Это казалось бесполезным, но на самом деле оно было чрезвычайно мощным.

Это было равносильно использованию точки мутации для создания лучшего мутационного элемента из воздуха.

Например, если бы Святой Ангельский Родник в прошлом имел такую функцию симуляции мутации, то сейчас у него был бы один Святой Ангельский Родник после мутации и один Святой Ангельский Родник до мутации!

Кроме того, эта функция позволяла ему заимствовать чужие предметы для имитации мутации в будущем!

'Позвольте мне позаимствовать чей-то огненный навык, чтобы посмотреть. Хорошо, у меня есть еще лучший навык огня'.

'Позвольте мне позаимствовать чей-то великий меч, чтобы взглянуть. Хорошо, у меня есть еще лучший меч'.

И если в будущем ему представится возможность вступить в контакт с другими людьми, владеющими божественными артефактами, то у него появится надежда получить и другие улучшенные божественные артефакты!

У него был широкий спектр применения!

Линь И был очень доволен обновлением системы. Но в душе он не мог не спросить:

– Система, ты все еще хочешь повысить уровень в следующий раз? Ты снова повысишь уровень, если я накоплю 10 миллионов очков эмоций?

Система не ответила.

Несмотря на это, Линь И был настроен оптимистично:

– Я не думаю, что смогу использовать очки мутации так же быстро, как накапливать их. Мне не нужно специально копить их, чтобы накопить 10 миллионов очков эмоций.

Он встал, похлопал себя по штанам и направился к лагерю.

Помимо усиления древнего памятника в главном мире, "конечный кристалл" мог также усилить кристаллы Пути Бога.

Линь И не был уверен, что именно входило в него, но кристалл лагеря определенно был одним из самых классических.

Линь И внезапно нахмурился, когда оказался перед трехметровым синим кристаллом.

– Теперь, когда я думаю об этом... Я входил в Путь Бога так много раз, но я никогда не видел эту вещь...

Он активировал свое [Око Истины].

[Имя: Кристалл Лагеря]

[Эквивалентный ранг: высокий]

[Эффект 1: Когда игрок умирает в этой области, он будет воскрешен кристаллом через секунду (X уровень)].

[Эффект 2: Будет получать урон только от монстров].

[Эффект 3 (скрытый): Вложив в него 10 очков энергии, можно получить дополнительно 1 очко удачи на следующие 3 часа]]

[Кристалл ХП: 6,000,000 (после атаки монстров урон будет нанесен в соответствии с уровнем монстра. Элитный монстр - 10 раз, монстр-лидер - 100 раз, Король зверей - 1,000 раз)]

'А? Этот кристалл... У него есть скрытый эффект?'

На первый взгляд, Линь И был приятно удивлен, увидев, что здесь есть скрытый эффект. Однако, когда он закончил читать этот раздел, он не мог не почувствовать разочарования.

Пока он проверял эффекты кристалла, игроки вокруг него начали замечать его.

– Эта размытая фигура, должно быть, "01", верно? Он собирается использовать божественный артефакт, чтобы усилить кристалл лагеря.

Толпа догадалась о его цели и с любопытством собралась вокруг.

Линг И огляделся вокруг, увидев эффект. Он ничего не сказал и сразу же активировал "способность" кристалла с левой руки.

Сверхусиление!

Через некоторое время, когда свет рассеялся, все игроки, обладающие навыками обнаружения, использовали свои навыки на кристалле.

– Время возрождения изначально было в квадрате, но теперь оно равно моему уровню! Сила ХП кристалла также удвоилась!"

– Это здорово! Это было правильное решение - использовать квалификационную карту игрока, чтобы войти в этот район!

"…"

Пока игроки возбужденно обсуждали, Линь И посмотрел на кристалл перед собой и подумал, сможет ли он имитировать его мутацию. Таким образом, он активировал эту способность на нем.

Жаль, что у него ничего не получилось.

[Это устройство принадлежит уникальному зданию и не может быть смоделировано].

'Хорошо… несмотря ни на что, возвращать кристалл лагеря слишком возмутительно'.

Закончив, Линь И не стал больше задерживаться и улетел.

…

[Текущая область: Пастбище Мороси]

[Информация о монстре: Дух Демона Дождя (60 уровень 70), Элементаль Грома (65 уровень 75), Растительная Змея (70 уровень 80)]

[Подсказка: В этой местности время от времени сверкают молнии. Пожалуйста, примите меры предосторожности, чтобы избежать удара молнии].

Это была Пастбище мороси в дикой местности.

Как и следовало из названия, это была зеленая луговина, на которой вечно шел мелкий дождь.

Изначально Линь И хотел отправиться в другую область, чтобы фармить монстров и получать

экспу. Однако, когда он был на полпути к своему плану, он неожиданно получил сообщение от Юньчжи. Поэтому он поспешил сюда.

Сейчас они стояли на мокрой траве, а Юньчжи держала красный зонт, чтобы укрыть их от дождя.

– Разве тебе не нравятся Навыки небесного типа? Вполне вероятно, что позже здесь появится редкий монстр, который обладает отличным набором небесных умений.

Юньчжи сказала Линь И, как будто преподносила сокровище.

После того, как 66 Район был повышен до карты высокого уровня, она сразу же перешла в него. Теперь она была игроком 66-го Района.

– Э-э-э…

Линь И считал, что одного [Звездопада] достаточно, но он не хотел ранить чувства Юньчжи, поэтому кивнул и сказал:

– Расскажи мне подробно.

Он планировал остаться здесь и заняться разведением монстров.

Особенно редкого монстра под названием Дракон Дождя. Он может управлять погодой в определенной местности, например, дождем, снегом, громом, пасмурными и ветреными днями.

Пока Юньчжи объясняла, Линь И думал о том, какой потенциал у этого существа.

– Оно появится, когда в небе появится зеленый свет, - наконец сказала она.

Линь И не стал тупо ждать. Вместо этого он достал несколько [Звездопадов] и взорвал их.

[Вы убили Духа Демона Дождя (УР63), эксп +5]

[Вы убили Громового Элементаля (69 уровень), эксп +11]

[…]

[Вы убили игрока Окаичи (УР69). Вы получили 347 золотых монет, предмет С-класса [Кольцо телепортации]]

[Двойные золотые монеты: золотые монеты +347]

[Вы убили игрока Аклан (75 уровень). Вы получили 654 золотых монет]

[Вы убили игрока Ма Чжи (60 уровень). Вы получили 846 золотых монет и бумажный талисман класса B [Талисман грома]]

[...]

– А?!

Линь И был ошеломлен, когда увидел длинный список убитых им игроков.

– Черт, радиус действия [Звездопада] слишком велик. Я убил десятки людей по ошибке.

Чтобы уничтожить всех монстров сразу, он вытащил пять [Звездопадов], которые были в десять раз больше обычного [Звездопада]!

Если бы все эти монстры 60-70 уровня были мертвы, игроки 60-70 уровня, естественно, не выдержали бы.

– Все в порядке. Это Путь Бога. Убивать здесь и там - это нормально, - Юньчжи безразлично поджала красные губы.

Она добавила:

– Кроме того, те, кто находится поблизости, в основном являются сильными мира сего. Большинство из них не имеют добрых намерений по отношению к тебе, так что будет неплохо убить их.

Линь И не стал долго раздумывать над этим. Он просто был благодарен за то, насколько удобной оказалась [Трудолюбивая Пчела].

Изначально после убийства игрока его золотые монеты и предметы случайно выпадали на месте, и другим приходилось идти и подбирать их.

С [Трудолюбивой Пчелой] он мог получить все выпавшие предметы, даже если находился в десятках тысяч метров от другого игрока.

Увидев, что существа в зоне перед ним еще не возрождаются, Линь И открыл рюкзак и грубо просканировал его. Он понял, что все это были вещи, которые часто можно было увидеть в

магазинах.

– Эти вещи бесполезны для меня, поэтому ты можешь забрать их.

Отдав большую часть вещей Юньчжи, Линь И вдруг увидел в рюкзаке два неиспользованных предмета.

1 [Лотерейный билет редких предметов], 1 [Билет желаний].

Эти два предмета были выданы мировым объявлением, когда сокровище S-класса [Астральный Бог Сна] было сплавлено.

'О, точно!' - вдруг подумал Линь И, - сейчас самое время опробовать симуляцию мутации!'

Один из билетов желаний уже мутировал, и больше не мог мутировать. Его целью был лотерейный билет.

Перед этим ему нужно было проверить эффект оригинального предмета, чтобы провести сравнение.

[Лотерейный билет редкого предмета]: После использования можно случайным образом получить редкий предмет от E-класса до A-класса.

http://tl.rulate.ru/book/78277/2693353