

Поехали дальше, уже и так голова болит достаточно сильно. В любом случае, оно использует больше маны, чем восстанавливает, для других возможно и сойдет. Если вложить в него кучу очков, возможно, в конце концов, это бы и окупилось. Все это звучит хорошо, но, наверное, сначала я должен взять одну из атакующих. Я вернусь за тобой позже.

Метамагические ауры

Уровень 0

Усиление ауры 0/10 (+)

Усиление эффективности ауры на 110%

Увеличение расхода манны на ауры на 120%

Расширение ауры (0/10) (+)

Расширение диапазона ауры на 1 метр

Увеличение стоимости ауры на 120%

Уровень 1

Закрето (Открыть - 100)

Усиление выглядит хорошо. Так же как и расширение. Это может помочь решить проблему с дальностью действия при перегреве или охлаждении. Ладно, пора принимать решение. Это то, на чем я хочу остановиться?

Рейн сидел и думал, перелистывая различные навыки, чтобы сверить пару цифр. Он отметил несколько других хороших навыков, доступных на уровне 0, большинство из которых наносят

большой урон, чем те, что перечислены в аурах на базисах стоимости маны или выносливости, но что-то привлекало его в аурах. Что решило бы проблему, так это подумать о том, что он хочет сделать после того, как преодолет первоначальное препятствие. В прошлой жизни некоторые из его лучших воспоминаний были связаны с приключениями с друзьями, как в реальной жизни, так и в играх. Если и был один верный способ завести друзей в фэнтези мире, так это сыграть класс, который был бы полезен в группе. Аур для этого достаточно было с лихвой. Но я не просто какой-нибудь светящийся маяк. Моя поддержка будет иметь еще и острые зубы!

Перейдя на страницу атакующих аур, Рейн пораскинул мозгами, а затем коснулся навыка "Охлаждение". Если он собирался сражаться с слизью, то не хотел, чтобы они взорвались, когда они подойдут к нему. Одного метра было не достаточно для такой стратегии. Навык отмечен галочкой до 1/10 и появилась кнопка "Применить". Он надавил на нее, прежде чем передумать. Закрывая меню, он встал, желая попробовать свои силы, прежде чем добавить больше очков.

Рейн направился обратно в главную комнату, намереваясь выйти на улицу, чтобы проверить свою ауру, так чтобы никого не беспокоить обморожением. Он заметил, что одна из дверей по пути в главный зал гильдии была открыта, чего раньше не было. Проходя мимо, он заметил, что мужик со шрамами, которого он видел в спальне, размахивал топором перед деревянным манекеном. Похоже, это какая-то тренировочная комната. Рейн улыбнулся.

Еще лучше.

Войдя в комнату, Рейн подошел к манекену у окна, как можно дальше от мужика, чтобы не тревожить его. В метре от манекена, Рейн почувствовал себя немного глупо, ведь тот практически обнимал его. Он заглушил это чувство, чтобы испытать свой новый навык.

Давай-ка поглядим. Заморозка.

Вместо прихода холода, Рейн заметил, что в правом нижнем углу его зрения появилось небольшое окно. Это был квадрат с изображением снежинки.

А, так это просто позволяет выбрать навык. Как его использовать?

Рейн сконцентрировался на изображении снежинки. Он чувствовал что-то на краю сознания, как будто он растягивал ограничивающий барьер своим разумом. Сосредоточив свое внимание, Рейн задыхался, когда прорвался через какую-то мембрану, отделяющую его от навыка. Он почувствовал, как по его жилам льется холод, и из его кожи вспыхнул синеватый белый свет, а под ним начал образовываться морозный круг. Манекен быстро покрылся тонким слоем ледяных кристаллов и Рейн задыхался в ощущении, как мана впервые протекает сквозь него. Иней остановился на очень коротком расстоянии. Рейн прекратил концентрироваться на навыке, видя, как его мана быстро падает.

Рейн отошел от манекена и осмотрел его. Наморозь уже начала таять, оставляя на поверхности манекена и на полу, где он стоял, капли росы. Проверив свою ману, он увидел, что она упала примерно на 10%.

Черт, мана быстро израсходуется. Я не знаю, как действенно это будет против слизи. Могу ли я

среагировать очень быстро, чтобы выдавался только один тик? Восемь урона насколько достаточно? Я правда не хочу обниматься со слизью, пока буду ждать, когда же она превратится в льдинку.

Не утруждая себя возвращением к манекену, Рейн снова сосредоточился на снежинке и попытался выпустить один импульс, прекратив все, как только ему удалось прорваться через мнимый барьер. Вырвалась волна холода, и он был рад видеть, что статус-бар маны лишь немного уменьшился.

Круто. Теперь, радиус действия. Если я добавлю ему еще одно очко, увеличится ли радиус действия, или мне нужно будет добавить его расширению ауры?

Рейн вновь открыл меню навыков, отметив, что навык "Охлаждение" теперь был отображен в заглавной панели, а не во вкладке. Однако, когда он попытался добавить еще одно очко, то обнаружил, что не может этого сделать. Навык показал (1/10), но, похоже, не было способа увеличения. Глядя на экран навыков, он заметил, что в дополнение к (1/10), на главной панели теперь есть строка с надписью 0/100 опыта рядом с навыком.

Ох.

Оooooooooоу.

Очки навыков - только для разблокировки! Это все меняет. Как получить опыт? Практика? Применение в бою?

Рейн прекратил размышлять и остановился. Он узнает, как только это произойдет. Пока что ему нужно было что-то сделать с радиусом действия. Он щелкнул на вкладку метамагических аур и добавил очко расширению ауры и применил изменения. Он решил сохранить последнее очко на потом. Его мысли все не оставляли навык Очищения, но он не хотел выбирать его сейчас. Вдруг очко понадобится ему на случай нужды в более боевом навыке.

В конце концов, он открыл меню Характеристик, засомневался на мгновение, пожал плечами и добавил 10 очков ясности, доведя регенерацию до 200 в день.

Таким образом, я смогу ежедневно без колебаний использовать всю свою ману. Думаю, у меня есть идея, как нажиться на этом. Нужно проверить расчеты, но может быть....

Рейн счастливо улыбался, глядя на свой статус, пытаясь сохранить свои ожидания реалистичными, его разум бродил в фантазиях о своем будущем квесте.

Характеристики

Ричмонд Рейн Страудвотер

2 Уровень

Опыт: 100/200

Без класса

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

200

Сила

10 (+)

Восстановление

10 (+)

Выносливость

10 (+)

Энергия

10 (+)

Фокус

10 (+)

Ясность

20 (+)

Неиспользованные очки

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

200

200

0 | 0%

Регенерация 3

100 / день

100 / день

0 | 0%

Выносливость

200

200

0 | 0%

Регенерация В

100 / день

100 / день

0 | 0%

Мана

200

200

0 | 0%

Регенерация М

200 / день

200 / день

0 | 0%

Скорость передвижения

10

Восприятие

10

Сопротивление

Жар

Холод

Свет

Тьма

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

физ

Тайное

Ментальное

Химическое

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

Навыки

Заморозка (1/10) Опт: 0/100

7-8 урона холодом (срд) в секунду всем субъектам и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Дальность: 1 метр

Стоимость: 5 омн/с

Расширение ауры (1/10) Опт: 0/100

Расширение диапазона ауры на 1 метр

Увеличение стоимости ауры на 120%

Неиспользованные очки навыков: 1

<http://tl.rulate.ru/book/27347/578726>