

Моё нынешнее состояние:

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Демон-Король (Вампир)

Ур.

: 3

КО: 260

Тело: D (E)

Мана: D (E)

Знания: E

Создание: C

Алхимия: B

БО: 6

Особые способности:

- Демон-Король
- Создание Домена
- Создание Подчинённых
- Создание Предметов
- Покров Тьмы
- Тёмная Стрела
- Вампир
- Поглощение
- Кровавый Кубок
- Контракт

Необходимые БО для повышения характеристики с E до D - 2.

Для повышения с D до C - 5 БО, а с C до B - 10 БО.

Меня беспокоят значения в скобках рядом с Телом и Маной.

Значения Тела и Маны до эволюции были Е. Но теперь они повысились до D, а значение в скобках рядом с ними - Е, изначальное значение до эволюции.

Что я могу предположить - это особая черта вампира: [Тело и Мана будут усиливаться, пока вампир находится в пространстве тьмы].

Сейчас я нахожусь в подземелье, которое блокирует солнечный свет.

Иными словами, в пространстве тьмы?

В данный момент как раз подходящий момент, так как в моём Домене нет вторженцев.

Это хорошая возможность.

Так как эксперименты без репетиций пугают.

. Если я правильно помню, внутри Создания Домена.. Я достаю свой смартфон и нажимаю [Создание Домена].

О!? Нашёл!

Я выбираю [Лес] из [Модификации Типа].

[Вы хотите модифицировать весь Домен (Затраты: 300 КО)? Или вы хотите сделать частичную модификацию (Затраты: 30 КО)?]

Я выбираю частичную модификацию и указываю небольшую область рядом с моей собственной комнатой, примерно такого же размера.

Вдалеке слышен звук, будто содрогается земля.

[Модификация Типа завершена.]

[]

Что ж, пожалуй, пора туда сходить и посмотреть.

Впервые за 62 дня я сделал шаг за пределы своей комнаты.

Путь от моей комнаты до лесной области занимает 10 минут.

Пока я шёл по мрачному подземелью, я, наконец, добрался до странного места, где сквозь деревья проливается солнечный свет.

Ух ты.

. Как ослепительно!?

Как будто полностью превратившись в вампира и телом, и разумом, солнечный свет весьма неприятно режет мои глаза.

Фух.

. Не нервничай, я.

Я глубоко вздыхаю и медленно выдыхаю.

Дрожа от волнения, я шагаю в лесное пространство.

Ч-!?

В тот же миг, как меня окутывает солнечный свет, на меня обрушивается тяжёлое головокружение.

Это.

. Довольно серьезно. Хорошо, что я провёл этот эксперимент..

Даже будучи охваченным головокружением, мне как-то удается достать свой смартфон и проверить своё состояние.

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Демон-Король (Вампир)

Ур.

: 3

КО: 237

Тело: F (E)

Мана: F (E)

Знания: E

Создание: C

Алхимия: B

БО: 6

Ясно.

Так они не вернулись к E, а вместо этого упали до самого F? Более того, Тёмная Стрела исчезла. Похоже, Тёмная Стрела - это не способность, которую я приобрёл в результате эволюции, а скорее, специальная способность, которую я получил в результате роста моей Маны до D.

Закончив проверку своего состояния, я заставляю свое вялое тело идти и выбираюсь из лесного пространства.

Фух.

Убедившись, что моё тело снова стало лёгким, я тяжело выдыхаю.

То, что мне удалось подтвердить, - это то, что E является базовым значением моих Тела и Маны.

Иными словами, если я потрачу по 2 БО на них, они должны вырасти до D.

Единственная проблема в том, что это значения, которые будут укрепляться в пространстве тьмы и ослабевать где-либо ещё, верно? Если я просто повышу их на одну ступень, и значение Тела станет базовым D, то, вероятно, в пространстве тьмы оно будет C, а вне его - E.

Если так и работает, то это нормально.

Но не будет приятно, если будет невидимая флуктуация БО.

Например, даже одинаковый ранг D может быть в одном состоянии, когда на него потрачено 2 БО, и в другом, когда на него потрачено 6 БО.

Было бы хорошо, если бы это был первый вариант, но также было бы проблематично, если бы это был второй.

В первую очередь, имеют ли ранг D с 6 БО и ранг D с 2 БО одинаковые характеристики? Просто это не отображается, но на самом деле разные как-то?

Нехорошо.

Если я начну такие размышления, я никуда не продвинусь.

Я блокирую внезапно всплывшие в голове вопросы и переключаюсь на то, что следует рассмотреть с максимальным приоритетом.

Способ распределения моих БО.

У меня есть два варианта.

1) Потратить по 2 БО на Тело и Ману, подняв их с Е до D.

2) Сберечь их, чтобы я мог повысить Создание с С до В, когда в следующий раз поднимусь на уровень.

Оставлю Знания как есть.

Если я даже выделю БО на Знания, я стану мастером на все руки, но не преуспею ни в чём.

Я закрываю глаза и представляю ситуации, которые могут произойти отсюда, основываясь на полученной информации.

Хорошо, я принял решение.

Я разделяю БО из записи **Характеристики**.

Я дважды нажимаю на Тело - значение Тела растёт до С (D).

Затем я дважды нажимаю на Ману - значение Маны также растёт до С (D).

Способ усиления - первый вариант, повышение на 1 ступень каждого.

Едва я ступил на освещенное солнцем пространство с разросшимися деревьями, чтобы провести еще одно испытание, показатели моих Тела и Маны упали до Е (D).

У меня были две причины, по которым я распределил ОБ между Телом и Маной.

Во-первых, характеристики людей оказались гораздо ниже, чем я предполагал.

Если сообщение в микроблоге "Еее, лол"-куна не ложь, то его Тело на 8-м уровне имеет оценку Е. Иными словами, если Король Демонов распределяет ОБ, вполне возможно превзойти его показатель Тела.

Во-вторых, эксперименты, которые предстоит провести, - они будут затронуты способностью **Поглощениe**.

В зависимости от эффекта **Поглощения** мне может понадобиться самому выйти на передовую. Я хочу иметь достаточную силу, по крайней мере, чтобы защитить себя, если возникнет такая необходимость.

Закончив распределение своих ОБ, я проверяю свое новое состояние.

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Король Демонов (Вампир)

Ур.

: 3

ОД: 252

Тело: С (D)

Мана: С (D)

Знания: Е

Творение: С

Алхимия: В

ОБ: 2

Особые Способности:

- Король Демонов
- Создание Домена
- Создание Подчиненных
- Создание Предметов
- Покров Тьмы
- Темная Стрела
- Темная Индукция
- Вампир
- Поглощение
- Кровавый Кубок
- Контракт

□ Темная Индукция: Вызывает мысли силой тьмы.

□

Увеличив свою Ману, я приобрел новую особую способность.

Насколько я могу судить по описанию, это способность из категории ментальных атак.

Хорошо, первое, что я должен сделать, - это завершить дела в порядке приоритета.

Что мне нужно сделать дальше после распределения ОБ? - Выяснить, каковы условия создания Кровавого Кубка.

□ Кровавый Кубок: Создание кубка, наполненного всем твоим существом.

Для его создания будут потреблены все ОД. □

Все ОД, что это значит? Могу ли я создать его, если потрачу 252 ОД - все ОД, которыми владею в данный момент, или же необходимо использовать 300 ОД, максимальное значение, которое я могу иметь?

Если первое верно, то создание Кровавого Кубка становится простым делом.

Мучительно, что мои ОД обнуляются каждый раз при его создании, но если я буду создавать его, предварительно все просчитав, эта проблема решится. Но если это второе, то мне придется тщательнее планировать все действия на будущее.

Я выставляю вперед обе ладони, произношу заклинание:

- Кровавый Кубок.

.

Ничего не произошло.

Проверив свое состояние, я убедился, что ни единого ОД не было потрачено.

Значит, необходимо использовать максимальные 300 ОД.

Это плохо.

На восстановление 300 ОД из 0 уйдет 10 часов. Исходя из расчетов, я не смогу создавать больше 2 кровных существ в день. Более того, если я выберу этот путь, я не смогу тратить ОД ни на что другое за это время.

Мне необходимо кардинально изменить работу моего Домена.

"Аaaaaaaaa! Как же это бесит!"

Я невольно выкрикнул от многочисленных вопросов, которые предстоит рассмотреть.

Глава 24

Создание кровных существ влечет за собой необходимость ждать восстановления моих ОД.

Я перехожу к следующему приоритетному делу, которое нужно решить.

Я переключаюсь на следующий эксперимент - проверку способностей моих новых подчиненных.

Новые подчиненные, которых я теперь могу создавать, достигнув уровня Короля Демонов (Вампира), относятся к трем видам:

Гигантская Летучая Мышь - Ранг Е.

Стоимость Создания: 5 ОД.

Упырь - Ранг D.

Стоимость Создания: 10 ОД.

Оборотень - Ранг D.

Стоимость Создания: 30 ОД.

То, что вызывает во мне любопытство перед проверкой их способностей, - это не сами новые подчиненные, а то, что лишь стоимость создания летучей мыши уменьшилась.

На данный момент я могу создать летучую мышь за 2 ОД.

Изначально она стоила 3 ОД.

Было ли это уменьшение на 1 ОД или она стала стоить 2 ОД в результате округления, после того как значение в 3 ОД сократилось вдвое?

Если второе верно, то это значит, что первоначальная стоимость создания гигантской летучей мыши составляла 10 ОД, что дает ей такую же силу, как и у кобольда.

Итак, давайте начнем эксперимент.

"Сражайтесь.

Но убивать противника запрещено."

Я приказал гигантской летучей мыши и кобольду сразиться.

"Ки-и-и-и.

"

Используя свое крупное телосложение, гигантская летучая мышь начинает атаковать кобольда, пикируя с неба.

В ответ на это кобольд принимает стойку для прыжка, чтобы отбить спускающуюся на него летучую мышь.

Ожесточенные столкновения продолжаются раз за разом.

То мышь вгрызается своими огромными клыками в кобольда, то кобольд запрыгивает на мышь и глубоко вонзает свои клыки в ее крылья.

В итоге гигантской летучей мыши все же удалось одержать победу.

Решающим ударом стало то, что мышь глубоко укусила кобольда в шею, после того как ограничила его движение ультразвуковыми волнами.

10 ОД.

. занимает 20 минут на восстановление. Полагаю, это в пределах погрешности измерений. Я создаю 2 гигантских летучих мыши и приказываю им сразиться с 2 кобольдами. Учитывая, что расход выносливости летучей мыши и кобольда, которые сражались перед этим, был велик, я даю им отдохнуть.

Результат - 2 кобольда одержали узкую победу.

Их совместная сила в кооперации оказалась на шаг выше, чем у летучих мышей.

То, что можно предположить по результатам только что прошедших боев, - это то, что подчиненные, хорошо совместимые со мной, имеют вдвое уменьшенную стоимость создания.

"Сражайтесь.

Но убивать противника запрещено.".

Приближаясь с медленными шагами, мертвец размахивает своими руками вниз.

В то же время, орк выпячивает два огромных клыка, торчащих из его пасти, в направлении мертвеца.

Раздается звук яростного столкновения.

Орк, пораженный ударом мертвеца, отлетает назад. Мертвец также был ранен клыками в основании горла, но, не обращая на это внимания, он начинает преследовать орка.

Ох!? Этот мертвец действительно удивителен.

Удар мертвеца, который не может экипировать никакое оружие, можно охарактеризовать как мощный.

Решив, что при таком раскладе это будет не очень зрелищное сражение, я бросаю орку его специализированное оружие - копье.

Вооруженный копьем, орк наносит повторные уколы, используя дистанцию и не позволяя мертвецу подобраться близко.

Но, не обращая внимания на уколы копья, мертвец упорно наносит удары орку раз за разом.

В конце концов, мертвец победил.

Оба были на грани смерти.

Мертвец убил орка, который замедлил свои атаки, чтобы не убить своего противника.

Победивший мертвец издает рык.

Эй? Этот парень идиот? Неужели он забыл мой приказ?

Мертвецов я абсолютно исключу из числа моих подданных.

Такое решение я принял, наблюдая за исходом этого сражения.

Наконец, настало время главного события!

Проверка способностей ликантропа - существа, которое больше всего привлекло мое внимание.

Ликантроп.

Несмотря на то, что он имеет ранг D, его стоимость составляет 30 ОМ. Применяя правило, использованное ранее, его сила должна быть эквивалентна стоимости создания 60 ОМ. На данный момент С-ранговый темный эльф является самым высокопоставленным подчиненным, которого я могу создать. Его стоимость создания была 50 ОМ до эволюции.

Хотя его стоимость создания должна быть выше, чем у темного эльфа, его ранг ниже.

В чем разгадка?

"Сражайтесь.

Но убивать соперника категорически запрещено".

Я приказал ликантропу и темному эльфу сразиться друг с другом.

Победит ли темный эльф, имеющий более высокий ранг, или ликантроп, имеющий более высокую стоимость создания?

Даже если ликантроп каким-то образом победит, я ни в коем случае не потерплю никаких потерь.

Стоимость создания темного эльфа составляет 100 ОМ. В настоящее время у меня всего 10 темных эльфов. По возможности я не хочу потерять ни одного из них.

"***!"

"#***!"

Они сталкиваются друг с другом, выкрикивая непонятные слова.

Непредсказуемое сражение между ликантропом и темным эльфом началось.

.Эй?

Ликантроп перед моими глазами просто разносится в клочья.

Ликантроп продолжает получать удары, обрушающие гибким телом темного эльфа.

Ликантроп тоже наносит отчаянные атаки, но то темный эльф легко блокирует их кулаками, то изящно уклоняется от них.

"Ос-!? Тайм-аут!"

Я поспешно хлопаю в ладоши, прерывая сражение.

Затем я снизил сложность и заставил ликантропа сразиться с орком, а потом с кобольдом.

В конце концов ликантроп смог одержать узкую победу над гоблином.

Как же он слаб.

В качестве теста я оснащал его различным оружием, таким как меч, копье, топор и лук, но его сила существенно не изменялась.

Судя по его силе, он находится на уровне 1-го человека.

Ликантроп - ранг D.

Вид, проклятый быть одержимым зверями. Он проявляет свою истинную силу, купаясь в лунном свете. До этого его истинная сущность остается неизвестной. Стоимость создания: 30 ОМ

Хм, лунный свет.

. Короче говоря, этот парень ограничен ночью на открытом воздухе?

Aх!? Постойте-ка.

Я беру в руки свой смартфон и выбираю [Создание домена] → [Изменение типа].

[Лунная ночь: Превратит зону в темное пространство, залитое лунным светом.]

[

О!? Да, вот оно.

[Вы хотите модифицировать весь Домен? (Стоимость: 1000 ОМ)].

Что случилось с частичной модификацией, ах?

Я отказался от проверки способностей ликантропа.

◆

К тому моменту, как я закончил проверку способностей своих подчиненных, мои ОМ восстановились до 282.

До полного восстановления осталось 32 минуты.

Используя это время, я решил проверить новые специальные способности, которые приобрел.

Мои недавно приобретенные специальные способности - это **«Темная стрела»**, **«Темная индукция»**, **«Поглощение»**.

«Кровавый келих» и **«Контракт»** придется подождать, пока мои ОМ не восстановятся полностью.

Специальные способности - это неизвестные силы, которые можно назвать магией в некотором смысле.

Я смог понять, как их использовать, по наитию, в тот момент, когда приобрел их.

Как вы двигаете правой рукой? Вас кто-то учил, как двигать правой рукой? Вы можете ею двигать, даже не зная, как.

Приобретение специальных способностей было таким же - я просто знал, как ими пользоваться по интуиции.

Я вытягиваю правую руку и заклинаю,

—Темная стрела!

Десять угольно-черных стрел, материализовавшихся вокруг моей правой руки, выпускаются в направлении цели - каменной стены, рядом с которой никого нет.

Когда черные как смоль стрелы столкнулись со стеной, они вызвали оглушительный треск вместе с большим облаком пыли.

Уох.

. это меня напугало.

Даже несмотря на то, что я выпустил их, я шокирован разрушительной силой, скрытой в них, которая превосходит все, что я мог себе представить.

Насколько же большую силу они будут иметь, если действительно попадут в кого-то? Я бросаю взгляд на подчиненных, ожидающих неподалеку.

За исключением упыря, все остальные подчиненные быстро отводят взгляд, очевидно

почувствовав что-то.

Как и ожидалось, использование моих подчиненных в качестве мишеней.

. не вариант, верно?

Придя к выводу, что нет необходимости бессмысленно сокращать число подчиненных, я прекратил пробные стрельбы.

Думаю, перейду к проверке следующей особой способности.

Целью будет.

. гоблин, полагаю? Как и ожидалось, я не смогу протестировать следующую специальную способность без сотрудничающей цели.

Я концентрирую свое внимание на гоблине и шепчу, щелкая пальцами правой руки.

— Темная индукция!

Черный туман покрывает голову целевого гоблина.

"Гииигии!"

Целевой гоблин начинает атаковать другого гоблина рядом с пустым взглядом, очевидно потеряв всякий разум, как и упырь раньше.

Как только атакованный гоблин отходит, гоблин под действием Темной индукции начинает неустойчиво плясать на месте, словно пьяный среднего возраста мужчина.

Замешательство? Или она крадет разум цели?

Затем я неоднократно тестирую это, меняя цели.

Я понял, что процент успеха не 100%. Из 10 раз она сработала только 2 раза против темного эльфа.

И наконец, проверка **Поглощение**!

Оно имеет большой потенциал для моего усиления - я с нетерпением жду возможности испытать **Поглощение**.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3734309>