

Линь И некоторое время слушал разговор, прежде чем уйти, не сказав ни слова.

В северо-восточном углу лагеря действительно находилась огромная золотая башня высотой около 50 метров. Солнце отражалось от ослепительного здания, и никому не удавалось прямо взглянуть на нее.

Это была Башня Испытания Новичков.

Эта башня служила лишь для массовой телепортации и учета количества этажей. Внутри не было никаких монстров.

Линь И вбежал внутрь вместе с толпой.

- Быстрее! Мы должны догнать тех, кто впереди!

- Сзади еще много людей. Не могут ли люди впереди просто подняться наверх? Освободить место, чтобы больше людей могло поместиться?

Люди с тревогой подбадривали друг друга, пока бежали.

Эта башня могла телепортировать 10 000 человек одновременно. Игроки, пришедшие первыми, должны были продолжать подниматься на следующий этаж, чтобы освободить место для игроков сзади.

Если бы они не смогли войти, то не смогли бы участвовать в мероприятии. Испытание Новичков не требовало участия каждого. Это было необязательное мероприятие, поэтому наказание за неучастие не предусмотрено.

Но у всех в голове была одна и та же мысль. Если они пропустят это необязательное мероприятие, то почувствуют, что что-то упускают. К тому же, это было только одноразовое мероприятие. В будущем у них не будет другого шанса повторить это мероприятие.

Линь И плавно поднялся на верхний этаж. Видя, что оставалось еще три минуты, он прислонился к окну, чтобы почувствовать легкий ветерок.

Через некоторое время он почувствовал, что кто-то похлопал его по плечу, после чего раздался смешок.

Повернув голову, он увидел Линь Цинъюй, которая смотрела на него с удивленным лицом и сказала:

- Какое совпадение - встретить тебя здесь.

- Действительно, совпадение, - Линь И улыбнулся.

Она была одета в чистую и простую светло-голубую спортивную одежду, а ее волосы были завязаны в хвост. Она явно была готова к битве.

- Какой у тебя уровень? - Ему было немного любопытно.

- Восьмой, - сказала она, показывая ему свои пальцы, и тут же спросила, - А у тебя?.

- Я все еще немного выше тебя, - улыбнулся Линь И.

Линь Цинъюй моргнула своими ярко-розовыми глазами и улыбнулась.

Однако Линь И мог видеть следы беспокойства, скрывающиеся под ее улыбкой.

- Ты беспокоишься, что Испытание будет проходить рядом с твоим домом? - спросил Линь И.

"Да. Но кто бы не волновался? - беспомощно сказала Линь Цинъюй, пожав плечами.

- Я не понимаю. Путь Бога так могущественен. Почему он не может создать собственное место для испытаний? Почему он должен выбирать место в главном мире для своей боевой площадки?

- Я не беспокоюсь о том, что пострадают обычные люди в этом районе, так как их прогонят, но в конце концов это место всегда будет лежать в руинах, - тихо вздохнула она. - Я могу только надеяться, что они не выбрали наш город Цяньцзян.

- Да. Я тоже надеюсь на это... - согласился Линь И, затем перевел взгляд за окно, глубоко задумавшись.

Время быстро пролетело, и не успел никто опомниться, как пять минут уже истекли. Затем появилось уведомление Пути Бога.

[ИспытаниеНовичков официально началось!]

В то же время все миллионы игроков-новичков, вошедших в испытательную башню из ста различных недавно открытых районов, были мгновенно телепортированы куда-то в основной мир!

...

Штаб-квартира Альянса, Атаранта, представляла собой плавучий остров, который мог перемещаться по морю.

Несколько часов назад он приплыл на Острова Паньгу в океане Тайцзин для раскопок почвы.

Даже после рассвета 7-го дня они все еще не улетели.

Было ровно 0:05 утра, когда вокруг всех Островов Паньгу появился невидимый барьер, окруживший множество плавучих земель, в том числе и Атаранту.

Под воздействием таинственной силы все, кто находился внутри барьера, были благополучно отправлены наружу.

В то же время миллионы новых игроков из июньской партии были отправлены в барьер.

Очевидно, Острова Паньгу стали новой пробной зоной!

Миллионам людей, которые были телепортированы сюда, потребовалось менее полуминуты, чтобы узнать это место.

- Это острова Паньгу в океане Тайцзин! Это нейтральная зона!

- Это здорово. Раз уж мы здесь, мы можем сражаться без ограничений!

- Да, да.

Линь И открыл глаза и понял, что стоит на крыше трехэтажного дома.

Он осмотрелся и обнаружил, что это была относительно разбитая местность.

И основным цветом здесь был кофейно-коричневый.

Земля не была ни асфальтированной дорогой, ни вымощенной кирпичом. Вместо этого это была непролазная желтая грязь.

Вокруг стояли небольшие глинобитные дома разных размеров, высотой в один, два или три этажа. Они были построены беспорядочно и беспорядочно, но все равно привлекали внимание людей своим очарованием и уникальностью.

Здесь не было даже прямой улицы, только бесчисленные маленькие переулки между домами.

- Так это то самое место... - Линь И знал об этом месте.

Он знал, что изначально это место было местом встречи бесчисленных темных игроков, получив название "Пристанище темных игроков".

До пяти лет назад, когда появилось потрясающее мир "Колоссальное Черное Небо".

Темные игроки не могли сравниться с монстрами 90-го или даже 100-го уровня, и они либо погибали, либо бежали. И всего за один день это место превратилось в рай для монстров.

Позже команда сильных мира сего, рискуя жизнью, пробралась сюда в надежде найти и разбить магические кристаллы. Им это удалось, и в итоге Черное Небо прекратило свое существование.

С тех пор это место было пустынным. Только несколько игроков со странными идеями и странники, которым некуда было идти, приходили сюда...

- Оно приближается, приближается! Монстры начинают появляться!

Голоса окружающих игроков вернули мысли Линь И в настоящее.

Крыши и улицы были заполнены игроками. Линь И не сомневался, что с более чем десятью тысячами человек здесь, сцена быстро станет более оживленной.

Посмотрев в ту сторону, куда указывали остальные, он увидел, что на улицах начали появляться облака черного тумана.

Не только на улицах, но и на крышах, внутри домов и даже в воздухе Линь И заметил черные туманы.

Затем из них появились всевозможные монстры.

Боевые куры, пастбищные волки, монстры с красными фруктами, огненные элементали, элементали ветра...

Почти все они были монстрами, с которыми все были знакомы.

И вдруг перед всеми появились правила испытания.

[Правила испытания:]

[1. После убийства монстра вы получите очки, соответствующие уровню монстра].

[2. В испытании за убийство монстров не будет выпадать опыт или навыки]

[3. Смертной казни нет, но вы не сможете повторно участвовать в испытании].

Правила были довольно просты для понимания, и Линь И и другие игроки знали о них еще до того, как вошли в игру.

Сразу же все бросились к ближайшему существу, не желая терять ни секунды.

- Техника четырех звезд! [Призыв Волка]! - крикнул кто-то и вызвал перед собой двух волков из стихии земли.

Два волка оскалили зубы, а затем набросились на цель, которую указал их хозяин.

- [Огненный шар]! - Сильный мужчина пролетел над крышами на большой скорости, бросая огненные шары в монстров на улице внизу.

- Пятизвездочная техника! [Трансформация в медведя]! - крикнул другой, и его тело тут же раздулось, превратившись через несколько секунд в свирепого черного медведя. Они тут же присели и на всех четырех конечностях бросились к ближайшему пастбищному волку.

Одним взмахом лапы они отправили пастбищного волка в полет!

- [Удар Мечом Ци]! - Один из игроков атаковал своими железными мечами нескольких Элементалей Ветра в небе, используя ауру меча.

Полупрозрачная энергия меча выстрелила в группу Элементалей Ветра. Хотя она не нанесла им явного урона, она успешно привлекла их внимание.

Все они наклонились и начали атаковать [Лезвием Ветра] человека с мечом, лежащего на земле.

- ...

Чтобы убить этих монстров, каждый должен выложиться на полную!

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2507598>