

— Кстати говоря, я их сегодня не видел... Где городские стражники? — Ланн обернулся и спросил слугу.

— Милорд, вы забыли. Сегодня вы позволили всем отдохнуть — напомнил ему мечник Свэйд.

В это время вмешался Хаус, который вел лошадь: — В этот раз вы также дали всем много наград. Я только что видел, как они шли к Розовому саду...

Пока Хаус говорил, он вдруг почувствовал, что темп движения всей команды внезапно остановился.

Ланн удивленно спросил: — Где находится Розовый сад? Разве их любимым местом не должен быть паб «Три ворона»?

Молодой граф взглянул на трех сопровождающих. Меченый Свэйд был самым сильным в бою, самым честным, но не общительным. По сравнению с ним двое других гораздо более общительны, особенно Хаус, который обычно ходит развлекаться с солдатами армии обороны города.

— Хаус, договаривай.

Хаус, Эйс и Свэйд посмотрели друг на друга и нерешительно произнесли: — Розовый сад... он дороже. Это место, куда все пойдут после того, как накопят немного денег.

— Розовый сад... Роза...сад? — Ланн снова и снова пережевывал это название и, казалось, почувствовал его вкус.

Ланн сузил глаза: — Вы все знаете Розовый сад?

Трое слуг на мгновение замешкались и кивнули.

— Я что, единственный, кто не знает?

Трое сопровождающих на мгновение замешкались и покачали головами.

Ланн опустил голову и немного подумал, а затем сказал трем слугам: — Просто мне сегодня нечего делать. Я также хочу посмотреть, чем занимаются мои солдаты в свой выходной. Розовый сад, верно?

Глаза трех сопровождающих загорелись, и они энергично кивнули.

— Мы будем сопровождать вас!

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

На следующий день в особняке Ланнистеров было три часа ночи.

Ланн, обливаясь потом, неподвижно стоял посреди двора с мечом в руке.

Через некоторое время Ланн глубоко вздохнул, вспоминая действия ведьмака в предыдущей битве и ключевые моменты, усвоенные во время вчерашней пытки, и его тело постепенно пришло в движение.

Словно кошка, делающая ловкие и легкие шаги, верхняя часть тела дико вращается, как ветряная мельница, а длинный меч, которым Ланн управлял, сметает все вокруг себя.

[Вихрь]!

— Однако это лишь видимость, не имеющая никакой силы.

Покрутившись несколько раз, Ланн остановился и вздохнул, словно ему надоело играть.

Танец с мечом был всего лишь результатом подражания Ведьмаку. Если бы его действительно использовали в реальном бою, боюсь, он не смог бы достичь так называемого эффекта умения - атаковать всех врагов вокруг себя.

Напротив, он может быть легко блокирован первым же противником, а затем Ланн будет окружен врагами со всех сторон.

То, что имитировал Ланн, было лишь движением меча, а не самим умением.

Если Ланн хочет использовать игровые умения и получить от них особые эффекты, ему все равно придется вложить 20 очков способностей в ветку [Боевых навыков] и активировать

способность [Вихрь].

Взгляд Ланна изменился. Помимо [Вихря], у него была еще одна способность третьего уровня, которую он очень хотел получить. Ланн посмотрел на еще одну способность в списке, который представлял серию [Сильная атака].

[Ренд]: Игнорирует защиту противника и увеличивает шанс критического удара на 50%.
Прирост очков адреналина: +5%. (5/5)

Суперспособность пробивать броню, игнорируя защиту противника.

Даже перед такими монстрами, как скальные тролли или горные великаны с толстой каменной кожей, которых невозможно разбить осадным тараном, он может разрубить их всех мечом до смерти.

Перед тем как активировать две способности третьего уровня, которые можно назвать высшими приемами, Ланн должен вложить 5 очков способностей в способности второго уровня.

Теперь, когда [Быстроногий] достиг своего полного уровня, оставшийся выбор способностей второго уровня стал относительно посредственным. Больше всего Ланн жаждет [Бессмертие], который может использовать очки адреналина для восстановления жизненных сил.

Пассивная способность воскрешения. Однако способности серии [Боевой транс], к которой относится [Бессмертию], требуют от ведьмака очков адреналина для использования, а теперь их нельзя включить, как Знаки.

Смотреть на кучу глючных способностей перед собой, но не уметь их изучать, потому что ты не ведьмак - это слишком болезненное ощущение.

В конце концов Ланн подумал и решил потратить очки способностей на способности второго уровня из серии [Быстрая атака], а сначала честно улучшить свои базовые боевые способности.

[Точные удары]: Шанс критического удара при быстрой атаке увеличивается на 10 %, а урон от критического удара при быстрой атаке увеличивается на 75 %. Прирост очков адреналина +5%. (5/5)

Ланн с нетерпением ждет, как так называемые «критический удар» и «критический урон» проявят себя в реальном мире. Бойтся, что на поздних этапах он сможет пробить тяжелобронированного рыцаря случайным ударом деревянной палки.

Старый дворецкий Эннс поймал Ланна в конце его ежедневной утренней зарядки и подал ему полотенце и чистую воду, чтобы граф мог отдохнуть.

Старик посмотрел на несколько следов, оставленных на шее Ланна в Розовом саду, и сказал: — Милорд, несколько семей прислали нам приглашения на банкет. Вам нужно пойти и взглянуть?

— Пожалуйста, откажите за меня — Ланн совершенно не замечал пристального взгляда старого дворецкого: — Меня не интересуют банкеты и тому подобное, знаете ли.

— Господин, это банкеты, которые устраивают ваши ровесники — Старый дворецкий подчеркнул: — На них будут присутствовать дамы из их семей, а также молодые джентльмены и молодые леди из других семей.

Ланн остановился и почувствовал, что сегодня старый дворецкий ведет себя странно. Обычно, когда он выражал свой отказ от участия в подобном банкете, старый дворецкий сразу же принимал решение. — Ну... Я, наверное, понимаю, что ты имеешь в виду, Эннс...

<http://tl.rulate.ru/book/98946/3549923>