

-Ой-ой-ой, - стонал Рейн, прислонившись спиной к валуну. Его ноги, руки и спина невероятно болели после двух дней работы друг за другом. Сначала он помогал Таллхарту строить хижину, а потом целый день блуждал по лесу. Переноска тяжелого метеорита была той соломинкой, которая сломала спину верблюда, и теперь он расплачивался за это.

Когда он проснулся, то едва мог пошевелиться. Он заставил себя встать и размять мышцы, зная, что если этого не сделать, то восстановление займет больше времени. Он ходил с заметной хромотой, боль в ноге от полученной ранее травмы вернулась с новой силой. Его выносливость составляла лишь половину, естественного восстановления не хватало, чтобы полностью восстановить его за ночь. Впрочем, Рейн не чувствовал, что сможет продержаться полдня.

Думаю, это работает так же, как и здоровье. Я чувствую себя намного хуже, чем должен, просто исходя из цифр. Полагаю, мне нужна выносливость, если я хочу, чтобы эта болезненность прошла быстрее. Мне нужно разблокировать эти чертовы ауры. Если бы у меня была выносливость, я мог бы просто сбрасывать ману на эту проблему. Я точно не стану тратить очки характеристик на энергию, когда есть такая возможность.

Рейн потирал плечо, прислонившись к камню. Он спустился к реке, чтобы набрать воды и размять ноги. Таллхарт был на поляне и что-то строил. Рейн не хотел возвращаться, чтобы помогать человеку перетаскивать камни, поэтому решил немного побыть здесь. Он увидел валун выше по течению и подошел к нему, чтобы исследовать. Гладкий камень лежал сам по себе на небольшом песчаном выступе в реке. Песок был грубый, но не слишком неприятный, поэтому он решил устроить себе пляжный день и снял обувь. Теперь он прислонился спиной к прохладному камню, чтобы успокоить ноющие мышцы.

Солнце уже взошло и светило тепло, обещая, что сегодня будет гораздо более приятный день. Рейн взял с собой рюкзак, но пока не доставал из него паек, чтобы позавтракать. Его челюсть болела так же, как и все остальное.

Чтобы отвлечься от тела, он открыл панель характеристик. Он просмотрел обзор своих тренировок, отметив, что достиг 10-го уровня и повысил рейтинг в расширении ауры и фокусе ауры. Однако дальше этого он не пошел, поэтому следующим пунктом его утренней программы был обзор его полного статуса.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

Уровень 10

Опыт : 3372/6091

Динамо

Здоровье

400

Выносливость

200

Мана

400

Сила

20 [10] (+)

Восстановление

10 (+)

Выносливость

10 (+)

Энергия

10 (+)

Фокус

20 [10] (+)

Ясность

100 (+)

Свободные очки

20

Двадцать бесплатных очков, да? Ну, если я не трачу их на энергию, то восстановление отпадает. Ясность - очевидный выбор, если я хочу максимизировать пользу от "Динамо", но сила, выносливость и фокус тоже заслуживают внимания.

Выносливость поможет мне справиться с низкой выносливостью, но простое повышение лимита не поможет мне справиться с текущей проблемой. Это также даст мне некоторое сопротивление, но для этого есть защитные ауры. Если я смогу найти способ использовать несколько аур одновременно, это будет идеальным решением. Я предполагаю, что будет по одной для каждого типа урона, или, может быть, даже одна, усиливающая их все. Если я смогу

это реализовать, тогда я смогу просто использовать ману для снижения урона, как щит маны. Мне действительно нужно что-то, что не даст мне умереть от одного удара сильного врага.

Сила даст мне больше здоровья, а это важно для всего этого "не умирать". Тем не менее, по словам Таллхарта, в этом лесу нет ничего опасного. Смогу ли я продержаться, пока не получу ауры сопротивления? Я надеюсь, что на более высоком уровне появится аура для физического урона. Помимо проблемы со здоровьем, я все еще не знаю, делает ли увеличение силы меня физически сильнее. Я не замечаю разницы с кольцом, но здесь должно что-то происходить. Не может быть, чтобы Таллхарт стал таким сильным, просто отжимаясь. Надо будет спросить его об этом. Интересно, у его народа такое же табу на разговоры о статистике и прочем? Может, я сначала спрошу его об этом, чтобы не обидеть.

Ладно, вернемся к текущему вопросу. Последнее - фокус. Повышение этого показателя поможет увеличить урон заморозки и позволит мне сохранить более высокий базовый запас маны, когда это кольцо сломается. Проклятый парень из магазина приключений забыл упомянуть об этом, когда я его покупал. Фокус не очень-то помогает другим аурам. Я не думаю, что буду сражаться с кем-то в этом лесу, но позже мне понадобится больше маны, чтобы я мог наносить больше урона одним ударом. Кроме того, если я получу ауры сопротивления и подниму уровень, мне понадобится больше маны для поглощения урона. Если я буду вкладывать в улучшение чего-либо, кроме ясности, то это будет фокус.

Но действительно ли я хочу рисковать? Я получил динамо только потому, что до пятого уровня вкладывал все в ясность. На 10-м уровне я не получал никаких уведомлений о классах и прочем. Я также не могу вернуться в это меню, но что-то подсказывает мне, что в конце концов появится еще один шанс. Если я продолжу тратить очки на ясность, то, возможно, смогу получить 3-кратный прирост еще выше. Я не хочу тратить очки на другие статьи и ставить это под угрозу.

-Арг! Не могу решить! - вслух сказал Рейн, парализованный нерешительностью.

Вытащив блокнот, он открыл свежую страницу и начал список вопросов. Он планировал по возвращении загнать Джамуса в угол, так как Таллхарт начинал раздражаться, если задавать ему слишком много вопросов подряд. Записывая свои вопросы о влиянии атрибутов на тело, он вдруг кое-что понял.

В последнее время он много занимался физическими упражнениями, и это начало сказываться: теперь он мог ходить целый день, не чувствуя себя умирающим от жары. Раньше такого не было: когда он ходил с группой Хегара, то после половины дня ходьбы он был совершенно без сил. Однако, несмотря на повышение выносливости, одноименная характеристика не изменилась.

Можно ли поднять атрибут тренировкой? Если нет, то какого черта здесь происходит?

Он добавил вопрос в список и отложил блокнот в сторону, чтобы снова взглянуть на экран характеристик.

Я не хочу оставлять их без внимания... Черт! Я хочу вложить их в ясность для регенерации, но не хочу, чтобы меня размазало в пасту, если монстр чихнет на меня. Может, попрошу Таллхарта сделать мне доспехи или что-то в этом роде. Подожди, а как работает броня? Она уменьшает урон, или...? Черт, опять я за свое. Записываю, больше вопросов на потом.

Рейн добавил этот вопрос в свой список, а затем еще несколько, которые пришли ему в голову, пока он записывал первый. С опозданием он вспомнил, что должен был решить, что делать с очками характеристик. Он с неохотой отложил блокнот в сторону.

Черт. Ну, я не могу решить. Думаю, отсутствие решения - это тоже решение, так что они останутся незадействованными, пока я не получу ответы. Не похоже, что здесь есть какие-то монстры, да и я не особо тороплюсь.

Ладно, теперь о навыках. Посмотрим, как у меня дела.

## Навыки

Заморозка (4/10) Опыт: 356/700

31-35 повреждений холодом ( фк) в секунду существам и окружающей среде

Достаточный урон вызывает замедление

Дальность: 4 метра

Стоимость: 20 мп/с

Расширение ауры (7/10) Опыт: 270/2200

Увеличивает дальность действия ауры на 7 метров

Умножает расход маны ауры на 240%

Очищение (7/10) Опыт: 1735/2200

Очистить яд, порчу и загрязнение

Радиус действия: 7 метров

Стоимость: 70 мп/мин

Зима (3/10) Опыт: 321/400

Умножает М.восстановление на 130% для всех существ

Дальность: 3 метра

Стоимость: 3 мп/час

Внутренняя ясность (10/10)

Умножает базовую регенерацию маны на 300%.

Усиление ауры (6/10) Опыт: 992/1600

Увеличить мощность ауры на 160%

Умножение стоимости маны ауры на 220%

Обнаружение (5/10) Опыт: 1869/2200

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0.60 метра

Дальность: 5 метров

Стоимость: 5 мп/с

Фокус ауры (2/10) Опыт: 147/400

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Увеличить мощность ауры на 140%

Увеличить радиус действия ауры на 140%

Увеличить затраты маны на ауру на 140%

Пользователь теряет все внешние чувства на время концентрации.

Мастерство управления каналами (1/10) Опыт: 156/200

Позволяет интуитивно контролировать эффективность направленных умений.

Минимальная мощность умения: 90%

Максимальная мощность умения: 110%

Стоимость маны умения изменяется в зависимости от регулировки эффективности

Свободные очки навыков: 2

Ох, зима так медленно повышает уровень! Такими темпами я никогда не получу эти колодцевые ауры. Мне нужно поднять уровень всех модификаторов, чтобы я мог вкачать в них больше маны. Расширение и усиление довольно высокого уровня, и они много добавляют. Их использование с чем-то вроде заморозки дает тонну опыта, так что я должен тренировать их таким образом. Фокусировка ауры начинает набирать обороты, но мастерство управления каналом только на первом уровне. Я ожидал, что оно станет выше, но, похоже, ему предстоит пройти еще немного. Нужно ли ему больше опыта, потому что это первый уровень? Фокус ауры также, теперь когда я смотрю на него. Еще один вопрос для списка.

У меня есть два очка навыков. Какие у меня есть варианты?

Рейн открыл полные списки навыков для каждого из деревьев, на которые он положил глаз. Он выстроил панели рядом друг с другом, пытаясь получить полное представление о своих возможностях. Когда он пытался решить, стоит ли покупать следующий уровень защитных аур, его палец остановился на кнопке.

...Как... я это сделал?

Пять экземпляров панели навыков висели перед ним, занимая весь его обзор.

Я... не мог сделать этого раньше. Как, черт возьми, я открыл несколько копий этого окна? Я не стал возиться с меню опций, я просто... сделал это. Я открывал их в новых окнах, как вкладки в веб-браузере. Я уверен, что раньше я не мог этого сделать.

Рейн сидел, потирая глаза. Ему казалось, что у него должна болеть голова. Взяв в руки блокнот, он добавил несколько вопросов о функциях и интерфейсе в конце списка, после чего решил просто заняться этим. Отложив блокнот, он потратил необходимые 100 единиц опыта, чтобы разблокировать следующий уровень защитных аур. Затем он покачал головой и просмотрел полный список возможностей, доступных ему в пяти открытых деревьях.

Вспомогательная магия

## Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний фокус (0/10) (+)

Умножить базовую ману на 120%

## 1-й уровень

Манипуляция маной (0/10) (+)

Позволяет контролировать ману внутри себя

Позволяет выводить ману в окружающую среду

Позволяет передавать ману на емкостные предметы и с них при прямом контакте

Максимальная скорость передачи 140.0 мп/с (фк)

Требуется 5 рангов в Внутренней Ясности

Мастерство управления каналами (1/10) Опыт: 156/200

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная эффективность навыка: 90%

Максимальная эффективность навыка: 110%

Стоимость маны умения изменяется в зависимости от регулировки эффективности

Избыточная зарядка

Задерживает произнесение заклинания немедленного действия, чтобы дозарядить его маной.

Продолжительность заряда уменьшается за счет манипуляций с маной

Усиление мощности эффекта на 120%

Максимальный заряд маны 120%

Требуется 5 рангов в Внутренний фокус

Уровень 2

запертый

Я как раз смотрел на это. Мастерство управления каналами было скрытым навыком, но сейчас там нет ничего, что указывало бы на то, что он какой-то особенный. Ну, кроме того, что он потрясающий. Есть ли другие скрытые навыки? Должны быть... Они такие же крутые, как мастерство управления каналами? Черт побери! Теперь я хочу сохранить эти очки навыков, пока не выясню, как их разблокировать. Черт.

Что еще у нас тут есть? Манипуляция маной? Разве мана - это не просто энергия? Имеет ли она форму, если я ее "испускаю"? Зачем мне это делать? Что, черт возьми, такое емкостной предмет? Проклятье, я должен записать это.

Рейн снова схватил свой блокнот и начал записывать вопросы. На этот раз он не стал откладывать его в сторону, зная, что по мере изучения других навыков ему неизбежно будут приходить в голову новые вопросы.

Внутренний фокус может быть полезен. На максимальном уровне он утроит мой запас маны. Если я вообще собираюсь вкладывать в фокус, я захочу его приобрести. Но не сейчас, пока нет.

Избыточная разрядка для меня немного бесполезна. У меня нет ни одного "мгновенного" заклинания. Или, по крайней мере, я думаю, что у меня их нет. Что... это... мгновенное... заклинание. Вот, придумали. Рейн записал вопрос, переходя к следующему дереву.

Атакующие ауры

Уровень 0

Прижигание (0/10) (+)

8-9 тепловых (фк) повреждений в секунду существам и окружающей среде

Достаточный урон вызывает воспламенение

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 5 мп/с

Заморозка (4/10) Расход: 356/700

31-35 повреждений холодом ( фк) в секунду существам и окружающей среде

Достаточный урон вызывает замедление

Радиус действия: 4 метра

Стоимость: 20 мп/с

Уровень 1

Раданс (0/10)

8-9 урона светом (фк) в секунду существам

Освещает окружающую среду ( фк)

Дальность: 1 метр

Стоимость: 5 мп/с

Требуется 5 ранг в Прижигание

Пелена (0/10)

8-9 темных ( фк) повреждений в секунду существам

Затемняет окружающую среду ( фк)

Дальность: 1 метр

Стоимость: 5 мп/с

Требуется 5 ранг в Заморозка

Сдвиг (0/10)

8-9 единиц урона физической силы (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Не блокируется обычными материалами

Дальность: 1 метр

Стоимость: 10 мп/с

Требуется 15 рангов в атакующих аурах

Уровень 2

Закрито

Ничего нового там нет. Чувак, я действительно должен перестать игнорировать заморозку. Я потрачу некоторое время, практикуя это позже сегодня. Следующий.

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Весна (0/10) (+)

Умножает восстановление энергии на 110% для всех существ

Дальность: 1 метр

Стоимость: 1 мп/час

Очищение (7/10) Опыт: 1735/2200

Очистить яд, гниль и загрязнение

Диапазон: 7 метров

Стоимость: 70 мп / мин

Зима (3/10) Опыт: 321/400

Умножает регенерацию маны на 110% для всех существ

Диапазон: 3 метра

Стоимость: 3 тпр / час

Лето (0/10) (+)

Умножает регенерацию здоровья на 110% для всех существ

Диапазон: 1 метр

Стоимость: 1 мп / час

1-й уровень

Скорость (0/10) (+)

Увеличение скорости на 10% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/с

Требуется 5 ранг в вспомогательных аурах

Обнаружение (5/10) Ехр: 1869/2200

Чувствует выбранные предметы, представляющие для вас интерес

Не заслоняется обычными предметами

Разрешение: 0,60 метра

Диапазон: 5 метров

Стоимость: 5 мп / с

Колодец жизни (0/10)

Преобразует ману в здоровье и передает всем существам в радиусе действия, включая пользователя.

Скорость передачи: 1 хп/с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 1 метр

Требуется 5 ранг Лета

Колодец энергии (0/10)

Преобразует ману в выносливость и передает всем существам в радиусе действия, включая пользователя

Скорость передачи: 1 сп/с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 1 метр

Требуется 5 ранг в Весне

Колодец маны (0/10)

Передает ману всем существам в радиусе действия, включая пользователя.

Скорость передачи: 1 мп/с

Эффективность: 20%

Требуется 5 ранг зимы

Уровень 2

закрыто

Здесь тоже ничего нового. Проклятье. Еще два ранга зимы, и я смогу получить колодец хорошо. Хочу ли я этого? Я смогу отдавать ману другим людям, что было бы полезно для такого человека, как Джамус. Мистическое волшебное средство от головной боли Рейн! Ну, может, и нет. Я понятия не имею, сколько у него маны. Мне может понадобится весь день, чтобы

пополнить его запасы.

20% эффективности не помогут. Я потрачу 100 маны, чтобы дать ему 20. Нет, подождите, это может быть еще хуже. Здесь сказано: "Включая пользователя". Значит, я... даю себе ману? С эффективностью 20%? Вот это да! Для здоровья и выносливости меня бы это устроило, но для маны это просто пустая трата. Разве что... эффективность повышается с уровнем? Если это 20% за уровень, то на 10 уровне я получаю 2 маны за каждый потраченный 1 маны? Этого не может быть, не так ли?

Рейн на мгновение задумался о том, как повлияют его модификаторы на заклинание.

Джамус не знает об этой конкретной ауре, но он может знать, что происходит, когда ты полностью ломаешь систему. Обнаружение тоже, вся эта штука с отрицательным разрешением. Еще один вопрос для обсуждения в руководстве. О, и скорость. Скорость - это только физическая скорость, или ментальная тоже? Не могу забыть об этом. Если бы не вся эта история со скрытыми навыками, я бы потратил на это очко прямо сейчас и выяснил. Но я не хочу этого делать, если есть какие-то скрытые конечные техники, которые просто лежат вокруг и ждут, когда их откроют.

Итак, далее, защитные ауры.

## Защитные ауры

### Уровень 0

#### Защита от холода (0/10) (+)

Увеличивает сопротивление холоду на 3,0% для всех существ.

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Защита от тепла (0/10) (+)

Повышает сопротивление теплу на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Уровень 1

Защита от магии (0/10) (+)

Повышает сопротивление магии на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Защита от химических воздействий (0/10) (+)

Повышает сопротивление химическим веществам на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Защита от тьмы (0/10) (+)

Повышает сопротивление тьме на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Защита от ментального воздействия (0/10) (+)

Увеличивает ментальную сопротивляемость на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Защита от света (0/10) (+)

Увеличивает сопротивление свету на 3,0% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1 мп/дмг снижается

Уровень 2

Закрето

Черт возьми, да тут целая куча новых! Ментальная защита? Из-за всех этих вариантов я окажусь в психушке.

Похоже, ни у одного из них нет требований. Есть по одному для каждого типа урона, кроме физического. Черт, это тот, который мне нужен! Он должен быть второго уровня, или он скрыт.

О, пока я смотрю на них, что, черт возьми, такое "существа", в любом случае? Если я использую одну из этих аур, она тоже дает монстрам сопротивление? Это было бы отстойно. Что... это... существа. Вот, записал. Полагаю, это было бы не так уж плохо, если бы я сражался с огненным монстром. Я бы использовал заморозку для атаки и тепловой щит для защиты одновременно. Не похоже, что я действительно могу это сделать. Ну же, метамагия ауры! Скрытый навык использования нескольких аур, давай!

Аура Метамагия

Уровень 0

Усиление ауры (6/10) Опыт: 992/1600

Умножить эффективности ауры на 160%

Умножить стоимость маны на ауру на 220%

Расширение ауры (7/10) Опыт: 270/2200

Расширьте дальность ауры на 7 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 240%

1-й уровень

Фокус ауры (2/10) Опыт: 147/400

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножить интенсивность ауры на 140%

Умножить дальность ауры на 140%

Умножьте стоимость маны ауры на 140%

Пользователь теряет все внешние чувства во время фокусировки

Синергия аур (0/10)

Увеличивает мощность всех аур на 0,1% за каждый ранг любой ауры.

Требуется 1 ранг в пяти различных аурах

Уровень 2

закрыто

Черт возьми! Ничего. Полагаю, это второй уровень, если он вообще существует. О, погодите, сколько... уровней... заклинаний? О, и какой... уровень... у... заклинаний? Я могу даже истощить терпение Джамуса всеми этими вопросами.

Итак, в конечном итоге мне нужна синергия, это само собой разумеется. Но сейчас у меня только четыре ауры: заморозка, зима, обнаружение и очищение. Я могу взять скорость или что-то еще, а затем использовать последнее очко на синергию. Это даст мне...

Рейн быстро подсчитал ранги других своих аур.

Девятнадцать, плюс один для новой ауры, которая мне понадобится, так что 20, умноженные на 0,1% - 2% усиления ко всему. Вряд ли это что-то революционное. Думаю, я могу подождать с этим. В зависимости от того, как быстро она развивается, даже доведение ее до максимума не поможет так сильно, как работа над усилением, фокусом и мастерством управления каналами.

Итак, это все. Никаких новых скрытых навыков. Хочу ли я взять скорость? Может быть, одну из защитных аур, чтобы начать тренировать ее, чтобы она была действительно полезной? Черт, я никак не могу определиться с навыками! Мне ничего из этого сейчас не нужно, и все эти варианты убивают меня! Что мне действительно нужно, так это возможность использовать более одной ауры одновременно, тогда я смогу просто оставлять зиму включенной 24/7. Если бы этот чертов навык не развивался так медленно, я бы купался в мане!

Проклятье, я буду жалеть об этом, но я думаю, что открою метамагию ауры второго уровня. Еще больше возможностей для работы, но, черт возьми, я хочу знать. Сколько это стоит?

Наведя курсор на заблокированную секцию второго уровня, Рейн узнал, что стоимость возросла до 1000 опыта, по сравнению со 100 за первый уровень. Пожав плечами, он заплатил и разблокировал следующий набор навыков.

## Ауры Метамагии

### Уровень 0

Усиление ауры (6/10) Опыт: 992/1600

Умножить эффективность ауры на 160%

Умножить стоимость маны на ауру на 220%

Расширение ауры (7/10) Опыт: 270/2200

Расширьте дальность ауры на 7 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 240%

1-й уровень

Фокус ауры (2/10) Опыт: 147/400

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножить интенсивность ауры на 140%

Умножить дальность ауры на 140%

Умножьте стоимость маны ауры на 140%

Пользователь теряет все внешние чувства во время фокусировки

Синергия аур (0/10)

Увеличивает мощность всех аур на 0,1% за каждый ранг любой ауры.

Требуется 1 ранг в пяти различных аурах

Уровень 2

Магическая синхронизация (0/10)

Пользователь может поддерживать 2 ауры одновременно

Требуется 10 рангов в синергии ауры

Требуется 1 ранг в 15 различных аурах

Аура IFF (0/10)

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 90,0% ауры

Требуется 10 рангов в Усиление ауры

Требуется 10 рангов в Расширение ауры

Требуется 10 рангов в Фокус ауры

Уровень 3

закрыто

-ДА! - громко крикнул Рейн, спугнув стаю птиц с соседнего дерева. Прочитав описание призмы намерения, он тут же вскочил от восторга, не обращая внимания на протесты своего ноющего тела. Этот навык был именно тем, что он искал.

-Я знал это! -Рейн возбужденно вышагивал, только скованность в ногах мешала ему прыгать вверх-вниз. Окна навыка следовали за ним, пока он шагал, появляясь в поле его зрения, когда он поворачивал свое тело. Он продолжал читать, его ухмылка стала еще шире, когда он прочитал описание ауры IFF.

IFF - это... Идентификация, друг или враг? Разве это не военная штука? Это идеально! С ней на 10-м уровне я смогу использовать заморозку, не беспокоясь о том, что могу навредить союзникам! Черт возьми, мне нужно получить оба этих навыка как можно скорее!

Хм, эти требования немного безумны. Мне нужно...

-Рейн.

-БЛЯДЬ! - Рейн подпрыгнул в воздух, приземлился в позе кунг-фу и повернулся лицом к источнику шума. Он увидел, что Таллхарт смотрит на него сквозь прозрачные окна навыков. Стыдливо закрыв их, он расслабил руки. Он поморщился от внезапной боли в пояснице, вызванной незапланированной акробатикой. Таллхарт засмеялся.

-Ты сделал это нарочно, - обвиняюще сказал Рейн.

-Я услышал твой крик и пришел посмотреть, что случилось. Оно того стоило.

-Ты обязательно должен был так тихо подкрадываться?

-Я не подкрадывался.

-Чушь!

<http://tl.rulate.ru/book/27347/848471>