

Входы Учителя стали более частыми, привлекая всеобщее внимание.

Почти каждый день небо озарялось, сигнализируя о его связи с миром. Это означало, что они входили в систему три раза в день по земному времени. Иногда он выходил из системы, ничего не делая, но в других случаях Хан, Дженна, Аарон и я, члены «Партии 1», брали на себя ответственность на нижних уровнях. Он даже разослал подгруппы после окончания просмотра.

Во втором раунде из десяти бесплатных розыгрышей мы выиграли кузнеца и кожевника, что дало толчок работе кузницы.

И угадайте, кому повезло стать кузнецом? Искренне ваш, Хан.

Причина была довольно проста. Мне удалось создать оружие С-ранга до того, как я использовал самые простые материалы. Возможно, у меня не было никаких кузнечных навыков, которыми можно было бы похвастаться, но алгоритм что-то увидел во мне и назначил в кузницу. После серии эпических провалов, когда я взорвал материалы около десяти раз, меня, наконец, отправили на законное место.

Производственный процесс был полностью автоматизирован, что полностью передало его в руки квалифицированных мастеров. К счастью, наш новоприбывший кузнец знал все тонкостиковки оружия. Работая в сотрудничестве с Кожевником и Плотником, они приступили к изготовлению различного снаряжения.

Основной упор был сделан на производство низкокачественных мечей Е-ранга и деревянных щитов. Эти предметы были розданы новоиспеченным героям, которые недавно вступили в наши ряды, что значительно повысило их шансы на выживание.

Что касается основной партии, то они получили лучшую экипировку.

Мы с Аароном были одеты в кожаные доспехи Е-ранга, в то время как Дженна была оснащена верным коротким кинжалом в качестве дополнительного оружия. По общему признанию, качество было не на высшем уровне, но это было лучше, чем ходить в наших костюмах на день рождения, поэтому мы решили использовать его по максимуму.

С тех пор, как у Anytng сложилось неправильное представление обо мне, у меня не было намерения создавать больше никакого оборудования. Если бы мне нужно было что-то создать, то это было бы после того, как я найду способ обмануть бдительный взгляд Учителя.

К сожалению, те трое, которые не внесли большого вклада, были отсеяны путем синтеза. Они были теми, кто пытался сбежать, даже не обнаружив себя на тренировочной площадке. Среди них был и Дорф, который обманул всех нас в первый же день своего пребывания здесь.

После завершения синтеза каждый из членов «Партии 1» получил по одному уровню.

Я достиг 8-го уровня, Дженна — 6-го, а Аарон — 4-го.

[Хан Изель (□) Ур. 8 (Опыт 24/60)]

[Класс: Новичок]

[Сила: 20/20]

[Интеллект: 12/12]

[Выносливость: 20/20]

[Ловкость: 20/20]

[Навыки: Фехтование новичка (ур. 4), Сопротивление боли (ур. 1), Хладнокровие (ур. 1)]

Несмотря на то, что мой интеллект пострадал, моя сила, выносливость и ловкость значительно улучшились.

К счастью, казалось, что статистика интеллекта не имеет никакого отношения к моему реальному интеллекту. В конце концов, я не горел желанием стать полным тупицей.

[Давайте создадим партию!]

[Пора перетаскивать героев!]

['Zeeth (□)'] присоединяется к 'Party 1'!

['Хэнсон (□)'] присоединяется к 'Партии 1'!

В конце концов, двое из трех «амигос» присоединились к основной партии.

С их присоединением «Партия 1» достигла своей максимальной вместимости. Anytng не терял времени даром и быстро открыл портал, по-видимому, желая испытать нас.

«Мы рассчитываем на вас, старшие братья!»

«Расслабься, успокойся».

Аарон дружески похлопал Зита и Хэнсона по плечам.

Я не мог не усмехнуться. Посмотрите, как далеко он продвинулся.

— Ну что, мы готовы к еще одному раунду с этими гарпиями?

— Еще бы.

— Но я начинаю уставать от этой рутины.

Дженна не могла не зевнуть, и на ее лице появился намек на скуку.

После того, как мы завоевали этаж, попытка сделать это снова означала столкновение с той же миссией. Мы уже не раз сталкивались с гарпиями и гоблинами.

[Этаж 4.]

[Тип миссии - Порабощение]

[Цель - Уничтожить врагов!]

[Гоблин ур.4 x 3]

[Гарпия Ур.6 x 2]

Там же.

Те же враги.

Гоблины и гарпии заметили нас, их глаза блестели от предвкушения.

Аарон стоял в нескольких шагах позади меня, в то время как Дженна с луком, вооруженным стрелами, расположилась немного поодаль.

Зит и Харсон подошли ближе, обойдя меня с обеих сторон.

Их излюбленным оружием были мечи и щиты.

— Не волнуйся. Поддерживайте строй, - посоветовал я.

— Конечно!

Оба они ответили с непоколебимой решимостью.

Хорошо, что ни один из них не подвержен эффекту статуса «Страх». Прежде чем вступить в наши ряды, они, должно быть, катались по нижним этажам, так что они не были полными новичками, когда дело доходило до реального боя.

«Вы, ребята, щитonosцы. Не нужно насильно вступать в ближний бой. У нас есть копья и луки, прикрывающие наш тыл».

— Понял!

Есть боевой стиль для более слабых.

Это называется формированием — стратегия, которая использует коллективную силу, а не полагается исключительно на индивидуальную доблесть.

В будущем, по мере того, как мы повышаем свой уровень и зарабатываем звезды, мы можем подняться в царство экстраординарного, но пока это не так.

Я воздержался от вступления в бой.

Честно говоря, я мог бы пройти этот этап самостоятельно. Я проверил это. Однако, если бы я взял на себя инициативу, у нас не было бы возможности отработать свои схемы.

— Кияаа!

Две гарпии налетели с противоположных сторон.

Дженна воздержалась от нанесения упреждающего удара. Вместо этого она стояла настороженно, словно наблюдая за разворачивающимися событиями, готовая действовать, когда это понадобится.

— Хияаат!

Зит и Харсон пошли в контратаку.

Они размахивали мечами, умело прикрывая щитами свои жизненно важные точки. Их удары носили значительный характер. Клинок Зита глубоко пронзил перепонку крыла гарпии.

В этот мимолетный миг стремительный рывок Аарона нашел лазейку.

Гарпия вскрикнула, когда копье глубоко вонзилось ей в грудь.

— Кек!

Стрела Дженны попала в цель, попав гоблину в лоб как раз в тот момент, когда она собиралась напасть на Харсона.

Зит и Харсон стойко оборонялись, отдавая приоритет защите и ответному удару. Уколы Аарона и стрелы Дженны использовали уязвимые места врагов.

— Мы с этим справляемся.

В игру вступили основные принципы формирования.

На этом уровне мы продемонстрировали боевую эффективность, превышающую наши индивидуальные возможности. Три гоблина и две гарпии встретили свою гибель, не предприняв должного контрнаступления.

[Сцена очищена!]

['Zeeth (□)' и 'Harson (□)' повышают уровень!]

[Награда - 2,000G, Железная руда (C) x 2, Кожа (C) x 1]

[MVP - 'Дженна (□)']

Свет окутал лес.

Мы вернулись через разлом.

"Это было потрясающе!"

Зит и Харсон обменялись яркими улыбками и пожали друг другу руки.

Когда мы вышли, нас ждала Дика, последний член трио. Беспокойно расхаживая по площади, он бросился туда, как только разлом открылся, как будто это был его билет на свободу.

— Как все прошло?

«Ну, проще говоря, это удовлетворительно!»

Зит усмехнулся, произнося свои слова игривым тоном.

Все трое почтительно кивнули мне, прежде чем войти в наше жилье, идя бок о бок.

Anytng сформировал основную партию из пяти членов.

Это означало, что наша задача на 5-м этаже быстро приближалась. Я ожидал включения 3-звездочного участника, но, похоже, он еще не думал об этом.