

Обзор обучения

Заработано опыт Навыков

Охладить: 7132 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]

Зима: 1934 [Ранг ап]

Скорость: 12202 [Ранг ап] [Ранг ап]

Жертвенный огонь: 9674 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]

Аура Синергия: 8133 [Ранг ап]

Аура IFF: 8231 [Ранг ап]

Force Ward: 12750 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

18 уровень

Опыт : 22749/22750

динамо

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

+5100

Сила

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Энергия

10

Фокус

10

Ясность

200

Бесплатные очки

0

Статистика

Общее количество

База

Модификатор

Здоровье

200

200

0

100%

3.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Выносливость

200

200

0

100%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Мана

+5100

+5100

0

100%

М.Восстановление

94.5 / мин

12.6 / мин

-3 / мин

773,6%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Навыки и умения

Аура Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (10/10)

Умножение эффективности ауры на 200%

Увеличение расхода маны на ауры на 300%

Расширение ауры (10/10)

Расширьте ауру на 10 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

1-й уровень

Фокус Ауры(10/10)

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножьте интенсивность ауры на 300%

Умножить дальность ауры на 300%

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (9/10) Опыт: 5019/7400

Усиление всех аур на 0,9% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 68,4%

Уровень 2

Аура IFF (10/10)

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 0,0% ауры

Защитные ауры

Уровень 2

Силовая Защита(6/10) Опыт: 4100/6400

Увеличить физическое сопротивление на 30,321% для всех сущностей

Радиус действия: 10,1 метра

Стоимость: 1 мп / дмг.

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-го уровня

Мастерство управления каналами (10/10)

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная мощность умения: 0%

Максимальная мощность умения: 200%

Стоимость маны на умения, зависит от мощности

Уровень 2

Магическая Синергия (10/10)

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

25.0% Фокуса действует на М.Восстановление

25,0% ясности действует на количество манны

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (10/10)

124-141. Урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 16,8 метра

Стоимость: 50 мп / с

Поджигание (10/10)

124-141урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 16,8метра

Стоимость: 50мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 16,8 метра

Стоимость: 100 мп / мин

Зима (10/10)

Умножение Регенерации М. на 168% для всех субъектов

Радиус действия: 16,8метра

Стоимость: 10 мп/ час

1-го уровня

Обнаружение (10/10)

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 2,4 мм

Радиус действия: 16,8 метра

Стоимость: 10 мп / с

Колодец маны(сущности) (10/10)

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 16,84 мп / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 16,8 метра

Скорость (10/10)

168,40% ускорения для всех сущностей

Радиус действия: 16,8 метра

Стоимость: 10 мп / с

Бесплатные Очки Навыков: 2

Неплохо. Совсем неплохо. До максимума осталось всего два.

Рейн улыбнулся. Сегодня будет хороший день. Он чувствовал себя полностью восстановленным, все его атакующие навыки были максимальны, а IFF был готов к работе. Пора было снова отправляться в подземелье.

Это будет прогулка по парку.

Он закрыл все окна и встал, потягиваясь. Он решил не тратить очки навыка на Манипуляцию маной, пока они не вернутся из подземелья. Иначе у него возникнет соблазн просто сжечь ману на тренировку, пока они будут исследовать логово, вместо того чтобы сосредоточиться на исследовании, как и следовало.

Мне нужно сделать выбор, когда дело дойдет до навыков. Я могу взять эту штуку со сжатием ауры, но я никогда не получу Призматическое намерение, если не буду вкладывать очки в ауру. Манипуляция маной кажется необходимой, но, возможно, я смогу просто заплатить кому-нибудь за перезарядку брони вместо этого. У меня осталось не так много очков, если я хочу получить ее до 25-го уровня. Мне действительно нужно поговорить с этим Стааво. Возможно, я зря коплю эти очки. Вместо этого я спрошу Амелию. Она наверняка знает.

-Эй, Амелия,- сказал Рейн. -Ты ведь выше 25-го уровня, верно?

-Да, а что насчет этого? - сказала Амелия, глядя на него.

-Как работает повышение класса до 25 уровня? -Пока он это спрашивал, Джамус и Вэл с интересом переглядывались. Картен еще спал, а Таллхарт был занят тем, что жарил на сковородке Джамуса кусок ползучей лозы.

-Это довольно похоже на то, что было на пятом уровне, - сказала Амелия, пожав плечами. -Ты выбираешь класс из тех, что соответствуют требованиям. Разница в том, что ты также можешь выбрать Специализацию.

-Что такое Специализации? - спросил Джамус. -Я слышал о них, но чем они отличаются от того, что у меня уже есть? Арканый маг - не такая уж редкость, но он определенно более

специализированный, чем базовый класс.

-Так ты все-таки Арканый маг, - сказал Вэл. Я знал, что Маг - это слишком просто для тебя. Мне жаль любого, кто застрянет с этим.

-Забудь об этом, - сказал Картен, зевая и садясь, чтобы присоединиться к разговору. -Жаль дураков, которые застрянут с Рабочим.

Таллхарт раздраженно хмыкнул. -Не надо смотреть на других свысока. Я когда-то был Металлургом.

Вэл насмешливо хмыкнул. -Бах. Я знаю, что кто-то должен делать доспехи, мечи и прочее, но... подожди. 'Раньше был?' В смысле, ты стал кем-то другим? В смысле, ты тоже выше 25-го уровня? Блядь. Рейн, где ты находишь таких людей? - Он посмотрел между Амелией и Таллхартом, затем вздохнул.

Рейн рассмеялся, затем пожал плечами. Черт. Я мог бы спросить Таллхарта о повышении класса давным-давно. Почему мне это не пришло в голову? Иногда я бываю настоящим идиотом.

-Специализации - это просто, - сказала Амелия. Она посмотрела на Джамуса. -У тебя уже есть одна, по крайней мере, действующая. Арканый маг повышает уровень дерева Аркановых Мистерий, верно?

-Да. И это все, что такое Специализация?

Амелия покачала головой. -Нет, не совсем. На пятом уровне вы можете получить что-то вроде Специализации, только если возьмете класс, который фокусируется на одном дереве навыков. Это не совсем то же самое. Например, оно не такое сильное.

Рейн поднял руку. -Что вы имели в виду под 'повышает уровень'?

-Все мои навыки в Арканых Мистериях имеют максимальный уровень 13, а не 10, - сказал Джамус.

Рейн наклонил голову. -Погоди, я думал, единственное, что может повисить уровень навыка, - это редкое зачарование. Таллхарт сказал.

-Я не помню, чтобы говорил это, - сказал Таллхарт. -Ты уверен, что все правильно помнишь?

-Почти уверен, - сказал Рейн. -Дай мне подумать. - Он знал, что обсуждал с ним нечто подобное, но точная формулировка ускользала от него. Давай, Овермана, делай свое дело. Он

сосредоточился, пытаясь вспомнить разговор с Таллхартом.

...Проклятье. Я не могу вспомнить. Может, я могу дать себе толчок?

Он закрыл глаза и активировал "Зиму Нова". Он ненадолго отвлекся, когда понял, что ему нужно придумать для этого новое имя. Зимний Фокус? Бесконечная Зима? Это меньше похоже на взрыв и больше на... неважно. Думай. Таллхарт. Очищение. Разговор о навыках...

...

...

В голове Рейна возникла смутная сцена. Он сосредоточился сильнее. Он увидел поляну Таллхарта и лицо рогатого человека, смотрящего на него. Окружающее было смутным, как во сне. Только лицо Таллхарта было в четком фокусе, на нем было страдальческое выражение, словно его что-то беспокоило. Затем его взгляд замерцал, и лицо Таллхарта на секунду стало суровым, а затем снова погрузилось. Он услышал, как сам начал говорить, но его слова отдавались странным эхом, то затухая, то пропадая.

[- Эй, ты знаешь, что происходит, когда навык достигает 10 ранга?]

[- Да. И ты хочешь, чтобы я тебе рассказал.]

[-Да]

[- Ты овладел им. Вот и все.]

[- Это все? Никакой награды?]

[-Правильно.]

[- Черт. Значит, десять - это предел?]

[- Возможно, нет. Это возможно...]

[-Как?]

[- Мощная экипировка может увеличить предел навыка. Моя броня...]

Рейн покачал головой и отключил Фокус Ауры. -Воа. Это было... ничего себе. Вперед,

Овермана. Прости, Таллхарт, ты прав. На самом деле ты этого не говорил. Все, что ты сказал, это то, что чары могут это сделать. А не то, что другие вещи не могут. И все же, почему ты не рассказал мне о Специализации?

Таллхарт покачал головой. -Я вообще не помню, чтобы мы это обсуждали.

-Неважно, я догадываюсь, - сказал Рейн, пожав плечами. Я даже не уверен, что он действительно так сказал. Все было так... странно. Мне придется поработать с режимом воспоминаний позже. Он повернулся к Амелии. -Извини, на чем мы остановились? Значит, на 25 уровне ты можешь выбрать специализацию, даже если у тебя нет специализированного класса? Это повышает лимит еще на 3?

-Нет, - сказала Амелия. -В случае Джамуса, он может специализироваться на Арканных Мистериях, что добавит 5 и доведет лимит до 18. Это при условии, что он будет придерживаться курса Арканного мага в качестве базового класса. Большинство специализированных классов имеют прямую эволюцию, которая сохраняет или усиливает эффекты. Это одно из преимуществ выбора одного из них.

-Таков план, - сказал Джамус. -Возможно, когда-нибудь я доберусь до этого...

-О, так вот как это работает,- сказал Вэл, кивнув сам себе.

Рейн посмотрел на него. -Ты тоже об этом не знал? Упс, каламбур не по теме. Не думаю, что они заметили. Он покачал головой. -Ты ведь маг Света, верно?

-Что-то вроде этого. Вэл усмехнулся.

Картен отмахнулся от него. -Ты очень раздражаешь некоторых людей, отказываясь сказать что к чему.

Амелия улыбнулась. -Я его не виню. Даже не пытайтесь спросить меня, какой у меня класс. Я не собираюсь говорить вам. И вряд ли Таллхарт тоже. Это просто не принято.

-Ммм, - хмыкнул Таллхарт. -Я не возражаю. Я стал доверять тебе. Вы неплохие люди. Я... Рунический кузнец. Сомневаюсь, что ты встречала другого.

Джамус рассмеялся и похлопал Таллхарта по плечу. -Это точно. Но все же, Таллхарт, тебе не стоит распространяться об этом. Тебе нужно быть осторожным.

Таллхарт наклонил голову. -Они и так знают, что я выше двадцать пятого уровня. Это ничего не меняет. Возможно, если бы ты перестал приводить на мою поляну странных людей... - Он запнулся.

Джамус пожал плечами, протягивая ладони с выражением, говорящим "это справедливо".

-Рунический... кузнец Силы? - сказал Рейн. -Таллхарт, откуда в тебе столько металла?

-Что означает это выражение? - сказал Таллхарт, наклонив голову. -Ты использовал его раньше. Я не понимаю.

-О, точно, извини. Металл - это вид музыки. Это как рок, но более... мощный? Извини, ты тоже не знаешь, что такое рок... Черт. Кроме того, есть разные виды, целые поджанры. Если что-то является "металлом", это значит... как бы это описать? Я не думаю, что смогу перевести без контекста. Давайте просто возьмем "эпический". Если что-то является "металлом", это значит, что оно эпично, но есть много подтекста...

Картен рассмеялся. -Маленький Мышонок, ты действительно плохо объясняешь суть вещей.

Рейн улыбнулся и пожал плечами. -Так мне говорили. В любом случае, "Рунический Кузнец Силы" было бы отличным названием для металлической группы. Что она делает?

-Это позволяет мне создавать эпические вещи, - сказал Таллхарт.

Рейн усмехнулся. -Таллхарт, это была шутка, или ты говоришь буквально? Существуют ли "эпические" предметы?

-Очень небольшая шутка, - сказал Таллхарт, уголок его рта слегка приподнялся. Для Таллхарта это было равносильно ухмылке. -Это дает бонусы к моим навыкам металлообработки и рунного дела, которые зависят от силы. Специализации, которые я выбрал, еще больше усиливают эти навыки.

-Специализации, во множественном числе? - спросил Рейн. Он посмотрел на Амелию. -Ты получаешь больше одной?

-Да, - сказала она. -Обычные классы, такие как Высший Маг, получают две. Арканый маг становится Необычным на пятом уровне. Классовая прогрессия, скорее всего, тоже будет Необычной, хотя я не могу об этом говорить. Также может быть редкая прогрессия. Это будет означать три или четыре доступные специализации. Легендарные классы получают пять.

-Погодите, Легендарный? - сказал Рейн. -Как высоко поднимаются уровни классов?

Легендарный - это предел, насколько всем известно, - сказал Джамус. -Конечно, ходят слухи о более высоких уровнях, но подтвержденных данных нет.

-Понятно... - сказал Рейн. Динамо уже Редкий... - Кто-нибудь знает классовую прогрессию для

Динамо?

Амелия кивнула. -Есть два. Высокий Динамо, который является редким и имеет такие же требования, как и базовый класс, и... Легендарный Динамо, хотя это не настоящее название. Он становится персональным для всех легендарных классов.- Рейн не упустил взгляда Таллхарта, когда она это говорила.

-Каковы требования? -спросил он. Таллхарт действительно легендарный кузнец. Это так круто.

-Чистая Ясность. Ни одного очка, потраченного в другом месте, - сказала Амелия.

Рейн поднял голову. -Не может быть все так просто, правда? Я все равно собиралась это сделать...

Вэл рассмеялась. -Ха. А я думал, что я сумасшедший.

-Ты и есть, - сказал Рейн. - Пройти прямой путь Ясности проще простого, по сравнению с тем безумным дерьмом, которое тебе пришлось проверить. В одиночку справиться с монстром сущности? Что это за требование, черт возьми? Честно говоря, почему все не берут монолиты, если знают о Легендарном апгрейде?

-Большинство искателей приключений не начинают с такой высокой планки, - сказал Джамус. -Я слышал, что только один Динамо достиг золотой пластины. Выбирать класс, который начинается так слабо, - это авантюра. Люди, которые так поступают, обычно застревают, работая за столом в Гильдии.

-Или они умирают, - сказал Картен. -Тебе повезло, что у тебя есть мы, Маленький Мышонок.

Рейн проигнорировал его. -Кто этот другой Динамо? Кого-нибудь, кого я встречал?

- Нет, она умерла много-много лет назад, - сказал Джамус. -Она несколько известна в Гильдии. Кажется, ее звали Анжела, но большинство людей называют ее просто "Бесконечная". Если верить рассказам, однажды она поддерживала шквал огненных шаров в течение целых трех дней.

Это звучит как имя для супергероя, а не для искателя приключений. Золотая пластина, да? - Есть ли еще одно повышение класса на 50-м уровне?

Амелия кивнула. -Я не так много о нем знаю. Это... разочаровывает. Очень мало людей во всем мире достигают этого уровня, а те, кто достигает, не любят делиться.

Хм. 'Во всем мире'... Значит, этот большой синий ублюдок Хэлгрейв действительно большая

шишка, и не только здесь. -Кто-нибудь когда-нибудь доходил до 100-го уровня?

-Конечно, - сказал Джамус. -Боги.

Картен посмотрел на него. -Да ладно тебе, Джамус. Я не думал, что ты веришь в эту чушь.

-Мне это нравится, - сказал Джамус, пожав плечами. -Нам, смертным, есть к чему стремиться.

Рейн сделал паузу. -Рискну поинтересоваться, боги... реальны? Они... взаимодействуют с людьми, или это все просто... вера?

-Богов мало заботят дела смертных, - сказал Вэл. -По крайней мере, я так считаю.

-Ба, да какая разница, лишь бы они оставили меня в покое,- сказал Картен. -Ни один бог никогда не делал для меня ничего, и мне это не нужно. Когда мы вернемся в логово? Я готов.

-Погоди, Картен, у меня еще есть вопросы, - сказал Рейн.

-У тебя всегда есть много вопросов, - сказал Джамус, смеясь.

Рейн пошел вперед, вернувшись к своей первоначальной линии вопросов. -Итак, специализации, есть ли у них требования, или...?

-Все просто, как я уже сказала, - ответила Амелия. -Специализация есть для каждого дерева навыков. Требуется 5 навыков в этом дереве, все 10 ранга или выше. Прежде чем ты спросишь, нет, никаких скрытых или редких специализаций не существует. По крайней мере, я о таких не слышала. Просто 5 очков в дереве навыков. Вот и все.

Рейн обдумал это, затем открыл окно навыков. О. Это все меняет. Мне нужно подумать...

-Хах, это сработало, - сказал Картен. -Он снова устремил взгляд в пустоту. Давайте позавтракаем, пока ждем.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/1005105>