

## Глава 11. Выполнение заказов.

Чуть поторапливаясь, но не настолько, чтобы вымотаться, мы шли к деревушке.

Такой темп выбрал я, желая потратить меньше времени на передвижение до места. В общем-то оно было не особо далеко. Пять часов пути.

Ха. Недолго.

Как-то невольно вспомнилось прошлое.

Пара часиков торопливой ходьбы и я уже начинал уставать. Четыре и уже действительно бы устал. Да и наматывал я подобные расстояния лишь на редких прогулках, ну и иногда жмотился на автобус.

Ещё бы. Водить я не умею. Да и из дома толком никуда не выбирался. На подработки и учёбу разве что. И опять таки редкие прогулки.

А сейчас?

Кажется теперь мне придётся немало походить ножками.

И не сказать что я сильно против.

В конце концов одна из моих целей - посетить города и всякие крутые места этого мира.

Точно! Нужно взять на заметку посещение библиотеки! На вилле библиотека была обширна и всё такое, но, честно говоря, я многое позабыл. Определённо следует сделать заметки... Так, кажется что-то на подобии тетрадей я видел пока шёл по базару. Угу...

Так вот, о чём я? Мысль не теряйся! А.

После всех пройденных тренировок и обучения, а также пути до столицы, такие расстояния кажутся смешными.

И устаю я заметно меньше. Хм, а вдруг это связано с культивацией? Пускай я лишь встал на этот путь, но ведь я уже успел по нему немного продвинуться. Три маленьких шажочка...

Тем временем наше общение с банкой ощутимо продвинулось.

Опытным путём удалось выяснить что банка не может говорить. Только слушать. Точнее говорить то может, но звук банально не выходит за пределы брони.

Не знаю каким чудом я даже это смог узнать, учитывая что общались мы по схеме - я пытаюсь задать правильный вопрос, а банка отвечает кивком, либо мотанием головы в стороны. Или изредка пожиманием плечами.

К сожалению как ей помочь я не узнал. Просто не смог найти нужный вопрос, на который можно ответить только да или нет.

Говорить особо не получилось и большую часть дороги мы провели в молчании. Разве что я,

как тот кому не удобно обращаться к че... К разумному называя того банкой. В общем предложил несколько вариантов, которые пришли в голову. Так что теперь моего ра, кхе, то есть напарника зовут Пирс.

Странно. Пирс кажется был расстроен после того как мы оба признали что так общаться толком не выходит. Не знаю чем конкретно.

Так мы подошли к деревне. Немного отдохнув в местной харчевне и выпросив у местных несколько моментов по моим миссиям, решили выдвинуться. Быстрее закончим - быстрее вернёмся решил я.

Впереди ждали сложные, но определённо интересные времена. Следовало создать график и распланировать распорядок дней, для оптимизации расхода времени. Нужно найти время для культивации, миссий и просто тренировок, которые я выполнял под надзором Мертэ. Базис, но базис полезный.

Найти место где я буду жить, распланировать расходы на жильё, еду и, скорее всего одежду. Сейчас у меня есть всего три комплекта. Та одежда в которой я был призван, сменная для тренировок, полученная в замке и, походная, выделенная мне от Мертэ. Ан нет, совсем забыл про одежду из набора. Но чёт стрёмно мне её пока одевать. Может перестраховываюсь, но вдруг за мной следят? Как тогда объяснить возникшую из ниоткуда одежду? В смысле я ведь нигде её не покупал и всё такое. А тут начинаю в ней ходить. Нее, если и буду пользоваться, то как-нибудь позднее.

Собственно в походной я сейчас и передвигаюсь.

Ничего особенного, так - повсеместные сапоги из шкуры, добротные штаны из ткани, плотная рубашка, пояс с креплением и даже ножнами для меча, а также сумка на тесёмках. Одета на спину и держится благодаря рамке, перекинутой через торс. Внутри лежит булочка. И всё. Еда, вода, два спальника и иные припасы купленные перед выходом лежат в инвентаре. Который так удобно маскировать сумкой. А ещё у меня осталось всего сто десять серебряных. Мда. Денежки нужно поэкономить. А ведь скоро ещё и жильё искать. Ох, сколько же тут головной боли.

Из мыслей меня выдернуло небольшое подёргивание за рукав рубашки.

Это Пирс дёргал меня.

~Что такое?

Спросил я, кажется чуть недовольно.

Пирс молча указал пальцем в сторону.

Кабаны.

И травка. Зелёные лепестки и жёлтый центр.

Из-за окраса бывает сложно заметить в поле.

Ну-с, сначала кабаны, а то по рассказам местных они довольно агрессивные. Не хватало чтобы они ещё помешали собирать траву. А потом собрать жизнелист.

Таков был план. Но планы имеют свойство нарушаться.

Именно такие мысли плавали в моей голове, пока я сидел рядом с трупами двух кабанов и пытался отдышаться.

Хорошо хоть миссия повторяемая и в принципе нет фиксированного числа убитых. Но ещё одного завалить стоит.

Ибо тройка - это по идее минимум.

~А-ай!

Невольно воскликнул от боли, пока Пирс перевязывал рану в руке.

Благо в ноге уже перевязана.

#Бип. Внимание, вы одолели противника, ко встрече с которым были совершенно не готовы и вышли победителем. Тест пройден, награда - 2 ОР +1 за дополнительного противника.#

Круто. Да. Возможно это поможет мне прорваться? Хм... А это что?

#Задания. Развернуть.#

...Ась? Кликабельно.

#Задания. Свернуть.

- Продвинуться дальше по пути меча. 1 ОР.
- Развиться до уровня смертного ученика. 2 ОР. (Вторая стадия смертного начала).
- Выучить/создать технику работающую с эффективностью энергии. 3 ОР.
- Найти древнего учителя культивации (Неактивно. Невозможно выполнить в данном мире) ?? ОР.
- Модернизировать тело с помощью культивации/ритуалов/мутаций. 3 ОР.

- Выиграть женский конкурс красоты (Неактивно. Слишком низкий уровень культивации.) 2 ОР.
- Убить врага и вырезать всех его родственников. 4 ОР.
- Постичь один путь до уровня закона. 1000 ОР.
- Удивить противников и негативно/скептически настроенных разумных своей силой. 1 ОР.

...

#

Ох, стоп. Этот список, кажется, бесконечен.

Я даже пролистать его не могу, слишком много пунктов. Награды варьируются от одного очка, до каких-то совсем диких значений. Хотя некоторые задания я даже прочитать не могу и в приписке рядом сказано что попросту уровнем развития не вышел. Чтобы прочитать задание. Это тот самый "почувствуй себя никчёмным" момент?

Да и задания какие-то такие себе. Слишком много. И даже никак о себе не объявляют до выполнения. Хех, куда больше похоже на ачивки.

Ладно, посидел, отдохнул, пора и двигаться.

И снова фиг, вместо запланированного действия.

При попытке встать ногу прострелила боль и я рухнул обратно.

Неожиданно сильная боль между прочим.

~Сс... Сраные кабаны с их сраными острыми клыками, похожими на рога.

Один успел цапнуть за руку, прямо за запястье.

А другой, уже под конец боя, проткнул мне ногу, пока я добивал первого.

Вывод? Бой с животными совершенно не похож на бой с человеком.

Поначалу я м вовсе был растерян, что в итоге привело к ране на руке.

А затем нерасторопен. Из-за тормознутости получив почти что сквозную дыру в ноге.

Пирс стоял в стороне, так как ничем особо помочь не мог. Хотя да, под конец он помог. Буквально скинув с моих ног тушу кабана, врезавшись своим телом.

В общем опыт тот ещё. Но опыт.

А вот с ногой, да и с рукой стоит что-то делать. Но что?

Я перевёл взгляд на бинты и меня осенило.

Точно! Лечение. Нужен хил. Хм. Какая-нибудь техника или что-то ещё, вдруг хватит с тремя очками.

Так, магазин...

Спустя полтора часа, если верить системным часам, я всё таки выбрал.

Техника перевода ци неба и земли в целительную энергию и перенаправлению её в цель.

По сути я буду использовать не свою внутреннюю ци неба и земли, а собирать извне, внутри преобразовывать, а потом выпускать наружу. Хе.

И это оказалось на удивление сложно. И просто.

Странно, но эта техника имела вполне понятное описание и объяснение работы без философий и налёта мистицизма.

Так что сам процесс я понял очень быстро. А вот использовать... На это ушёл ещё час. От трупов уже воняло. Хотя на огонёк никто так и не заглянул.

Выхлоп был никчёмным. Я не смог толком себя вылечить, по моему лишь боль облегчил, да корку на ранах создал плотную. И всё.

И как раз вовремя, так как нашей с Пирсом позиции приближался новый кабан.

Состояние не идеальное, но вполне приемлемое. С поведением кабанов я немного ознакомился, так что вперёд, в бой!

-А ну иди сюда, скотина клыкастая!

Кажется кабан услышал и даже немного обиделся.

С диким рёвом он помчался прямо на меня.

Перехватив клинок здоровой рукой, я пошёл на встречу.

Если что-то и было мной усвоено, так это то что в бою с такими животными стоит быть максимально подвижным. Мечом сложно заблокировать их атаки. Их прыжки, укусы...

Например эти кабаны любят идти на таран, благодаря своим клыкам, сильно выступающим из-

за рта и вытягивающимся вперёд. Этакie природные штыки.

Раны лучше не тревожить, но и сдерживаться опасно. С прошлыми двумя я едва справился. Хм.

Кабан явно не собирался давать мне время на проработку плана боя, а потому я решил уклоняться.

Здоровой ногой оттолкнулся и, на неё же приземлюсь чуть в стороне от начинающего тормозить кабана.

Из-за паршивого прыжка равновесие явно хромает, но я всё равно атакую мечом, целясь в открывшуюся шею животного.

Но не успеваю. То ли кабан везучий, то ли умный, но он успевает развернуться. Я всё ещё наношу рану, но куда менее глубокую чем рассчитывал. Скорее вышла глубокая царапина.

Кабан мотает головой в стороны, стараясь насадить меня на клык, приходится отойти.

Вдруг он прыгает на меня.

Уклониться не успею, значит блок!

Раненная рука касается плоской части лезвия, в попытке удержать атаку кабана.

Рука отдаёт болью, но инерцию кабана удаётся перенаправить, хоть руки и дрожат, а рана, кажется, снова кровоточит.

Не теряя времени бью больной ногой в живот кабана, невольно морщась.

Тот взбрыкивает, но стоит неустойчиво. А вот я вполне себе.

С двух рук наношу удар по шее.

Меч с чавканьем входит в плоть, а кабан внезапно начинает бежать в сторону.

Пытаюсь удержать, но всё равно выпускаю рукоять из рук, отвлекшись на очередную вспышку боли в руке.

~Стой, окорок непрожаренный!

Чуть ли не матерясь, бегу за кабаном. У меня конечно есть запасной меч, но даже так, мне нужен его правый клык.

@@@

Мда, в график мы явно не уложились.

Думал я, пока мы с Пирсом шли по дороге ведущей к столице.

Итак, подводя итоги, три правых клыка кабана я добыл. Именно такое доказательство требовалось для подтверждения выполнения миссии.

Правда под одеждой много синяков и прочие раны от стычек. К счастью, скольконибудь значительные раны только от первой и второй стычек, да и то во второй я как идиот бегал, забив на боль. Ну почти забив, так как выпросив о ситуации у Пирса, смог узнать что бегал я хромя.

Клыки третьего кабана были слишком сильно повреждены во время боя. Уж не знаю, может он больной какой был, что клык буквально раскрошился, когда я их отпиливал мечом, или ещё есть какая причина.

В любом случае я действительно сгорел. И отпили левый.

Ох как мне хотелось выкрикнуть что-то вроде: "Кабаны, я покараю вас!". К счастью, мне удалось сдержаться. По крайней мере я сам на это надеюсь.

Дальше я не особо что помню, а расспросить Пирса проблематично. Письменности людей он не знает... Однако уточнить что это именно он дотащил мою брэнную тушку до местного постоянного двора у меня вышло без особых проблем.

Неприятная ситуация. Наверное, я достал Пирса благодарностями. Кхе.

По пробуждению, когда я понял что вообще и к чему, Оказалось что Пирс воспользовался монетами в моей сумке. К счастью десяти из семидесяти медных, что лежали в сумке, нам хватило. Цены конечно... Разнятся со столицей. Хотя и спали мы в скрипучей комнате с соломенными кроватями.

Так как проснулся я рано, а раны всё ещё ощутимо болели, я засел за освоение целительной энергии. По крайней мере именно такой пункт появился в моём статусе.

#Бип.

Имя Максим

Уровень Вставший на путь культивации. (3 стадия. Дальнейшее развитие не рекомендуется в связи с повреждением меридианов.)

Энергия 100/100%

Очки развития: 1.

Техники:

Внутреннее зрение.

Владение целительной энергией.

Оружие:

Путь меча. (+)

Особенности:

Игровое тело. Персонаж не знает усталости.

#

Да. Одно очко у меня осталось.

До сих пор. Возможно стоит использовать его для понимания хила? Ведь если так подумать, я могу попробовать исцелить меридианы с помощью этой энергии.

Благодаря внутреннему зрению я хорошо видео как меридианы пропускают энергию. Но если сами меридианы я наполнить мог, то вот провести энергию к ранам - едва едва. Во первых меридианы ещё не активны. Нужно их полноценно пробудить. По сути - открыть для свободного прохождения по ним энергии, а в дальнейшем научиться контролировать их для управления током энергии в теле.

А во-вторых они повреждены. Все без исключения. Но слабо. К счастью, иначе фиг мне, а не культивация.

Решено, поинт идёт в овладение энергией. Решил я и приступил к освоению навыка. Основой моих манипуляций была простая цель - исцелить меридианы, наполняя их целительной энергией. Проблема в том, что целительная энергия в них просто хранилась, а исцелять начинала только когда покидала меридиан.

Я долго ломал голову, пробовал разные варианты. Пока не нашёл один подходящий. Наверняка не без помощи потраченного очка ОР.

По-своему простое и банальное решение. Когда целительная энергия покидала меридиан, она сразу же начинала рассеиваться, выдавая небольшой выхлоп. Попытки удержать были подобны удержанию песка просто кистью.

Теперь же, я использовал куда меньшие объёмы энергии, которые был способен почти полностью удержать.

Что оказалось на удивление сложно. Объёмы побольше было куда легче преобразовать и направить, разве что почти вся энергия рассеивалась в никуда, а я, при этом, утомлялся. Хорошо так утомлялся. Но не физически, а... Не знаю. Словно есть некая духовная мышца, которая и занимается манипуляциями с различными типами ци. И вот именно она и уставала.

Так вот, по чуть чуть, я вытаскивал энергию из меридиана, удерживал её от срабатывания и доставлял в другой меридиан, где она вполне себе работала. Правда почему-то засунуть рабочую целебную ци в меридиан гораздо сложнее чем вытащить неактивную. Тем не менее, не спеша, я запикивал целебную ци в меридианы, одновременно не давая уже засунутой энергии вылезти. А ведь она так и норовила. Так, я наполнял меридиан за меридианом, удерживая исцеляющую энергию внутри. И это было тяжело. Каждый меридиан старался исторгнуть из себя целительную энергию.

Я видел, что меридианы всё ещё не исцелены, но попытки исторгнуть энергию не прекращались, зато я начал к ним привыкать. Затем возникло чувство тепла, а с ним и новое понимание. Шанс прорваться. Он был прямо передо мной. Но осилю ли я?

Хех. Я точно debil, сейчас я вижу это ещё яснее.

Стараясь удержать концентрацию целительной ци в меридианах, я начал культивировать технику демонической родословной. Без капли крови демона я не добьюсь многого, но подготовить тело для будущих апгрейдов смогу. В принципе на это и направлены начальные этапы.

Тут мне стало не очень хорошо. Приятное тепло превратилось в обжигающее пламя. Утрирую, но ощущения были не сильно приятнее, чем перед попаданием в этот мир.

Отдельная от обжигающей, появилась иная боль. Тупая, острая, тяжёлая, по всему телу, но особенно сильно разболелась голова.

И лучше с течением времени мне не становилось. Боль лишь росла, температура повышалась, а держать контроль над целебной ци и техникой демонической родословной становилось всё сложнее. Я бы рад отпустить, но тот коктейль, что возник в моём теле держался на них. Я банально боялся прекращать действие любой из техник.

Не знаю сколько времени я так просидел. Не до этого мне было. Могу лишь сказать что в какой-то момент я почувствовал словно напряжение начинает сходить. Чувство что мне хана, стоит хоть капельку расслабиться - пропало. Даже не думая об этом, я развеял техники и упал лицом в пол.

Уж на это мне точно было насрать. В тот момент. Потом да, было неприятно. Чудом не сломал нос. А может и сломал, судя по количеству крови на лице, но он регенерировал. Или ещё что... Не знаю.

Я помотал головой, прогоняя неприятные ощущения из памяти и посмотрел на идущего рядом Пирса.

Крохотная худая фигурка, покрытая слоем металла, без заметных стыков. Кто или что он такое? Говорит... Ээ, точнее кивает что не элементарь. А живое существо. Но говорить какой расы не хочет.

При этом помогает мне по мере возможности.

По крайней мере в той же первой стычке с кабанами он отвлекал их и всячески мешал им на меня нападать. Впрочем, кабаны всё равно куда охотнее гонялись за мной.

Затем, он дотащил мою тушку до постоянного двора, промыл мои раны. Каким-то образом снял комнату, не имея возможности говорить.

Да и после моей суицидной культивации присматривал за моей тушкой, сделав компресс.

Интересно, это какие-то фишки рабского контракта? Или он и в самом деле помогает по своей воле?

Ладно. Пучки жизнецвета мы набрали довольно быстро. Кстати, было забавно узнать что Поречье и Заречье - две разные деревни, пусть и расположенные близко друг к другу. Мда. Ну и деньки. Но на миссии связанные со сражениями мне пока ходить не хочется. Может чуть позже. Да и ранения мои, хоть и ощущаются куда менее болезненно, но всё ещё болезненно, что определённо помешает мне драться. А исцеляться дальше я не могу. Ибо...

#Взаимодействие с ци временно заблокировано системой в связи с ожидаемым отложенным прорывом. Производится перестройка меридианов и подготовка к ускоренной модернизации тела.#

Уровень смертного ученика. По идее это должен быть первый качественный скачок в моём развитии. Быстрее чем я ждал и я определённо рад этому. Хотя невозможность использовать ци напрягает. Я сейчас буквально чувствую слабость, но не от ран, усталости или голода. Именно слабость непривычная телу. Буквально ощущение того, что я ослаб относительно тех характеристик, которые имел на третьем этапе вставшего на путь. Это несколько напрягает.

Ладно, надо поторопиться. В конце концов, у меня оплачен офигенный, по сравнению с постоянным двором Поречья, номер ещё на два целых дня!

-----  
В общем вот и глава. Неожиданно главу было решено переписать. Ну и всё, это и есть причина задержки.

<http://tl.rulate.ru/book/30881/830597>