— Новобранцы лучше. Боюсь, что взятие солдат на службу только нарушит ежедневный распорядок обороны города.

Ланн улыбнулся и поблагодарил его: неужели он действительно думал, что хочет прийти сюда, чтобы заниматься обороной города?

Ланн быстро пошел пересчитывать своих людей. Вывести все сто человек одним махом было преувеличением. Ланн оставил половину людей продолжать свои ежедневные тренировки, а с пятьюдесятью людьми выехал на улицу.

В конце концов, это всего лишь патруль, а не война.

У входа в таверну «Три вороны»

Заместитель капитана центурии смело шагнул вперед и спросил: — Лорд Ланнистер, что вас беспокоит в этой таверне? Может, нам теперь выбить дверь?

— Нет, это место, где мы будем пить сегодня вечером. Я планирую пригласить братьев выпить здесь сегодня вечером —  Ланн посмотрел на доску объявлений перед пабом.

Глаза вице-капитана загорелись. Этот граф казался весьма щедрым.

— Но перед этим... ха! Вот оно! — Глаза Ланна загорелись, он протянул руку и снял объявление.

Как правило, вопросы безопасности в городах решаются специализированными силами правопорядка. Однако, ограниченные технологиями и идеологической атмосферой того времени, существует множество нераскрытых и неправильных дел, и даже солдаты часто игнорируют их.

Поэтому в центре города, на площадях и у входа в питейные заведения будут установлены неофициальные доски объявлений. Люди, ищущие помощи, размещают объявления, надеясь получить помощь от наемников или других людей, желающих подработать. Такая ситуация особенно распространена в деревнях и небольших городах.

В это время звучит системная подсказка:

[Миссия открыта - Поджигатель]

[Кузница Везлинда, кузнеца на востоке города, загорелась, но он чувствовал, что кто-то завидует его недавнему расцвету бизнеса и стоит за этим. Независимо от того, верны его подозрения или нет, сейчас ему нужна небольшая помощь]

[Принять/Отклонить]

Он повернулся и передал список заданий заместителю капитана: — Предоставляю это вам, возьмите с собой десять человек, это должно быть завершено сегодня. Я позже схожу к Везлинду и расспрошу его о ситуации, не ленитесь.

Вице-капитан: — ...? —

Он давно слышал, что его новый капитан любит помогать другим с их проблемами, но что значит оставить такие дела мне?

Ночью

[Миссия: Поджигатель - завершена]

Услышав звуковой сигнал системы и глядя на растущую полоску опыта, Ланн не смог удержаться от смеха.

Несмотря на то, что в процессе было несколько поворотов, результат все равно оказался хорошим.

Вот она, настоящая цель - попросить Калантэ о своем месте!

Пока заместитель капитана вел людей в кузницу, Ланн не забывал водить их по городу, так что...

[Миссия: Сиротский приют - завершена]

[Миссия: Непрерывные кражи - завершена]

[Миссия: Возвращение игорного долга - завершена]

[Повышение уровня персонажа +1]

В таверне «Три вороны» солдаты в форме городской обороны заполнили почти весь этаж.

— Ура!

— Знаете, я впервые встречаю человека, который содержит приют для диких кошек. Это пожилая женщина. Наверное, она не в себе!

— Прекрати, я встретил здесь азартного игрока. Когда я пришел к ним домой, он действительно пытался обманом выманить у меня деньги. Мы впятером окружили его и побили!

— Эй, вы что, не знаете, я впервые вижу, как вор крадет вещи из дома человека раз за разом в течение почти месяца, и никто даже не удосужился позаботиться о нем?

— Брат, это должно быть нашей обязанностью...

Ланн с удовольствием потягивал вино и смотрел на системную панель. Он все еще не использовал очки навыков, полученные за победу в турнире. Главная причина в том, что панель навыков сейчас не очень заполнена и Ланн не может активировать нужные ему умения.

Больше всего Ланн хотел получить навыки, связанные со [Знаками], но сейчас в этой области все серо. Что касается навыков [Бой], то большинство из них тоже серые.

Панель навыков в «Ведьмаке 3» разделена на четыре уровня. Только когда у вас будет достаточно очков навыков, вы сможете активировать умения следующего уровня.

Для каждого уровня требуется 8/20/30 очков навыков соответственно. То есть для повышения навыка до второго уровня с первого требуется 8 очков умений, и так далее с 20 и 30 очками умений.

Сейчас Ланн потратил 10 очков умений, чтобы повысить навык первого уровня до второго. 1

Набор навыков в «Ведьмаке 3» на самом деле очень интересен. Некоторые низкоуровневые умения позволяют добиться качественных изменений после достижения полного уровня, в то время как многие высокоуровневые умения дают бесполезные эффекты. Это приводит к тому, что игроки иногда предпочитают использовать низкоуровневые навыки, а не переходить на более высокий уровень.

Среди умений [Боевые] есть пять умений первого уровня. Но больше всего Ланн жаждет получить навык второго уровня [Бессмертие]. Это навык, который необходимо получить в игре. Пока есть очки адреналина, смерть вам не страшна!

Жаль только, что очки адреналина относятся исключительно к боевым магам и Ланн не может их использовать.

Поразмыслив, Ланн наконец решил получить навык второго уровня [Быстроногий] и улучшить его до второго уровня, когда этот навык достигнет пятого уровня, снижение урона может достичь 100 %.

Что это за концепция? Концепция заключается в том, что даже если на противоположной стороне есть маг, который использует AOE, чтобы очистить поле, даже если Ланн находится в пределах диапазона атаки противника, пока Ланн уклоняется, он не получит урона.

Эта способность является ошибкой в игре, если перенести ее в реальность.

С точки зрения эффекта, это умение еще более волшебное, чем магия ведьмаков. Оно просто непостижимо в этом мире.

Жаль только, что для получения максимальных эффектов от этого навыка необходимо

повысить его до полного уровня.

http://tl.rulate.ru/book/98946/3526967