

Линь И телепортировался с крыши в дом и активировал [Маску Безликого] в своем рюкзаке.

После этого он телепортировался на другую крышу в нескольких сотнях метров от дома.

Перед началом испытания Линь И уже разработал некоторые планы.

Если испытание будет проходить в дикой природе, он будет использовать [Звездопад], чтобы убивать монстров и окружающих игроков. Таков был "закон дикой природы" среди игроков, слабые должны были знать, кто главный.

Однако если испытание проходило в жилом районе, то он использовал [Зов Эола], чтобы убить своих врагов.

Хотя острова Паньгу были пустынные, здесь все еще было много странников со всего мира, которые любили их посещать. Эти люди ставили здесь дома, поэтому Линь И считал, что это место ничем не отличается от жилого района.

'Позвольте мне присоединиться к веселью'.

Он начал манипулировать окружающим ветром, чтобы атаковать монстров.

Когда он нашел кресло, он решил прилечь, чтобы поиграть с ветром.

Хотя ветер, управляемый 1000 маны, не мог убить Короля зверей, он мог легко убить обычных монстров.

Для него было бы слишком утомительно использовать Клинок Элементального Духа, чтобы рубить этих мелких монстров одного за другим.

Лучше пусть с ними справится ветер.

[Вы убили боевую курицу (УР.3)! +3 очка]

[Вы убили пастбищного волка (7 уровень)! +7 очков]

[...]

...

- Странно, почему я не вижу никаких метеоритов?

На самом высоком здании в центре центрального острова архипелага Паньгу, молодой человек с шипастыми желтыми волосами смело шагал по грязной стене, оглядываясь во все стороны:

- Разве Большой Босс из 66-го района не участвовал в битве? Почему я не вижу падающих метеоритов? - пробормотал он про себя.

Этого человека звали Вэнь Цзылань, и он был самым высокоуровневым и сильным игроком в Июньской партии 14-го района.

- Ну и что с того, что ты это видишь? - Рядом с ним его друг настороженно посмотрел на него.

- Мы собираемся поздороваться. Мы лидеры своих округов. Нет ничего плохого в том, чтобы узнать друг друга.

Вэнь Цзылань засмеялся, присев на корточки у стены.

- Ну же.

- А ты вообще достоин дышать с ним в одной близости? - прямо спросил новый друг Вэнь Цзыланя.

- Он настоящий Большой Босс. Он победил Короля зверей в одиночку. Даже игроки высокого уровня должны уважать его. В его глазах ты, вероятно, ничем не отличаешься от мелкого малька.

Услышав это, лицо Вэнь Цзыланя быстро потемнело.

- Хе-хе, - он уставился на грузного мужчину, который был примерно в два раза больше него, - Ну, разве ты не в одной лодке со мной? - произнес он с пустой улыбкой.

- Но, по крайней мере, я знаю свое место.

- Ты намекаешь, что я не знаю?!

- Хе-хе.

Услышав хихиканье грузного мужчины перед собой, Вэнь Цзылань наконец не смог сдержать гнев в своем сердце.

Он спрыгнул со стены и направился к мускулистому мужчине с криком:

- [Гнилое ядовитое жало]!!!.

Но не успел он договорить, как вдруг кулак размером с мешок с песком столкнулся с его лицом!

Вэнь Цзылань даже не успел среагировать, как все его тело взлетело в воздух, словно пушечное ядро. С грохотом он пробил стену и упал на землю.

- Сопляк, не знающий огромной силы неба и земли... не имеет права сравнивать себя с моим кумиром? На лице мускулистого мужчины, который одним ударом отправил Вэнь Цзыланя в нокаут, появилось выражение презрения.

Он подошел к краю крыши и стал наблюдать, как Вэнь Цзыланя убивают какие-то монстры.

Он чувствовал себя великолепно.

Этим человеком, самым сильным игроком в июньской партии 30-го района, был Ван Куба.

Игрок 10 уровня, у которого уже была поддержка и сокровище в поясе.

Было много таких людей, как он, которые восхищались Большим Боссом 66-го района!

Эти люди, которые поклонялись сильным игрокам, в основном сами были сильными игроками!

'Раз этот Большой Босс смог подняться до такого уровня всего за шесть дней, значит, мне еще есть куда совершенствоваться'.

Ван Куба сжал кулак, его глаза наполнились решимостью.

Он должен был продолжать упорно работать, чтобы догнать Большого Босса.

...

Тем временем, в главном мире...

Из-за вчерашнего таинственного новичка из 66-го района, весь мир уделял особое внимание испытанию новичков в этом месяце.

Они не могли войти на сцену испытания и не могли вмешиваться в него.

Однако они могли зайти в раздел "Испытание новичков" на странице событий форума, где можно было наблюдать за ситуацией в башне испытания в каждом округе.

Например, через 10 минут после начала "Испытания новичков" ситуация в Судебной башне 66-го района была в состоянии хаоса.

[Первый этаж (требуется 100 очков): 7 376 Игрок(ов).]

[Второй этаж (требуется 300 очков): 0 игрок(ов)]

[Третий этаж (требуется 500 очков): 0 игрок(ов)]

[Четвертый этаж (требуется 1,000 очков): 1 игрок (игроки)]

Это было очевидно.

Из всех игроков 66-го района более 2 000 не набрали и 100 очков.

Однако был один игрок, который набрал более 1000 очков.

Этот игрок, несомненно, был тем, кто вчера победил Короля зверей.

Увидев его результаты, игроки всего мира не слишком удивились.

- Тск, тск, тск. Как и ожидалось от человека, который победил Короля зверей. Я совсем не удивлен, что он смог убить так много из них за 10 минут.

- Такими темпами он, наверное, побьет все рекорды за последние 20 лет!

- Это нормально. В конце концов, он же "Король зверей в человеческой форме"!

- Эйш, хорошо быть оптимистом. Этот парень, возможно, сможет испытать предел Башни Испытаний Новичков. В прошлом людям удавалось добраться только до шестого этажа, прежде чем они терпели поражение.

Чтобы добраться до шестого этажа, игрокам требовалось более 3 000 очков, что равнялось примерно убийству шестисот монстров пятого уровня.

Многие не смогли бы пройти его, даже если бы трудились весь день.

Причина была довольно проста - кто сможет поддерживать тот же уровень энергии, чтобы непрерывно убивать монстров в течение длительного времени?

Большинство игроков заряжались энергией в первые четыре-пять часов, после чего они начинали перегорать, что сказывалось на их эффективности.

Пока все обсуждали "Испытание новичка", многие также обсуждали "Обновление Пути Бога".

Каждый месяц, когда новобранцы проводили свои мероприятия для новичков, Путь Бога мог быть обновлен.

Обычно это происходило ровно в 12 часов дня.

Однако, возможно, что в этом месяце никаких обновлений не будет.

- Интересно, будет ли обновление сегодня днем?

- Я все еще помню, что последнее обновление Пути Бога было три месяца назад. В то время был обновлен большой мир.

- Эх, надеюсь, появился новый способ получения предметов и сокровищ S-класса. Я на Пути Бога уже 17 лет и могу считаться игроком-ветераном, но я не видел ни одного предмета S-класса.

- Давайте увеличим ежемесячную квоту игроков до одного миллиона. Когда же настанет моя очередь?!

- ...

Будь то игроки или обычные люди, у всех них было много требований к Пути Бога.

Однако Путь Бога никогда не отвечал на них. Он лишь продолжал меняться сам по себе.

Все также знали, что бесполезно говорить что-либо на форуме, и голоса желающих перемен быстро стихли.

...

Это было 7 июня, в два часа ночи.

На небольшом острове, расположенном недалеко от архипелага Паньгу, собрались люди, которые были выдавлены с островов пространственным барьером.

Они с тревогой и беспокойством смотрели на барьер, который покрывал всю землю вдалеке.

- Я слышал, что там находится игрок, который может вызывать огромные метеориты. Если он вызовет хотя бы один метеорит, все исчезнет.

На берегу три растрепанных человека прислонились к ограждениям, выглядя пессимистично и печально.

- Мой дом уже разрушен темными игроками. Если я потеряю это последнее убежище...

- Я не смею думать позитивно. Возможно, наш дом уже превратился в руины.

Сбоку, мужчина средних лет в очках с мягким лицом вышел вперед и присоединился к их разговору.

- Не волнуйтесь. Большинство районов будут в порядке.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2508819>