

[Текущая территория: Лавовое Плато (13-й контрольный пункт главной дороги)]

[Информация о монстрах: Лавовый Дракон (65~75 уровень), Огненный Демон (70~80 уровень), Огненный Гигант (70~80 уровень), Король Лавовых Драконов (75 уровень, лидер)]]

[Подсказка: Температура в этой области относительно высока. Пожалуйста, примите меры предосторожности, чтобы избежать жары].

Как и следовало из названия, Лавовое Плато представляло собой плоскую землю из магмы, расположенную на большой высоте.

На земле было много трещин, и сквозь них вытекала красная лава.

Линь И попытался бросить лист на землю и понял, что даже если лист не упадет в лаву, он сгорит дотла, издавая слабый запах гари.

Оглядевшись вокруг, он понял, что кроме него и Линь Ин, в округе больше никого не было.

– Странно.

Линь И, летая в воздухе, скрестил руки и с любопытством спросил:

– Мне интересно, почему я больше никого не вижу?

– Ты говоришь о высокоуровневых игроках, которые перешли на наш сервер?

– Да.

– О, потому что большинство из них не могут войти.

Линь Ин подлетела к нему и подробно объяснила:

– Игроки, которые используют карту переноса области, чтобы войти, не могут войти на главную дорогу, пока главная дорога их оригинальной области уже не достигнет прогресса их оригинальной области.

– Тогда те, кто пришел на главную дорогу раньше, были теми, кто не прогрессировал так быстро, как мы, в своих оригинальных областях?

– Верно, - кивнула Линь Ин.

–Понятно.

В последний раз, когда он встретил Аслана, Нангун Ли и остальных в Пустоши Моросящей Травы, он не видел никого из них после прихода на главную дорогу. Только теперь он понял причину.

– Неудивительно, что Юньчжи не пошла с нами...

Линь И осмотрел окрестности и увидел, что существа вдалеке обнаружили их и приближаются к ним. Он приказал восьми Боевым Ангелам сразиться с ними.

Ледяная Королева увидела, что ее хозяин не собирается выпускать [Звездопад], и взлетела в небо. Взмахнув рукой, он создал сотни и тысячи огромных сосулек, которые, словно плотный шторм, устремились к различным монстрам на лавовой земле!

Бззз, бззз, бззз, бззз...

Линь Ин не стала медлить. Она выхватила копье и бросилась в толпу монстров, чтобы убить их.

Острое копье было похоже на косу мрачного жнеца, безжалостно и быстро пожинающего жизни окружающих монстров.

Возможно, она не могла справиться с лидером 75-го уровня, но убить несколько мелких монстров было не проблемой.

Линь И действительно хотел выпустить [Звездопад].

Только из-за присутствия Линь Ин он не стал выпускать его.

Покачив головой, он встал и полетел вдаль. Вскоре он оказался над лидером прохода, Королем Лавовых Драконов.

Это было чудовище драконьего типа, которое ползало по земле. Он был около 20 метров в длину, весь красный, с толстыми конечностями и парой пылающих крыльев на каждой руке.

Когда Линь И опустил голову, чтобы посмотреть на него, он тоже поднял голову и уставился на него своими магмоподобными глазами. Затем оно открыло рот и извергло в него столб бушующего пламени.

Линь И легко увернулся, и огненный столб пронесся мимо него. Когда Король Лавовых Драконов повернул голову, чтобы направить на него столб огня, он наступил кончиками лап на

пустоту, и его фигура мгновенно вспыхнула.

Через мгновение в его руке появилось боевое знамя, а за ним последовал Клинок Элементального Духа.

Когда Линь И оказался перед Королем Лавовых Драконов, тот поднял голову и активировал лавовый барьер перед собой. Однако Линь И нужно было лишь на мгновение телепортироваться, чтобы появиться позади Короля Лавового Дракона и взмахнуть горящим Боевым Флагом.

Вуш!

Горящий Боевой Флаг оставил двухметровую кровавую рану на крепком теле Короля Лавового Дракона. Пламя на Боевом Флаге быстро вырвалось наружу и устремилось к его телу.

Хотя пламя не причинило особого вреда Королю Драконов, который "купался" в лаве, но высвободившийся при этом элемент света заставил монстра вскрикнуть от боли.

РРА-А!

Король Лавовых Драконов повернул голову и уставился на фигуру Линь И со злобным красным светом в глазах. В воздухе образовались сотни огромных огненных шаров диаметром более десяти метров, и под его контролем все шары полетели в сторону Линь И!

Линь И взмахнул рукой и создал сильный ветер, который сдул все огненные шары.

Сразу же после этого он раскрыл руки и сконденсировал шар ветра в каждой из своих ладоней. Он подлетел ближе и ударил шаром ветра прямо по голове Короля Лавовых Драконов.

РРА-А!

...

Десять минут спустя...

После этой удовлетворительной битвы Линь И стал глубже понимать свои пять измерений и другие способности.

Что еще более важно, он получил больше боевого опыта!

'Сейчас мой самый высокий урон наносит шар ветра, заряжаемый в течение десятков секунд,

затем клинок духа стихий света и огня, затем кулак ветра, который имеет и силу, и ману. После этого - обычная атака элементаля ветра и обычная атака'.

Он подытожил свои методы атаки и уже собирался встать и полететь на 14-й уровень вместе с Линь Ин, когда внезапно появилась информация о божественной дороге.

[Событие 'Вызов Культивации' официально начнется через 5 минут]

[Игроки, желающие принять участие в событии, пожалуйста, зарегистрируйтесь и подготовьтесь как можно скорее!]

В то время как Линь И все еще пытался вспомнить, что такое "Вызов Культивации", Линь Ин, стоявшая в стороне, была ошеломлена лишь на мгновение, после чего она с радостью улыбнулась и сказала:

– Вызов Культивации снова здесь!!!

– Это здорово! Скоро я смогу догнать тебя!

Не успела она закончить фразу, как Линь И увидел, что Ся Ваньцин добровольно отделилась от ее тела.

– Давай сначала вернемся. Для этого мероприятия есть только пятиминутный период подготовки. Мы не можем участвовать после окончания подготовительного периода! - быстро сказала ему Ся Ваньцин.

– М-м... Хорошо.

Попрощавшись с Линь Ин, Ся Ваньцин и Линь И вернулись в главный мир.

Около десяти часов утра они заняли свои места в гостинной.

В этот момент Линь И вспомнил информацию о мероприятии.

[После того как игроки регистрируются, они смогут установить отношения обучения с другими зарегистрированными игроками и устроить соревнование по культивированию].

[Когда человек, которого воспитывают, завершает вызов культивации, он получает вознаграждение за событие в зависимости от сложности задания].

[Наградой за самый высокий уровень сложности будет возврат всех ресурсов культивации!]

– Все крупные силы копят ресурсы для этого события. Стоит ли нам присоединиться?

Юньчжи посмотрела на Линь И.

Линь И кивнул.

– Я участвую. Все, пожалуйста, сначала зарегистрируйтесь.

После завершения регистрации Юньчжи сказала:

– Что нам делать? Я буду тренировать Ваньцин, а ты - Шуроу?

– Нет, позволь мне это сделать.

– А? - три женщины сказали в унисон.

– Ты собираешься тренировать нас всех троих одновременно?

– Я помню, что кроме награды за прохождение испытания, тренировочная сторона также имеет дополнительные награды, верно? - Линь И улыбнулся.

Все трое посмотрели друг на друга. Линь Шуроу кивнула:

– Да, каждый раз, когда игрок тренирует другую сторону, он может получить определенное количество очков за обучение, или, как мы это называем, "воспитание". Когда очки за воспитание достигнут необходимого уровня, они получают соответствующую награду.

– Каков самый высокий рекорд в прошлом? - спросил Линь И.

– Шесть тысяч, кажется... - Линь Шуроу посмотрела на Юньчжи.

Тот проверил и прочитал цифры на нем:

– Самый высокий результат был три года назад. За тренировку он получил 6827 очков!

– Какую награду получил тот человек?

– В дополнение к возврату всех ресурсов культивации, они также получили пилюли атрибутов божественного уровня, ключи тайных царств, высокозвездные навыки, высококачественные

сокровища и предметы.

Линь И понимающе кивнул. Он уверенно улыбнулся.

– Если я буду получать больше очков за тренировки, то точно получу больше хороших наград. Я уверен, что смогу побить рекорд своих предшественников!

– А?

Все трое смотрели друг на друга широко раскрытыми глазами.

Затем Юньчжи сказала:

– Вы неправильно поняли. Тысячи очков - это все от различных сил. Что касается очков выше 5000, то они могут быть достигнуты только Альянсом стран.

– Нам, как отдельным игрокам, невозможно сравнивать.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2711276>