Среди этих людей был и Кайзе.

Все его навыки были навыками боевого типа. У него не было ни полета, ни невидимости, ни телепортации, ни других способностей.

У [Трансформации Демонической Гончей] не было никаких особых способностей, кроме наступательных навыков.

Увидев, что эти люди уходят, он почувствовал беспокойство.

Гильдия номер один в Нации Белого Орла, "Объединенные Боги", уже пообещала ему в приватной беседе, что если он сможет предоставить информацию из первых рук о таинственном новичке, то они позволят ему присоединиться к ним, когда он достигнет 30-го уровня.

Вступить в гильдию номер один в стране было мечтой многих игроков "Белого орла". Теперь, когда у него появилась такая возможность, как мог Кайзер так легко от нее отказаться?

'Чтобы попасть в Объединенные Боги, мне придется отдать все, что у меня есть!'

Он достал из рюкзака Талисман Телепортации Е-класса, стиснул зубы и разбил его.

Функция талисмана телепортации заключалась в телепортации пользователя в случайное место в радиусе одного километра.

Если ему повезет, ему нужно будет телепортироваться на запад всего несколько раз подряд, чтобы успешно пройти через Горящую Выжженную Землю и добраться до Скалистого Нагорья.

После трехсекундного путешествия он снова открыл глаза, но увидел вдалеке несколько монстров с Красными Фруктами. Его лицо потемнело от недовольства.

– Все в порядке. Это просто случайная телепортация. Это нормально.

Он был не в лучшем настроении после того, как его телепортировали на большое расстояние от места назначения.

Однако он все еще утешал себя оптимизмом.

Он достал еще один талисман телепортации и снова использовал его.

Когда через три секунды он открыл глаза, то обнаружил, что все еще находится в Красном

саду. Он переместился всего на пятьсот метров к востоку.

В сердце Кайзер зародилось неприятное чувство.

Однако он все равно достал оставшуюся дюжину талисманов телепортации и использовал их один за другим.

Две минуты спустя...

После того как он использовал последний талисман телепортации, он наконец вернулся ко входу в Выжженную Землю.

Он находился менее чем в ста метрах от того места, где только что использовал талисман в первый раз.

Прошло две минуты, а оставшаяся здесь группа уже вгрызалась в землю, углубившись на шесть-семь сотен метров в пылающую область!

Теперь здесь было всего несколько человек.

Когда остальные люди поблизости увидели его, они все удивились и начали обсуждать.

– А? Разве это не Кайзер? Разве он не был во главе группы? Что он здесь делает?

– Я не знаю. Я слышал, что некоторые люди говорили, что он телепортировался дальше. Может быть, он уже закончил свое расследование?

Они подумали, что Кайзер уже был в Скалистом нагорье, поэтому взволнованно собрались вокруг него.

– Кайзер, ты был на Скалистом нагорье? Ты видел того человека?

– Как он выглядит? Он молодой или старый?

Люди, которые с волнением спрашивали, быстро заметили пепельное лицо Кайзеоа. Обменявшись несколькими взглядами, они неловко улыбнулись и сказали что-то вроде "извините за беспокойство", после чего повернулись и быстро убежали.

Похоже, ситуация была немного не такой, как они себе представляли...

Кайзер не обращал внимания на окружающих его людей. Он смотрел прямо вдаль и быстро бежал за ними с грозовым лицом.

Он был похож на печь, которая могла взорваться в любой момент, и легкое прикосновение к ней могло привести к взрыву.

...

Скалистое нагорье находилось на западной стороне Выжженной Земли, на огромной скале высотой пятьдесят метров и длиной две тысячи метров.

Стена скалы была отвесной, почти перпендикулярной земле.

Если игроки не умели летать, то единственным способом подняться было восхождение.

Даже если не было наказания за смерть до 10 уровня, некоторые робкие игроки или игроки с акрофобией не решались лезть.

– Вы уверены, что таинственный человек находится на Скалистом нагорье?

Под огромной скалой снова собрались игроки, которые использовали свои "особые" навыки.

В последний раз, когда они видели метеорит, падающий с Золотой вершины, они ожидали, что таинственный игрок будет там. Но когда они пришли, там никого не было.

Многие беспокоились, что такая ситуация повторится.

Если бы они не нашли его, то пострадали бы зря.

– Как мы узнаем, если не попробуем? Мы определенно должны подняться! крикнул кто-то.

– Мы уже здесь, так что не задавайте таких вопросов.

– Тот, кто хочет сдаться на полпути, может вернуться назад, - крикнули остальные, один за другим взбираясь на скальную стену.

Видя это, те, кто все еще колебался, приняли решение.

Они подошли к скале и начали подниматься.

Но вдруг температура воздуха упала.

Как следует из названия, Горящая Выжженная Земля была жаркой зоной, расположенной прямо под солнечными лучами. Поэтому все игроки были одеты в рубашки с короткими рукавами и шорты.

Из-за резкого снижения температуры у всех изменилось выражение лица, когда они посмотрели на небо.

Они могли видеть только серовато-белый туман, стелющийся со скальной стены и медленно опускающийся к ним.

– Что это!?

– Белый туман? Ледяной туман? Так холодно!

Несколько игроков, которые быстрее всех взбирались наверх, почувствовали, что температура стремительно падает с каждой секундой, и все они начали паниковать.

Некоторые из них не выдержали холода и решили спрыгнуть со скалы, а другие, стиснув зубы, пытались упорно карабкаться вверх сквозь ледяной туман.

Только когда кто-то с острыми глазами увидел, что вершина скальной стены постепенно замерзает, он поспешно крикнул остальным внизу: – Отступайте! Быстро отступайте! Скальная стена начинает замерзать!

Замерзшая скальная стена означала, что на нее нельзя было взобраться.

Если бы они не поспешили вниз, то упали бы.

Игроки, которые забрались всего на два-три метра ниже, тут же повернулись и спрыгнули. Некоторые игроки наверху тоже нервно полезли назад.

– Это просто лед. Чего тут бояться? Все, что нам нужно сделать, это увеличить трение!

Молодой человек во главе группы с отвращением смотрел на все удаляющиеся фигуры.

Он вытянул руку, пытаясь разогнать белый туман, который стелился в его сторону. В то же время он опустил голову и сказал людям внизу: – Пока я бью молотком по льду…

Люди внизу все еще наблюдали за скальной стеной рядом с ними и пытались разработать план,

как вдруг заметили, что человек над ними больше не говорит.

Они посмотрели вверх.

Тело молодого человека застыло со скоростью, видимой невооруженным глазом!

– Он замерз! Этот туман заморозит и тебя!

...

Не прошло и минуты, как группа игроков, прибывших заранее, уменьшилась более чем наполовину, и осталось лишь с десяток человек.

Остальные либо погибли и вернулись в лагерь, либо не смогли вовремя убежать и застыли на скальной стене.

Дюжина людей быстро отступила, взглянув на ледяные скульптуры в форме человека на скале.

– Посмотрите на это! Мы не можем сейчас подняться на Скалистое нагорье... В любом случае, я точно не буду продолжать".

– Мы не можем туда идти! Белый туман все еще окружает весь утес. Мы замерзнем, если пойдем туда!

– Давайте уйдем, просто уйдем. Похоже, эксперт ледяного элементаля не хочет, чтобы мы поднимались.

Ранее, на втором и третьем этапах Главной Дороги, многие люди предполагали, что таинственный вызванный звездный игрок либо обладал навыками ледяного типа, либо имел других компаньонов ледяного типа.

Теперь, когда они увидели "запечатанную льдом" скальную стену, их догадки подтвердились.

– Кто-то взлетел? Получилось ли у них?

Кто-то вдруг вспомнил, что некоторые из них уже летали вверх на своих летающих монстрах или призванных зверях.

Но теперь эти люди, казалось, внезапно исчезли. От них не было слышно ни новостей, ни звуков.

– Они либо умерли, либо были заморожены.

– … Так и должно быть.

– Давайте, уходим.

Группа людей покачала головой и вздохнула. Как раз когда они собирались уходить, они обернулись и увидели, что оставшиеся игроки уже приближаются.

Хотя их было меньше половины, но все равно должно было быть больше сотни человек.

http://tl.rulate.ru/book/78277/2451547