

Шесть часов вечера.

Я поужинал с Ноктаром в кафетерии факультета Героев.

Несмотря на то, что мы были одноклассниками, было чрезвычайно редким событием, чтобы кто-то дружил с представителями другой расы за пределами класса.

Люди оставались с людьми.

Зверолюди оставались со зверолюдьюми.

Орки оставались с орками.

Людоящеры остались с людоящерами.

Эльфы без одноклассников надменно проводили своё время в одиночестве.

Но ужинать с орком? Бесчисленные взгляды пронзали нас, словно спрашивая: Что он с ним делает?..

Угх...

Острая боль пронзила моё тело, но я стерпел её. Ноктар обещал обучить меня боевым искусствам в обмен на помощь в учёбе.

В настоящее время Ноктар занимает семьдесят первое место среди двухсот первокурсников. Однако, если рассматривать чистую силу, он входит в десятку лучших в нашем классе.

Точно так же, как Найк обрёл просветление благодаря учениям Мастера в оригинальной работе, помощь Ноктара, скорее всего, была бы полезной.

Даже если бы это было не так, совместные тренировки неизбежно заставили бы меня работать усерднее, хотя бы только для того, чтобы сохранить лицо.

Покончив с ужином, мы отправились на эксклюзивное тренировочное поле факультета Героев.

Это место отличалось от тренировочного поля, где вчера были Найк и Пьер, которое было доступно всем студентам.

Тут были отдельные кабинеты для личного пользования, а также зоны для тренировок в

имитационных магических битвах и рукопашном бою. Существовало даже обучение тому, как справляться с ситуациями, когда кто-то становился мишенью убийцы.

Тренировки в этом месте сделали обычные тренировочные площадки практически непригодными для использования. Вот почему по воскресеньям, когда двери были закрыты, большинство студентов делали перерыв в тренировках.

По воскресеньям лишь исключительные ученики, такие как Найк и Пьер, посещали обычные тренировочные площадки.

Среди многочисленных тренировочных залов мы перешли в спарринг-зал. Хотя это и называлось спарринг-залом, по сути, это была арена.

Дуэли в Академии были запрещены.

Однако спарринг-зал был исключением.

Академия поощряла дуэли между студентами. И причина заключалась в том, что это стимулировало чувство соперничества между ними.

Другими словами, это было легальное боевое пространство.

Вшух!..

Ноктар двигал руками и ногами, описывая широкие дуги, пока говорил.

— Давай начнём с того, что разогреем наши тела.

Я кивнул и проследил за движениями Ноктара.

Прижав предплечье к большой колонне и размяв грудные мышцы, Ноктар взял деревянный тренировочный меч.

— Хорошо, давай начнём нашу дуэль.

— Я не очень уверен в себе.

— Для начала нужно оценить твоё мастерство. Для этого есть поговорка, не так ли?

Ноктар указал на плакат в рамке, висевший на стене. Оно гласило: [Преодолей. Превзойди.]

Поединок с орком из расы воинов. Мне бы повезло, если бы он меня не убил.

— Пожалуйста, подожди минутку.

Я быстро осмотрел стойку с учебным оружием.

Там было выставлено различное оружие: мечи, рапиры, двуручные шпаги, длинные мечи, кинжалы, копья, топоры, древковое оружие, луки и щиты.

Поскольку это было учебное оружие, все клинки были сделаны из дерева.

Я бесчисленное количество раз пользовался всевозможным оружием в игре, но это был мой первый раз в реальности.

Я взял длинный меч и щит. Длинный меч был основным оружием Тео в игре.

Что касается щита, то он был полезен такому новичку, как я, без реального боевого опыта.

Я открыл информационное окно.

● Тренировочный длинный меч [Класс: Обычный.]

Тренировочный длинный меч, сделанный из дерева.

От него почти невозможно умереть. [Просмотреть подробную информацию.]

● Тренировочный щит [Класс: Обычный.]

Тренировочный щит, сделанный из дерева.

Им будет сложно выдерживать сильные удары. [Просмотреть подробную информацию.]

Как и ожидалось, учебное оружие не представляло собой ничего особенного.

Я крепко закрепил щит на своём левом запястье.

Наличие щита давало ощущение психологической стабильности. Это заставило меня чувствовать себя менее запуганным.

Вооружённый всем необходимым, я предстал перед Ноктаром. Его взгляд заострился.

— Ну что, начнём?

— Хорошо.

— Для начала подойди ко мне.

Ноктар поманил меня рукой, и я бросился на него.

* * *

С начала нашей дуэли прошёл час.

— Хаф-ф, хаф-ф, хаф-ф...

Я лежал на земле, хватая ртом воздух.

...Я был совершенно побеждён.

Ноктар сражался со мной, используя не только свой меч, но и копьё, рапиру и древковое оружие, переключаясь между ними всеми.

Мне удавалось в какой-то степени справиться с ним, когда он пользовался мечом, копьём, рапирой или древковым оружием.

Это были знакомые приёмы, которые я видел в оригинальной игре, и я, естественно, мог использовать навыки Тео.

Мне удалось продержаться почти десять минут против его древкового оружия. Однако, столкнувшись с его одноручным топором, я не смог продержаться и тридцати секунд.

Вот она, сила.

Ноктар усмехнулся, кладя одноручный топор на стойку.

— Твоё владение мечом несколько неуклюже, но... неплохо.

Я ответил, всё ещё лёжа:

— ...Правда?

Несмотря на то, что у меня не было постоянного обучения, Тео был молодым мастером из знаменитой семьи Героев. Он с детства получал начальное образование.

С точки зрения чистого владения мечом, я был лучше Ноктара.

Однако мой рост, сила, выносливость и скорость были намного хуже.

[Имя: Ноктар Хермонд.]

Пол: Мужской.

Возраст: 11.

Раса: Орк.

Принадлежность: Факультет Героев Академии Элинии / Племя Пустыни Пепла.

Физическая сила: 12.

Выносливость: 12.

Мана: 5.

Упорство: 12.

Особенности:

- Боевой инстинкт (Пассивное / Способность родословной) «Просмотреть подробности».
- Благословение Бога Войны (Пассивное / Способность родословной) «Просмотреть подробности».
- Эксперт по оружию (Пассивное) «Просмотреть подробности».
- Ярость крови (Пассивное) «Просмотреть подробности».
- Твёрдая кожа (Пассивное) «Просмотреть подробности».

<http://tl.rulate.ru/book/79461/2915490>