

Линь И не ожидал такого.

Когда он использовал [Случайный ваучер Древней Скрижали], не было никаких причудливых или ярких спецэффектов.

Вместо этого в следующую секунду он получил случайный предмет.

[Вы получили Легендарную Древнюю Скрижаль: Монуменст Хранителя Вечного Духа!]

Он открыл рюкзак и обнаружил внутри блестящую каменную скрижаль.

Он проверил ее действие.

[Монуменст Хранителя Вечного Духа (Уникальный)]: Один из трех легендарных памятников. Он будет действовать, пока его кладут на землю. Любое живое существо может капнуть на него своей кровью и получить год духовной защиты.

1. Во время действия защиты духа, если игрок, на которого капала кровь, умрет аномальной смертью в основном мире, он возродится в каменной скрижали в самом совершенном и здоровом состоянии. После возрождения защита духа исчезнет.
2. "Возрождение защиты духа" может действовать только один раз на любое живое существо.
3. Юниты ниже 80-го уровня не могут разрушить каменный монумент.

Эффект был относительно длительным.

Линь И внимательно изучал его в течение двух минут и наконец понял его действие.

Проще говоря, это была скрижаль возрождения.

Одна капля крови на один год.

Если эффект возрождения не был использован в первый год, он мог капнуть его снова во второй год, и он был бы защищен еще на год, и так далее.

Эффект возрождения действует только один раз на человека. После перерождения пользователь больше не сможет его использовать.

А так называемая "ненормальная смерть", о которой шла речь, - это смерть, которая не

происходит естественным образом, как, например, возраст. К таким неестественным смертям относятся убийство кем-то, болезнь, отравление, голод, удушье и так далее.

Не существует способа воскресить того, кто умер естественной смертью.

- Ммм... Думаю, все в порядке.

Подумав про себя, Линь И решил, что это не плохо.

Памятник не был тем, на что обычно идут игроки.

В конце концов, многие игроки были больше заинтересованы в том, чтобы подружиться с людьми, обладающими навыками воскрешения.

Однако для обычных людей он был более ценен.

У большинства обычных людей не было возможности вступить в контакт с игроками, обладающими навыками воскрешения. А даже если бы и была, эти игроки могли бы даже не заботиться о вас.

В конце концов, похищение и другие преступления бессмысленны для людей со "сверхспособностями".

Когда он открыл свою систему мутации, он обнаружил, что у него был "средний" потенциал мутации, поэтому Линь И решил мутировать его.

После мутации он заметил, что изменились только две вещи.

Во-первых, продолжительность эффекта изменилась с одного года на всю жизнь.

Это означало, что теперь не нужно было капать кровь раз в год. Вместо этого они могли защищать себя до конца жизни.

Во-вторых, эффект "неразрушимость для игроков ниже 80-го уровня" был повышен до "неразрушимости для игроков ниже 100-го уровня".

Это означало, что разрушить его могли только игроки или монстры 100-го уровня.

- Хорошо, дальше...

Линь И посмотрел на мутировавший монумент Хранителя Вечного Духа в своем рюкзаке и потрогал подбородок. Он думал, куда его поставить.

Это был уникальный и редкий предмет, поэтому он не боялся, что люди узнают, что он мутировал.

Да и вообще, никто бы не узнал. Все будут думать, что это первоначальный эффект предмета.

- Ммм...

После минутного молчания Линь И решил, что будет лучше предоставить это дело чиновникам Шэнься.

Он чувствовал, что не очень надежно оставлять это Божественному Союзу, да и у него не было энергии, чтобы сохранить это для себя.

Он был бы спокоен, если бы оставил это им.

...

Вскоре наступила ночь, и небо наполнилось звездами.

Линь Шуроу и Линь И сидели в гостиной, когда по телевизору передавали новости.

- Альянс Сокровищ Шэнься получил новую формулу слияния сокровищ класса В, предоставленную "01". От общественности...

- Это тот же человек, который сегодня появился на Всемирном объявлении! Кто же этот неуловимый "01", который сумел создать 10-звездочный навык?...

- По словам официальных лиц Шэнься, игрок "01" также внес беспрецедентный вклад в создание легендарной древней скрижали. В настоящее время проводится общественное голосование, чтобы определить подходящее место для скрижали...

За один день форумное имя '01' стало горячей темой в Шэнься.

- Кто такой этот "01"? Он каким-то образом совершил множество удивительных подвигов за один день! - воскликнула Линь Шуроу. Ее голубые глаза наполнились любопытством. - А те "01", которые внесли вклад в формулу, 10-звездный навык и вклад в древний памятник - это один и тот же человек?

- Я думаю, - спокойно сказал Линь И, - на форуме Альянс Сокровищ Шэнься уже подтвердил, что это один и тот же человек.

Вечерние новости были в основном только о нем и ни о чем другом.

Он взял ледяную воду на столе и выпил ее несколькими глотками, чувствуя себя освеженным.

- Они действительно один и тот же человек. Красивые глаза Линь Шуроу расширились от удивления: - Это удивительно. Он не только открыл формулу слияния, но и слил навык 10 звезд... Я думаю, что он, вероятно, игрок-ветеран 80 или 90 уровня, или, возможно, он был одним из первых миллионов игроков, вступивших в Путь Бога 20 лет назад.

- Если это так, то ему должно быть около сорока или пятидесяти лет, верно? Возможно, он дядя.

Линь И прищурил глаза, чувствуя себя несколько оскорбленным ее теорией. - Я так не думаю.

Линь Шуроу повернула голову и улыбнулась ему, обнажив белые зубы.

- Кстати говоря, - сменила она тему. - Дела становятся все интереснее, да? Таинственный новичок в районе 66, а сегодня этот "01" появился из ниоткуда. Такое ощущение, что наступает новая тенденция.

- Может быть, Путь Бога собирается открыть новое масштабное событие?

- ... Я не уверен.

Услышав, как Линь Шуроу упомянула об этом событии, Линь И вдруг вспомнил, что в его округе никогда не было нового события.

Сегодня четвертый день, а мероприятие для новичков будет проводиться на седьмой день...

'Кажется, мне не нужно ничего готовить?'

Так называемое событие для новичков - это мероприятие для новых игроков, которое проводилось на седьмой день после открытия каждого сервера.

В это время за пределами лагеря каждого района появлялась гигантская башня, достигающая небес.

На каждом уровне находился соответствующий монстр, и игрокам оставалось только изо всех

сил стараться победить его и продолжать подниматься вверх.

Чем выше этаж, тем лучше награда.

Через день после начала "активности" новичков функция "событие" и "арена" Пути Бога были официально открыты для них.

Они прошли только четвертый день и то, что люди часто называют "периодом фарма" в Пути Бога.

Вспомнив содержание события для новичков, Линь И снова осмотрел себя.

Он понял, что его нынешняя боевая мощь была слишком далека, чтобы считаться "новичком".

Поскольку остальным игрокам было сложнее повышать уровень, он сомневался, что кто-то из них сможет достичь 10 уровня к концу недели. Они вообще не могли с ним соперничать.

Он определенно собирался занять первое место!

Пока Линь И все еще думал об этом, Линь Шуроу внезапно повернула голову и спросила его: – О, точно. Ты голосовал за памятник?

– Хм? Да.

– Какой из них ты рекомендуешь? Она с любопытством моргнула своими большими глазами.

На ноутбуке перед ней был официальный интерфейс для голосования.

Казалось, она сомневалась, куда его поставить.

– Конечно, это наш Город Светлячков.

Хотя Линь И мог решить, где поставить памятник, сам, он все же считал, что лучше, чтобы это определила общественность, так как это было то, что послужит обществу.

Он мог поставить древний памятник где угодно, лишь бы это было на территории Шэнься.