

Главный герой оригинального произведения - Ведьмак, владеющий мощным мечом и магической способностью «Знаки». Он зарабатывает на жизнь тем, что охотится на различных монстров, угрожающих безопасности мирных жителей материка. Позже, по воле судьбы, он оказался вовлечен в различные крупные события, включая заговор магов, смену королевской власти и политики и даже разрушение мира.

Это мир средневековой Европы, где войны и эпидемии уничтожили все, не говоря уже о том, что в современной фэнтезийной версии мира на людей повсюду охотятся всевозможные монстры!

Когда Ланн узнал, что попал в мир с такой низкой продолжительностью жизни и выживаемостью, он сидел в шоке, как при смерти.

«Постойте-ка, я, кажется, племянник королевы?».

Хотя он дальний родственник королевы в трех поколениях от нее, он все равно член королевской семьи. А поскольку оба его родителя мертвы и у него нет братьев, то в будущем он обязательно унаследует титул?

Ланн снова спокойно улегся на спину.

Что касается того, почему он попал в этот мир, Ланн догадался, что это произошло потому, что он чистил карту после прохождения режима «Марш смерти» в «Ведьмаке-3», прежде чем трансмигрировать.

Что касается этого мира, то, помимо видеоигр, Ланн читал оригинальный роман и смотрел адаптированный американский телесериал. Хотя он не может вспомнить конкретные вещи, он все же четко помнит общее развитие мира и главных героев.

С такими знаниями, в сочетании с его благородным статусом и качеством высшего образования в 21 веке, жизнь в этом мире будет не так уж плоха.

Минуточку...

«Если я правильно помню, Цинтра будет уничтожена в будущем! Моя родная тетя, королева Калантэ, после поражения выпрыгнула бы из окна башни и умерла за свою страну!».

В каком году это произошло? В каком году Цинтра будет разрушена? Кто может так четко помнить такие конкретные вещи?

Как только Ланн подумал об этом, он чуть не сошел с ума. Не говоря ни слова, он начал проверять, не привязался ли к нему Голдфингер во время трансмиграции. В этот момент появилась системная панель.

Имя: Ланн Ланнистер

Пол: Мужчина

Раса: Человек

Уровень: 1

Талант: Старшая кровь (непробужденный)

Значение опыта: 0/1000

Здоровье: 100/100

Мана: не активна

Инвентарь: Нет

Панель умений: Нет

Последователи: нет (недоступен)

Задание: Нет

Панель почти полностью пуста, а единственный талант [Старшая кровь] все еще находится в запечатанном состоянии. В оригинальном произведении это огромная сила, способная повлиять на направление развития мира, но Ланн смутно помнит, что основной ген Старшей крови проявляется только по женской линии, а по мужской может быть только активатором.

И даже если он найдет способ пробудить эту силу, нужно знать, сколько времени и сил ушло на разработку держателя линии крови в оригинальном произведении. Он даже не был полностью разработан до финала. Он определенно не сможет рассчитывать на это в течение короткого времени.

К тому времени Цинтра будет уничтожена! Если бы главному герою не повезло, кто бы дал ему возможность развить эту способность на поздней стадии? Хорошо бы не быть похищенным теми, кто жаждет его родословной, чтобы выпить его кровь или использовать в качестве племенных свиней!

Ланн понимал, что ему нужно срочно улучшать свои способности. Остальные функции системы постепенно становились понятны Ланну в ходе его исследований за последний год.

Эта панель основана на персонажах видеоигры «Ведьмак-3». Многие функции соответствуют оригинальной игре, а многие были изменены для большей реалистичности.

Панель была сильно упрощена, а оригинальные значения, такие как сила атаки и защита, были упрощены, остались только здоровье, мана и опыт. При каждом апгрейде здоровье увеличивается на 10 пунктов. По мере увеличения здоровья его физическая форма, включая силу, выносливость и т. д., также будет в определенной степени укрепляться.

Это очень разумно. При повышении уровня здоровья, естественно, требуется тело, соответствующее такому высокому уровню здоровья.

До 10-го уровня каждый уровень требует 1 000 очков опыта, а после 10-го уровня количество опыта становится 1 500 очков. Очки опыта можно получить, убивая живых существ и выполняя задания. Конечно, как и в игре, опыт, полученный за убийство монстров, жалок, а польза от выполнения заданий явно выше.

Помимо очков здоровья, вы можете получать по одному очку навыков за каждый повышенный уровень. Навыки, которые можно улучшать, точно такие же, как и в оригинальном произведении.

Увлекательная игра.

«Именно такое впечатление сложилось у меня, когда я впервые сыграл в видеоигру «Ведьмак». Меня впечатлили навыки, которыми можно было овладеть. Кроме того, я чувствовал, что игра слишком сложна и трудна для меня. Но теперь, когда я трансмигрировал, я очень доволен геймплеем игры. Знаете, хотя мир Ведьмака наполнен различными магическими существами, включая вампиров и драконов, индивидуальные боевые характеристики довольно скудные. Можно сказать, что он довольно реалистичен. Мы не можем найти ни одного примера, как в других фэнтезийных мирах, где человек, владеющий сверхъестественными способностями, мог бы в одиночку победить многотысячную армию или даже сотню человек. Даже победить десяток воинов под силу лишь нескольким очень могущественным злодеям или Сужденным сыновьям главного героя оригинального произведения. Конечно, исключение составляют древние монстры, которые в предыстории появляются лишь раз в тысячу лет».

Такой подвиг, как уничтожение города, за всю историю всего континента совершила лишь горстка людей. Это не считая случайностей, таких как неконтролируемая магия и неудачные эксперименты.

Но с этой системой, основанной на видеоигре «Ведьмак», Ланн способен одолеть все, используя только личную силу.

<http://tl.rulate.ru/book/98946/3526945>