Пока Линь И глубоко задумался, Линь Цинъюй снова похлопал его по плечу и сказал: - О чем ты думаешь? Если тебе сейчас нечего делать, не хочешь ли ты заключить со мной небольшую сделку?.

- Сделку? Линь И удивленно расширил глаза. - Ты собираешься мне что-то продать?

Он не мог понять намерений девушки. Куда она клонит с такой внезапной сменой темы?

Линь Цинъюй положила руки на бедра и с серьезным лицом сказала: - У меня есть хорошее сокровище, которое очень пригодится нам, новичкам. Если ты хочешь его получить, просто скажи.

- Ну, сначала ты должна мне его показать.

- Нет никакой спешки. Но я должна попросить..... Линь Цинъюй сцепила руки и застенчиво улыбнулась, придвинувшись ближе к Линь И. Затем она моргнула своими красными глазами и спросила низким голосом: - У тебя есть золотые монеты?.

Линь И открыл свой рюкзак и посмотрел на количество золотых монет, которые у него были.

123,780 G.

- Да, у меня их довольно много, - кивнул он.

Навык 1 звезды можно было переработать за 10 золотых монет, навык 2 звезды - за 30 золотых монет, навык 3 звезды - за 100 золотых монет...

С помощью таланта "Обращение вероятности" каждый убитый им монстр с большой вероятностью мог выпасть в качестве навыка.

Хотя большинство из них были низкозвездными навыками, количество полученных золотых монет все равно было значительным.

- У тебя есть... такое количество? Линь Цинъюй протянула три пальца.

- Триста?

- Да, - робко подтвердила она.

- У меня есть... Тебе нужны золотые монеты?

- Да... Тогда давай перейдем к делу. Я покажу тебе, что у меня есть.

Линь Цинъюй слегка улыбнулась и тут же открыла окно чата с ним. Она отправила информацию о предмете - они добавили друг друга в друзья на форуме в первый день знакомства.

[Боевой флаг (E)]: Увеличивает все атрибуты всех игроков в радиусе 10 метров на 1 пункт.

'Является ли этот эффект постоянным?'

Линь И дважды просмотрел эффекты, затем слегка кивнул сам себе. - Это действительно очень хорошее сокровище. Ты действительно собираешься продать его мне?

Как и следовало из названия, это флаг. Согласно его эффекту, пока вы носите этот предмет, вы можете постоянно получать 1 пункт ко всем атрибутам.

Хотя это был всего один пункт... У него все еще была система мутации.

Любое случайное изменение сделает его лучше.

- Хорошо! Линь Цинъюй взволнованно кивнула. Но вдруг она вздохнула: - Я собиралась продать его за 500 G, но сейчас дела в основном мире идут не очень хорошо. Мне нужны деньги, и у меня нет времени ждать.

- 300 G - это так дешево, как я только могу.

Линь И кивнул, - Я не воспользуюсь тобой. Я заплачу тебе столько, сколько на самом деле стоит эта вещь.

- О? У тебя достаточно денег?

- С ними у меня все в порядке.

- Тогда... тогда 500 G, - лицо Линь Цинъюй слегка покраснело, как будто она была смущена.

- Хорошо, - сказал он.

После того, как они закончили сделку, Линь Цинъюй серьезно оглядела его с ног до головы.

Затем она похлопала его по плечу и от души рассмеялась: - Хе-хе, я не ожидала, что ты такой хороший человек. Спасибо тебе. Ты помог мне сегодня пережить это трудное время. Если в

будущем у тебя возникнут проблемы, ты можешь найти меня. Я постараюсь сделать все возможное, чтобы помочь тебе.

Хотя она говорила в шуточной манере, ее розовые глаза были искренними.

Линь И улыбнулся и ничего не сказал.

Через несколько минут три часа были использованы, и он был отправлен обратно в Главный Мир.

...

После возвращения Линь И сразу же приступил к ежедневным вращениям.

[Поздравляем! Вы получили награду от ежедневного колеса: Очки опыта x 100]

- Еще 100 очков опыта. Это также был лучший предмет на колесе сегодня. Линь И был в восторге.

После использования [Жемчужину EXP], он снова открыл свою личную статистику.

□Имя: Линь И

[Уровень: 17 (1200/3600)]

[Талант: "Обращение вероятности"]

[Сила: 3]

[Мана: 85]

[Ловкость: 100]

[Жизнеспособность: 15]

[Выносливость: 3]

[Навыки: Звездопад (3 звезды) (Все еще может расти), Дублирование атрибутов (6 звезд), Вызов Ледяного Императора (10 звезд)]

[Оставшиеся звездные слоты: 4 (вывезенные сокровища добавили 6 звездных слотов)]

[Навыки поддержки: Клинок Элементального Духа (S), Земляной Щит (B)]

[Боевая мощь: чрезвычайно сильный боевой потенциал].

Убив почти всех монстров на Главной дороге второго и третьего этапов, он получил всего 4 уровня.

Неудивительно, что люди всегда жаловались на сложность повышения уровня.

Глядя на свои личные показатели, которые с каждым днем становились все выше, Линь И был доволен. В то же время он сделал небольшой вывод.

'У меня есть Клинок Элементального Духа для ближнего боя, Земляной Щит для защиты и Звездопад для АОЕ-урона. Кроме того, я могу призвать Ледяную Королеву, используя мой призыв Ледяного Императора, существо, которое даже сильнее меня.

'Если не считать отсутствия навыков мобильности и баффов, я довольно хорошо подготовлен'.

'Даже новые игроки, появившиеся несколько месяцев назад, теперь не могут сравниться со мной!'

Ему не нужно было размышлять о себе три раза в день.

Однако он должен был всегда понимать свои сильные и слабые стороны. Таким образом, он мог в кратчайшие сроки принять наиболее подходящие меры при возникновении различных неожиданных ситуаций.

Закрыв интерфейс, он сразу же открыл свой рюкзак.

Помимо уже имеющихся предметов, там были еще два навыка, которые он не проверил.

Это были фирменные навыки босса второй стадии, Маэстро Ветра, и босса третьей стадии, Монарха Дикого Пламени!

[Воющий Ветер (7 звезд) (специальный)]: Способность создавать сильные ветры и управлять ими по своему желанию.

[Пламенное тело демона (6 звезд) (Специальное) (Пассивный)]: Любые умения огненного типа, используемые владельцем, будут удвоены.

Специальный навык был фирменным навыком монстра, и его можно было получить, только убив монстра этого типа.

Например, [Воющий Ветер] - это навык, который можно получить, только убив Маэстро Ветра, и другого способа получить его в настоящее время не существует.

'Я даже не буду рассматривать [Пламенное тело демона], но [Воющий Ветер]...'

Линь И потрогал подбородок и погрузился в раздумья.

Строго говоря, этот навык был одним из видов сверхспособностей. Изучив его, вы сможете управлять ветром.

Подобных навыков было довольно много, и все они были специфическими для боссов.

Сила этого умения в основном зависела от маны игрока.

Чем больше у игрока было маны, тем мощнее он был.

Линь И долго колебался, прежде чем решил не учиться.

С одной стороны, поскольку потенциал мутации [Воющего Ветра] был только "низким", после мутации не произойдет больших изменений.

С другой стороны, ветер не сильно увеличивал его боевую мощь.

По крайней мере, для него, мог он или не мог управлять ветром, это мало что меняло.

'Если я не хочу учиться этому, что мне с этим делать?'

Он определенно не хотел возвращать эти два навыка.

Функция переработки Пути Бога была очень жесткой. Если навык имел несколько звезд, то взамен он давал только соответствующее количество золотых монет.

При этом не имело значения, был ли навык сильным или нет, или это был навык, специфичный для босса.

Вместо того чтобы перерабатывать, лучше продать его другим игрокам, по крайней мере, за высокую цену.

Кроме этих двух вариантов, был еще и третий.

Он заключался в том, чтобы сплавить их...

Тук-тук!

Внезапный звук, раздавшийся в дверь, прервал ход мыслей Линь И.

Линь Шуроу толкнула дверь и заглянула к нему, Линь И быстро понял, чего она хочет.

- О, сейчас я сделаю для тебя последнюю часть снятия проклятия. Линь И быстро купил Талисман Снятия Проклятия и подошел к девушке.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2439652>