

Очень быстро все люди позади первой группы прибыли.

- Быстрее, быстрее, быстрее! Ядовитый туман, ядовитый туман!

Как только они появились, они сразу же создали вокруг себя пояс темно-фиолетового ядовитого тумана.

[Ядовитый туман] был одним из 5 начальных навыков, которые можно было выбрать в самом начале.

Помимо того, что он постоянно наносил урон монстрам, он мог изолировать зрение и определенную степень обоняния.

Если их расставить вокруг зоны, то это будет равносильно созданию укрытия. Монстры не могли видеть игроков внутри и не нападали на них.

Но, конечно, эффект от этого ядовитого тумана был полезен только тогда, когда игроки не двигались. Если они будут постоянно находиться в движении, укрыться будет сложнее.

Когда дюжина людей, которые хотели отступить, увидели, что ядовитый туман снова наполнился, они беспомощно посмотрели друг на друга.

Новой группе не потребовалось много времени, чтобы заметить застывшую скальную стену.

Получив информацию от первой группы, все оказались на одной волне.

Группа людей собралась вместе и начала обсуждать контрмеры.

- Мы пожертвовали более чем 1000 человек, чтобы добраться сюда. Даже если это будет лава, я заберусь на эту стену! В центре толпы желтоволосый мужчина страстно крикнул.

- Тогда поднимайся! ответил кто-то.

Желтоволосый мужчина, похоже, не ожидал ответа, и его лицо на мгновение застыло.

Как раз в тот момент, когда он взял себя в руки и собирался произнести очередную "речь", Кайзер протиснулся сквозь толпу и вошел внутрь.

Как только он увидел этого "Большого Босса", желтоволосый мужчина тут же освободил ему дорогу.

Все посмотрели на Кайзера.

Он смотрел на всех с таким выражением, как будто наступил на собачью какашку.

Или, если быть более точным, как будто все были собачьими какашками.

Все потеряли дар речи...?

- Что случилось, брат? Архан, богатый торговец из Королевства Белых Слонов, подошел к нему и похлопал по плечу с легкой озабоченностью в улыбке.

Не моргнув глазом, Кайзер убрал руку с плеча и вежливо улыбнулся старшему: - Я в порядке.

Отряхнув Архана, он повернулся лицом к толпе и проревел: - На данный момент у нас нет пути к отступлению!

- Решений всегда больше, чем трудностей. Мы должны верить...

...

[Оставшееся время от спуска: 2 часа 27 минут]

Линь И сидел на скале высотой от двух до трех метров и смотрел на Ледяную Королеву, которая пробивала себе путь через орду монстров. Он чувствовал себя очень расслабленным.

Монстры 20-го уровня на Скалистом нагорье не могли сравниться с Ледяной Королевой. Она могла убить большое их количество за считанные секунды.

А его экспа быстро росла!

[Вы убили Каменного элементаля (22 уровень), +5 экспы]

[Вы убили Каменного элементаля (23 уровень), +6 экспы]

[...]

Скалистое нагорье находилось на вершине огромного утеса, а вершина хребта была... не совсем ровной поверхностью, потому что повсюду были выбоины.

Здесь было только два вида монстров.

Один из них был двухметровый человекоподобный монстр из желтых камней, Каменный Человек, а другой - вращающийся Скальный Элементаль с парой рук, похожих на гантели.

Эти два вида монстров также владели несколькими хорошими навыками, но ни один из них не привлек внимание Линь И.

Даже с мутировавшей [Священной Звездой Мечты] у него было всего на несколько десятков Звездных Слотов больше, чем у игроков того же уровня.

Ему все еще нужно было быть осторожным при изучении новых навыков.

После уничтожения этой волны существ, что заняло не так много времени, Ледяная Королева подлетела к Линь И и уставилась на него.

Ее пара кристально белых ног находилась прямо в поле его зрения, позволяя ему видеть каждый из ее маленьких и изящных пальчиков.

Линь И поднял голову и посмотрел на красивую женщину в голубом платье, которая продолжала смотреть на него. Он улыбнулся и сказал: – Спасибо.

Затем он встал, стрес грязь со штанов и посмотрел на оставшееся время.

[Оставшееся время от спуска: 2 часа 26 минут].

– Осталось еще два часа.

Он уже дважды уничтожал монстров в Скалистом нагорье.

Около двадцати минут назад Ледяная Королева уже убила всех монстров здесь.

В то время он не хотел идти в другие места, чтобы найти других высокоуровневых монстров, поэтому он ждал следующей партии возрожденных монстров здесь.

Во время долгого ожидания ему стало очень скучно, и он решил дать подсказку тем людям, которые его искали, выпустив [Звездопад].

Он хотел привлечь эту группу людей.

И взять инициативу в свои руки, чтобы напасть!

В прошлом только сильные находили проблемы со слабыми.

Он никогда не слышал о группе слабаков, которые осмелились бы доставить неприятности сильным.

Причина, по которой эта группа людей оказалась достаточно храброй, чтобы прийти и найти его, заключалась в том, что он никогда не избивал их.

После того, как он уничтожил целую волну людей, будет ли эта группа людей все еще искать его?

Даже если бы они и были, их было бы всего несколько человек.

Однако...

Прошло более десяти минут с тех пор, как он выпустил [Звездопад]. Кроме некоторых людей, которые превратились в летающих монстров или взлетели на летающих вызванных зверях, он больше никого не видел.

- Странно... Высота этой скалы всего 50 метров. Даже если другие игроки, не умеющие летать, медленнее, должны быть хотя бы один или два, которые могут забраться наверх.

Линь И посмотрел на край гигантской скалы. Место было покрыто холодным серым туманом, но он не мог видеть, поднялся ли кто-нибудь.

Туман был оставлен Ледяной Королевой, когда она напала на игроков, которые поднялись наверх. Он долго держался в этом районе и не рассеивался.

Поскольку монстры еще не возрождались, у него было достаточно времени.

Он поднялся на ноги и в умеренном темпе подошел к краю скальной стены.

Когда Ледяная Королева вступила в бой, Линь И велел ей использовать свой щит и бросить его на возвышенность. Прекрасное создание послушно вызвало бледно-белый полупрозрачный щит.

Когда он использовал [Око Истины] на щите, то с удивлением обнаружил, что может видеть его эффект.

[Святой щит крайнего мороза]: Вызывает щит, способный противостоять любым эффектам умений. Щит разрушается после трех атак; этот щит нельзя складывать и можно использовать только один раз на одном и том же пользователе в течение 1 минуты.

Это был особенно мощный защитный навык.

Пока она могла избежать большинства атак противника, это было равносильно иммунитету к магии.

Однако его способность разрушаться после трех атак делала его менее эффективным в бою с врагами одного уровня.

Если не использовать этот щит в бою, то он был просто божественным умением.

Из-за этого щита Линь И осмелился подойти к краю гигантской скалы.

Он не боялся других людей, использующих навыки дальнего действия или восприятия, потому что, пока щит был на месте, эти навыки не могли его "увидеть".

Конечно, его все еще можно было увидеть невооруженным глазом.

Однако это место было заполнено белым туманом, который снижал видимость до менее чем четырех-пяти метров. Он все еще был уверен, что его не увидят сквозь туман.

Даже если бы кто-то уже забрался наверх, Ледяная Королева рядом с ним смогла бы найти этих "нарушителей" и заморозить их. Собственно, именно поэтому он был так уверен в том, что его не увидят сквозь белый туман.

Когда он подошел к гигантской скале и посмотрел вниз, то понял, что белый туман оказался гуще, чем он предполагал.

Он повернул голову и посмотрел на Ледяную Королеву.

Существо сразу же поняло, что он имеет в виду, и взмахнуло своей маленькой рукой.

В мгновение ока белый туман, заполнивший скальную стену, сильно рассеялся.

И... он смутно различил на земле какую-то фигуру!