раз.

— Это... значительное количество уровней, — пробормотал жрец в стороне.

Тем временем Саксум обратил свое внимание на Ториана: — Король, я хотел спросить тебя. Каковы твои планы относительно этих наград?

Ториан нахмурил брови в раздумье, но в конце концов пришел к взвешенному решению: — Предметы, которые каждая группа добывает в подземелье, принадлежат им. При распределении внутри команды мы сначала просматриваем все предметы. Если кто-то один желает получить конкретный предмет, он может его взять. Если два человека желают получить один и тот же предмет, то его получит тот, кому он нужнее. Если у обоих одинаковые потребности, то мы оставляем право выбора. Каждый человек может претендовать только на один предмет, пока все остальные не получат что-то, и тогда он может попросить второй предмет.

— Это удивительно справедливая система, мой король, — кивнул жрец, впечатленный. — Как всегда, твоя мудрость поражает меня.

Ториан ответил на комплимент жреца теплой улыбкой, после чего взял Вердантскую мантию и передал ее ему: — Передайте ее всем, посмотрите.

Пока группа по очереди осматривала два предмета экипировки, Ториан перешел к следующим предметам в сундуке, для каждой вызывая новую панель.

- Колба со светящимися спорами -

Редкость - Зеленый бриз

- Описание -

При броске создает облако спор. Облако спор вызывает у цели раздражение, дезориентацию и даже рвоту. Эффекты зависят от силы цели.

- Свиток навыка Дрожь земли -

Требование к классу - Mag

Требование к уровню - 20

- Использование -

Обучает активному навыку Дрожь земли, позволяющему ударять по земле и наносить урон ближайшим противникам по площади.

- Описание -

Обветренный свиток, содержащий инструкции по применению навыка Дрожь земли. Пергамент слегка вибрирует, когда его держат, отражая заключенную в нем силу. Если его разорвать, пользователь получает активный навык Дрожь земли.

{Свиток навыка? Этот хорош.}

Ториан молча протянул пергамент Саксуму. Когда он прочитал описание предмета, глаза мага земли расширились, и он без слов выразил свою благодарность королю.

Тем временем внимание Ториана было приковано к двум последним предметам в сундуке. Он быстро достал их, изучая панель с информацию, сопровождающий каждый из них.

- Терновый плащ -

Редкость - Синий шторм

Требование к классу - Ассасин

Требование к уровню - 10

Эффект - Ловкость +10

- Специальный эффект -

Дает 10% шанс полностью блокировать физическую атаку.

- Описание -

Темно-зеленый, эластичный плащ, украшенный мелкими острыми шипами. Его неуловимая природа хорошо сочетается с теми, кто предпочитает тень.

- Кулон «Сила медведя» -

Редкость - Белый туман

Требование к классу - Нет

Требование к уровню - 5

Эффект - Сила +3

- Описание -

Простой кулон, сделанный из когтя медведя. Он излучает слабую, теплую энергию, незаметно увеличивая силу владельца.

Если с последний предмет не был чем-то особенным, то первый заставил Ториана задуматься. Этот должен достаться Ноксу. Он идеально ему подходит.

После того как все предметы были осмотрены, группа распределила их по своим желаниям и потребностям. Свиток навыка Дрожь Земли и Терновый Плащ без лишних раздумий нашли своих владельцев в лице Саксума и Нокса соответственно. Ториан взял себе Верданскую мантию, так как больше никто не вступал на путь культивации. Маг ветра Вени выбрал Позолоченную пластину Шипохвоста, намереваясь обменять ее на другие предметы, когда остальные кобольды также получат возможность покорить подземелье. Поскольку жрец не высказал особых предпочтений, он получил и флягу, и кулон. Флягу он планировал использовать в критической ситуации, а кулон - в качестве предмета будущего обмена.

Довольные своими приобретениями, участники группы отправились к выходу из подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3129325>