[В этом испытании будет использована новая специальная локация "Город Без Ночи". После завершения этого испытания "Город Без Ночи" будет открыт для всех игроков в качестве постоянной карты].

[Игрокам в этом регионе нужно лишь защитить кристалл в центре города от натиска монстров, чтобы успешно пройти испытание].

[Все игроки в Районе 66, пожалуйста, приготовьтесь!]

[Обратный отсчет: 4 минуты 59 секунд]

– Город... Без Ночи?

Не было ничего другого, на что стоило бы обратить внимание, кроме этой недавно добавленной карты "Город Без Ночи".

Это немного смутило Линь И.

Он никогда раньше не слышал о "постоянной карте". Даже когда он искал на форуме, он не смог найти никакой соответствующей информации.

Очевидно, что первой постоянной картой должен был стать Город Без Ночи!

Линь И не стал долго раздумывать над этим. После того, как он покинул источник и немного отдохнул, он уверенным шагом спустился вниз.

Линь Шуроу и Ся Ваньцин были игроками 66-го района. Увидев, что он спускается, первый быстро встал и сказал:

– Можешь не беспокоиться о нас, когда пойдешь туда. Ты можешь идти сам.

Она боялась, что личность Линь И будет раскрыта из-за их отношений.

– Хорошо! - Ся Ваньцин кивнула в знак согласия.

– Хорошо, - сказал он.

Линь И кивнул. Вдвоем они еще не были достаточно сильны, поэтому ему лучше действовать одному.

– Вы все идете туда... Тогда я вернусь первой, - Юньчжи вздохнула про себя. Она не могла дождаться, когда Линь И победит Короля зверей промежуточной карты, чтобы их уровень сервера поднялся до продвинутого. Когда это произойдет, она сможет перейти в их район.

В магазине событий было всего 10 миллионов карт переноса зоны, и все они были расхватаны игроками.

Некоторые покупали сразу десятки, чтобы в будущем продать их по высокой цене или использовать в качестве ресурса для своих сил. Юньчжи тоже купила пять штук, чтобы в будущем иметь выход.

– Хорошо, - сказал он. Все трое попрощались с Юньчжи.

Пять минут подготовки быстро прошли, и они втроем телепортировались на новую карту "Город Без Ночи" в Пути Бога.

...

Город Без Ночи был больше похож на крепость, чем на город.

Он состоял из трех огромных кольцеобразных городских стен. Внутренний круг имел радиус 10 километров, средний - 20 километров, а внешний - 30 километров.

Его площадь составляла 2 826 квадратных километров, то есть 2,8 миллиарда квадратных метров.

Даже за вычетом площади, занимаемой городской стеной и окружающими домами, 10 миллионов человек могли занять не менее 200 квадратных метров земли.

Даже если бы десять миллионов человек пришли сюда, у них все равно осталось бы место, чтобы свободно передвигаться и даже сражаться.

В этот момент...

Осмотрев весь Город Без Ночи, Линь И не мог не вздохнуть от его великолепия. 'Он лишь немного меньше, чем город Цяньцзян'.

[Подсказка: Вы вошли в событие "Вызов времени". В этом событии скорость игрока/монстра ограничена 100 метрами в секунду].

– ... Есть ограничение скорости.

Во всех способах "защиты города" в Пути Бога существовало ограничение скорости.

Цель заключалась в том, чтобы позволить монстрам путешествовать долгое время и дать игрокам достаточно времени для обороны.

В прошлом ресурсные испытания также ограничивали скорость претендента. Поэтому Линь И и окружающие игроки не сочли это странным.

Игроки с любопытством оглядывались вокруг и удивленно восклицали.

– Неужели это Город Без Ночи? Он выглядит таким пустым.

– Вон тот гигантский голубой кристалл - это объект, который нам нужно защитить. Неужели мы просто оставим его под открытым небом?

– Ваа! Здесь слишком много людей!

– О чем вы говорите? Я вас плохо слышу!

Когда десять миллионов человек собрались вместе, вокруг было очень шумно и хаотично. Если не прислушиваться внимательно, то можно было не расслышать слова других людей даже на расстоянии нескольких метров.

– А? Может ли этот человек быть тем самым боссом, о котором ходят слухи? Его тело и лицо размыты.

– Я не уверен. Я новый игрок в этой области...

Перед тем как войти, Линь И активировал эффект своей [Маски Безликого], поэтому все остальные видели его совершенно размыто.

Он игнорировал взгляды остальных. В этот момент перед ним и остальными уже появились детали ресурсного испытания.

[Уровень оценки: средний]

[Количество участников: 10 миллионов]

[Содержание вызова: В течение следующего часа миллион монстров будет появляться вокруг Города Без Ночи каждую минуту. Начальный уровень монстра 1, уровень автоматически +1 в минуту]

[Каждую минуту будут появляться 10 монстров уровня лидера, того же уровня, что и обычные монстры]

[Монстры и монстры-лидеры будут продвигаться вперед с кристаллом в качестве цели]

[Награда за вызов:]

[Длится 10 минут: [Территория дикой природы будет расширена в 100 раз, а в подходящие места будут бесплатно добавлены 100 новых телепортационных ворот]

[Длится 30 минут: .... Расширение в 500 раз... 500 новых телепортационных ворот]

[Длится 60 минут:... Расширение в 1 000 раз... 1 000 новых телепортационных ворот]

[Кроме того, 100 лучших игроков, убивших больше всего монстров, получат щедрую награду!]

[Подсказка: Через пять минут монстры официально начнут атаку. Пожалуйста, быстро подготовьте защиту!]

[Подсказка: Нажмите здесь, чтобы посмотреть другие подробности]

Линь И медленно прочитал строчку за строчкой и быстро понял весь процесс испытания.

Проще говоря, монстры автоматически повышались на один уровень каждую минуту, а награды распределялись в зависимости от продолжительности упорства игроков.

Лучшей наградой было расширение дикой местности в тысячу раз.

Например, если на один квадратный метр приходилось по одному монстру, то за один раз появлялось десять монстров. По-прежнему 1 монстр на квадратный метр, но теперь, когда площадь стала 10 000 квадратных метров, одновременно появлялось 10 000 монстров.

То же самое касалось и других ресурсов, таких как сундуки с сокровищами.

– Награда действительно стала лучше...

Глядя на награды за слоты, Линь И не мог не нахмуриться. 'Но это никак не влияет на основные дороги'.

Он надеялся, что на главной дороге будет больше монстров, и он сможет получить больше

Ночных Камней.

Теперь же казалось, что Путь Бога не даст ему такой возможности.

– Мы закончили! Хотя наш сервер находится только на промежуточном уровне, многие из нас еще даже не достигли 10-го уровня!

– Другого пути нет. Мы можем полагаться только на сильных мира сего, которые только что перешли в наш район.

– Хорошо, что у "01" есть метеориты с самым большим радиусом поражения в мире. С ними продержаться полчаса не проблема. Но час - это все же сложновато...

Он чувствовал, что многие игроки уже начали бежать к стене. Пока они бежали, они все еще обсуждали это.

Понимая, что это вызов для промежуточных карт, многие не могли не испытывать пессимизма.

Пока игроки выбегали, Линь И открыл последнее уведомление и посмотрел на детали.

[1: Все игроки временно находятся в одном лагере, не могут вредить другим и не могут уничтожить кристалл]

[2: Нет награды за убийство монстров в испытании]

[3: Если игрок умрет во время испытания, он будет воскрешен в кристалле в полном состоянии через 1 минуту].

Эти три детали идеально отвечали на вопросы Линь И.

Он все еще беспокоился, что повредит кристалл с помощью [Звездопада], но теперь, казалось, он мог использовать свою силу без всяких опасений.

Пять минут подготовки пролетели незаметно, пока игроки бежали на предельной скорости.

Игроки, бежавшие впереди, уже достигли внешней стены и ждали там. В период испытания для каждого игрока открывалась временная "мини-карта". На мини-карте был изображен контур всего Города Без Ночи. Зеленые точки обозначали игроков, а красные - врагов.

Этот предмет не только позволял игрокам знать, где они находятся, но и быстро определить, где больше всего монстров и куда можно поспешить на помощь.

http://tl.rulate.ru/book/78277/2618866