

Глава 3. Первые траты.

Первым делом как проснулся, я произнёс заветное слово. Вслух, хотя как позже оказалось, можно и мысленно.

~Статус!

#Имя Максим

Уровень Послушник

Энергия 100/100

Очки развития: 10.

Техники:

Особенности:

Игровое тело - Персонаж не знает усталости.

#

Э?

Это всё?

Я впал в ступор. Статус был... Меньше чем я ожидал.

Послушник?

Очки развития десять. Хааа. Ладно, не время падать духом. Подумаешь не совсем та система, которую ожидал.

Справка тут есть какая-никакая?

Так. Что означает уровень послушника?

#Бип. Послушник. Тот, кто лишь встаёт на путь познания истинной ци. #

...

...

...

Тьфу, чуть не деграднул от внезапности.

Я могу культивировать или что? Хм, это интересно. Культивация с системой.

Хех.

Настроение, начавшее падать, вдруг снова стало подниматься.

Энергия. Что это?

#Бип. Энергия. Быстро восстанавливающиеся очки, определяющие возможность продолжения быстрых и тяжёлых действий. Иначе - выносливость. Затраты возможно снизить благодаря повышению уровня и изучению специализированных техник. #

Угу. Всё ясно. Но зачем тогда нужны эти очки развития и как мне их получить?

#Очки развития. Валюта магазина системы. С их помощью возможно приобретать руководства и медицину для развития. Добываются за повышение уровня, выполнение заданий и зарабатывание достижений. #

Валюта? Так, это архиважная хреновина для меня. С достижениями и заданиями разберёмся по ходу дела тогда. Сейчас меня интересуют навыки.

Так. Посмотрим. Начать стоит с основ я думаю. То есть мне нужна техника культивации ци. Хмм. Хмммм. Хмммммммммм. Да их тут дохреналион. Золотое солнце. Тело Инь-Ян. Душа дракона. Бррр...

Список, казалось, был бесконечен.

А можно их отсортировать там или отфильтровать?

Так. По итогу, техники культивации делятся на энергетический, ментальный и физический пути. А также гибриды.

Блин, вот эта техника вообще шикарна! Техника демонической родословной. Позволяет создавать/пробуждать родословную пользователя, развивая энергетическую составляющую, но вместе с тем укрепляющую тело, пусть и слабее чем техники физического направления. В разы слабее. Но это и не важно, ведь у этой техники есть трансформация! Увеличение всех физических характеристик и сохранение энергетических. То есть по сути у практикующего будет две формы тела. Демоническая и человеческая. Вау. Но есть мaaaаленький подвох. Требуется демонической крови для инициации. Хотя бы каплю. Хмм.

О, она есть в магазине. #Скляночка с кровью демона. 999999 ОР#

Ага, и зачёркнутый рядом миллион. Скидка блэт. Серьёзно? У меня едва ли есть десять очков. Хотя наверное это причина, по которой столь интересная техника стоит так дёшево. Каких-то пять очков.

В принципе культивировать можно и без неё... Просто техника будет слабо укрепляющей физуху. И всё.

Ме. Так, Макс. Остановись, подумай. Тебе не нужна эта техника. Да она крута. Да она дешёвая. Но есть техники более эффективные и даже не требующие иных вложений. Или требующие не настолько больших. Так, нужно выбрать что-то другое. Да, другое.

А, насрать! Вдруг я смогу раздобыть кровь демона? Так что беру!

#Вы подтверждаете свой выбор? Да/Нет#

Да, да, подтверждаю. Так, дальше.

Нужно как-то сражаться да? Если это типичный фэнтези мирок, то я вполне смогу зарабатывать авантюристом, так?

Что мне нужно...

На ум сразу же приходят техника движения и боевые техники.

Порывшись в магазине, я не смог сдержать разочарованный вздох. Везде требовалось развитие культивационной базы. Ух. Либо же стоимость улетала куда-то в небеса.

Хмм.

Я начал теребить подбородок, обдумывая ситуацию.

Из доступного для меня был либо совсем уж мусор, либо базис. Навроде начальных руководств о пути какого-либо оружия или стиля боя. Или же законы пути. Хм.

Из техник движения был доступен мерцающий шаг. Проблема а том что это был именно шаг. И это был своего рода первый этап большего руководства. Каждый этап которого придётся докупать отдельно. Хммм.

Ой да кого я пытаюсь обмануть? Я уже определился и все эти рассуждения с сомнениями - бессмысленны.

Итого я стал счастливым обладателем руководств "Техника демонической родословной", "Путь меча для чайников" и "Мерцающий шаг для самых маленьких".

Так стоп.

Это мать его что?! Кто даёт такие названия руководствам по культивации? Пускай и уровня послушника вставшего на путь.

Ладно, сейчас это не важно. Важно то, как мне читать эти руководства или как с ними взаимодействовать?

#Купленные товары были помещены в инвентарь.#

Инвентарь?

~Оу е!

Не удержался от восклица я, увидев перед собой окошко заполненное пустыми квадратами. Два квадрата в высоту и пять в ширину. Уф. Нет, не все пустые. В самом начале инвентаря, пять квадратов было заполнено. В первой ячейке была пиктограмма в виде белой коробки перетянутой чёрной лентой. Во второй такая же коробка, но уже перетянутая жёлтой лентой. С третьей по пятую, ячейки были заняты пиктограммами книг с какими-то белыми наклейками или же полями, содержащими иероглифы.

Я нажал на первую ячейку с коробкой, перетянутой чёрной лентой.

#Бип. Подарочный набор. Достигните уровня вставшего на путь культивации, чтобы открыть.#

Эээ? Что ещё за подарочный набор? Ладно, разберёмся.

Вторая коробка называлась - поддержкой пользователя. И давала выбор из нескольких видов оружия. Ну раз уж я выбрал путь меча, то и здесь мой выбор пал на меч. Я решил взять обычный одноручник, ибо сомневаюсь что с моими стататами я даже с ним справлюсь. Но

посмотрим, мне сложно сказать что-то точное о моих характеристиках.

Нажав на третью ячейку, в которой уже отображалась книга, я получил иное сообщение.

#Бип. Руководство культивации демонической родословной.#

Ожидаемо. Осталось откультивировать и можно идти нагибать всё и вся.

Ладно.

Одного лишь желания оказалось достаточно, чтобы руководство возникло у меня в руке.

Эх. Девять очков ушло на книженции. Жизнь боль.

Приступим.

@@@

Почувствовать энергию неба и земли, переплетающуюся вокруг практика. Легонько направить её в тело, по спирали. Почувствовать её взаимодействие с телом. Её движение по меридианам.

Направить поток туда, куда он стремится, словно ручей...

@@@

AAAAA! Ничерта не выходит.

Я уже в энный раз выбросил книгу с руководством в сторону, чтобы она вновь исчезла из поля зрения и заняла своё место а инвентаре.

Так, спокойно. Фух. Всё получится. Призванный я герой или погулять вышел? Ладно, призванная ошибка, учитывая что я лишний и мои статы. Но хей! У меня есть руководства по культивации! С ними я смогу бросить вызов судьбе мусора и возвыситься над небесами!

...

~Пфахахахапфхафх...

Ох, как же я упорот. Ладно, придёт и моё время в любом случае. Сейчас нужно сфокусироваться на основах, а именно на руководстве по культивации.

Как только достигну минимальных успехов, смогу приступить к культивации техник. Ух.

Внезапно в дверь постучали.

~Входите.

Как-то на автомате сказал я.

Так стоп, а что с солнцем? Ого, уже вечер!

Кажется мне, что до темноты есть ещё часа два, не больше. Это же сколько я сидел и культивировал то? Брр.

-Макс? Привет, это я, Юджи.

Поздоровался Юджи, заходя внутрь.

~М? Кх-кх-кхе...

Я попытался ответить, но внезапно осознал что горло пересохло и закашлялся.

-Макс?

~Уух, уф. Кха-кхе. Прости. Юджи. Что-то в горле пересохло. Привет, привет, зачем пришёл?

Ох, кажется теперь я могу более или менее говорить.

-Как ты смотришь на то, чтобы потренироваться с нами? Сегодня мы будем изучать теорию магии и простейшие манипуляции. Также, сегодня нам позволят выбрать своё оружие.

Выдал Юджи. Ха. А это хорошая идея. Может быть цапану что-то полезное для себя, да и оружие лишним не будет Ммм, по возможности возьму меч. И что что о у меня уже есть один меч? А я хочу ещё один.

~Да, это хорошая идея. Я более чем за!

Ответил я.

Вскоре после этого мы отправились на завтрак. Тьфу, для других это уже ужин. Ранний ужин. Да, этих других было не так уж и много. Но эти не так уж и многие присутствующие бессовестно косились на меня. Кто-то с недовольством и презрением, а кто-то с равнодушием или даже жалостью. Странно, чего жалеть то?

После перекуса мы сразу отправились на полигон, но не выбирать оружие. Сначала по расписанию была магия, а преподавать нам, судя по всему, будет всё та же магесса, казалось бы удивлённая моим присутствием.

~Драсьте!

Сказал я.

Она кивнула. Из "героев" ответила только будущий целитель... Не помню её имя. Джек-рыжий рога и лысый шкаф, также просто кивнули, а вот блонди посмотрела как на говно и просто отвернулась. Нда, дела.

-Кхм-кхм, итак, приветствую вас. Сегодня ваш первый день занятий и начнём мы с простейших манипуляций с маной. А для простейших манипуляций, требуется ощутить ману...

@@@

Что ж. Это было познавательно и весьма продолжительно. Мана здесь является неким источником энергии, который можно преобразовывать или использовать в чистом виде. Магию используют для укрепления тела, для создания артефактов, для использования мощных заклятий, заклинаний различных направленностей и т.д. Существует четыре пути магии. Элементалистика, Путь света, тёмная магия, запрещённая по большей части церковью, чему я почему-то не удивлён, а также прикладная. Одна из самых сложных и неоднозначных. С одной стороны считается что она годится только на мелочи вроде защиты от дождя, разведение костров, подогрев пищи, очистка и т.д. С другой, так считается лишь потому, что настоящих высот на этом поприще почти никто не достигал. Ещё сохранились легенды, о временах когда

этот тип магии назывался чародейством. Различные пространственные заклинания, телепортация, создание порталов, ослабление гравитации, использование нестабильных потоков сырой маны для атаки и так далее. Но с другой стороны это должна быть пространственная магия, так ведь?

Сырая мана. Вид необработанной магии, буквально сжигающей неподготовленное к её использованию существо.

После теории началась практика.

И я так и не смог высвободить хоть сколько-то маны. У всех остальных вышло.

Ещё один удар по моему еле живому свч.

В глазах окружающих была жалость. Пренебрежение. А вот в глазах Раэны и Юджи мелькнуло... удивление? Они даже как-то подзависли. Меня поспрашивали смог ли я что-то ощутить. И я честно признался что нет, ничего не вышло.

Спустя довольно таки продолжительное время, к нам пришёл какой-то накачанный старик и предложил выбрать оружие. Раэна же, попрощавшись, ушла. Я взял себе простенький, выдавший виды одноручный меч. Только лишь взяв его за рукоять, я сразу почувствовал что что-то изменилось. Вес меча придал мне некую уверенность. Я будто прямо сейчас чувствовал что могу сражаться мечом. Не просто махать как тот, кто впервые взял клинок в руки. Который кстати оставляет желать лучшего, учитывая зазубрины и потёртости, но более или менее, сойдёт. Не сражаться же мне в реальном бою этим мусором.

Ха, откуда интересно такая оценка? Я вроде казуал в этой теме и не особо шарю по холодному оружию.

Секундочку.

Я мысленно вызвал инвентарь. И прифигел. Из шести, ранее заполненных ячеек, ныне были заняты лишь пять. Проверив итемы, я убедился, что руководство по пути меча пропало.

#Биип. Модуль изучения установлен. Первичная настройка завершена. До следующего изучения 11:57#

Таймер? Ох. Классно. Так, стоп!

Очки развития.

#Бип. Очки развития : 0#

Да, как я и думал. Последнее остававшееся очко развития пропало.

Блин, какая-то эта система не интуитивная. И модули ставятся долго. Что вообще за хрень?

Старик тем временем предложил нам попинать манекены и примериться к выбранному оружию, возможно выбрать другое. На вид обычные деревянные манекены с щитом и мечом из того же дерева. Итак, медленно подхожу к выделенному мне манекену, руку с мечом держу перед собой в полусогнутом состоянии. Колени также слегка согнуты, готовые спружинить. Быстрый выпад в сторону головы и блок. Манекен резко поднял щит и заблокировал мой удар! Неосознанно, отклоняюсь в сторону от выпада манекена и отпрыгиваю из зоны его

достижимости. Твою, нас даже не предупредили что манекены могут дать отпор. В момент моего удара по щиту рука даже немного онемела, но за эти несколько мгновений пришла в норму. Чёрт, деревяшка несётся на меня! Готовлюсь. Отклоняю его меч в сторону, а сам рвусь в противоположную. Чёрт! Он хочет использовать щит для атаки, но я подставляю свободную руку. Удар щитом болезнен и чуть меня оттолкнул, выводя из равновесия, рука с мечом уже приближается к его шее. Но удар без опоры выйдет слабым! И в тот же самый момент я замечаю его деревянный меч приближающийся к моей голове. Чёрт, меч далеко, стойка нарушена. Я беззащитен. Или нет. Отталкиваюсь ногами пока могу и ухожу из под удара, отделавшись царапиной. Чёрт знает как, но из этого полупадающего положения, с помощью свободной руки отталкиваюсь от земли и разворачиваю тело, умудряясь кинуться в сторону манекена. И вот уже мой пинок по щиту выводит манекен из равновесия, всего несколько мгновений, но я знаю - мне хватит и наношу удар точно по голове деревянной куклы. Вот, манекен падает, а сзади раздаются хлопки. Я оборачиваюсь, вспоминая как остриё меча этой куклы смотрело прямо мне в живот. Пусть и не смертельно, но приятного было бы явно мало.

Все герои, похоже, давно уже справились и наблюдали за мной.

Фуф. Фуф.

Стоп. Отдышки нет. Скорее я по привычке после тяжёлой нагрузки пытался отдышаться. Усталости тоже нет, но я же только что... Тело игрока?

-Хех, а ты не так плох, как о тебе говорят. Сильных характеристик других героев я в тебе не вижу, но вот во владении искусством боя, ты показал большие успехи.

Похвалил меня, аплодировавший старик.

~Спасибо.

Я искренне поблагодарил за похвалу. И пусть это лишь благодаря системе, но всё равно приятно чёрт возьми.

Дальше шёл разбор ошибок, ругань, похвалы и прочее.

Итак, можно сказать что все кроме Джека и лысого здоровяка, справились лишь благодаря удаче и более высоким характеристикам. Уф, прямо гордость берёт. Но ладно, тут моей заслуги толком и нет, так что затыкаем ЧСВ.

К тому же, когда дело дошло до разборов ошибок, то тут старик оторвался на троице выделившихся. А именно мне, Джеке, тот что рыжий разбойник, а также на лысом здоровяке. И если их он журил просто за ошибки и давал подсказки, то мне...

-Твоя самая большая ошибка, Максим, в том что ты действуешь слишком скованно.словно по учебнику или строго по выученным связкам. Иными словами тебе нужен опыт. У тебя неплохие рефлексy и реакция, но даже при этом ты сильно тормозил перед атаками и защитой. Впрочем здесь также проблема в характеристиках. Твои замахи слишком времязатратны. Как в начале, так и в конце, когда рука и тело подчиняются инерции.

Опыт. Да, возможно. Хотя стрёмно выходить в поле для получения опыта. С другой стороны я всё равно собираюсь свалить в ближайшее время. Хм. Но подохнуть стрёмно. Да, стрёмно, ведь здесь ещё столько всего интересного. Возможно и в моём мире хватало интересных вещей, как знать, но пока что этот выглядит в разы интереснее и мне совсем не хочется подыхать.

#Внимание, квест "Тренировка" награда - 3 ОР. Желаете принять? Да/Нет#

Ну разумеется да, ибо очки развития на дороге пока что не валяются, но что за тренировка? Подумал я как перед глазами выскочило новое окно.

#Тренировка. Условия:

Пережить тренировку. Квест будет засчитан автоматически при соблюдении требований. #

Пережить?

-Так, ладно, мелочь, ваши силёнки я оценил и что с вами делать придумал. Через пять минут начнём небольшую тренировочку, этак часиков до восьми вечера, а пока отдохните.

На этих словах старик удалился, а у меня начало возникать неприятное ощущение. И этот взгляд старика, словно матёрого физрука-маньяка...

<http://tl.rulate.ru/book/30881/664980>