

Задания по зачистке монстров не ограничиваются простой победой над ними.

Они включают в себя весь процесс путешествия к месту обитания монстров, выслеживания их и, в конечном счёте, уничтожения.

Таким образом, сложность этих заданий зависит не только от силы монстров.

Хотя это и редкость, убийство василисков иногда может быть более сложной задачей, чем истребление кракенов.

Разнообразная среда обитания монстров также играет свою роль.

Некоторые воины преуспевают на лугах, в то время как другие доминируют на море.

Воин, способный легко сразить василиска на равнинах, может оказаться неспособным справиться с детёнышем кракена в море.

Более того, сила монстра обычно соответствует его возрасту.

Внутри одного и того же вида пятилетний монстр будет намного сильнее, чем тот, которому всего шесть месяцев.

Кроме того, долгоживущие монстры известны как «именованные».

Инстинктивно другие монстры естественным образом собираются вокруг «именованного» монстра как своего лидера.

И на этом этапе уровень монстров в группе значительно повышается, и у них становится всё меньше слабых мест, которые можно использовать.

Монстры в первую очередь полагаются на присущие им физические способности.

В результате наличие всего одного «именованного» монстра может резко увеличить сложность задания.

Примерами таких монстров являются великие королевские жуки, гигантские василиски и другие.

Среди таких василисков есть те, у кого характерные жёлтые перья, такие как боевые капитаны василисков, и те, у кого яркие красные перья, такие как командиры василисков.

\* \* \*

Мы быстро двигались по лугам, которые, конечно же, тоже были созданы с помощью магии.

Хм-м, но подземелье лугового типа? Маловероятно, что здесь появится большой королевский жук...

Первоначально это был пустынный ландшафт. Поскольку будущее довольно сильно изменилось, существует вероятность того, что великий королевский жук так и не появится.

Тем не менее, луга являются основным местом обитания василисков.

Интересно, хорошо ли себя чувствует Ноктар?

Прежде чем войти в подземелье, я сказал Ноктару и его друзьям-оркам использовать кристалл экстренной связи, если они почувствуют, что это слишком опасно.

Особенно с тех пор, как Ноктар стал партнёром волшебника Эндрю, он мог стать высокомерным.

Надеюсь, они поняли.

Из-за моих действий будущее Ноктара и орков, вероятно, изменилось.

Как и Тео, Ноктар — второстепенный персонаж, который в большинстве рутов трагически погибает после того, как попадает в аварию в конце первого года.

В текущем руте он — обречённый персонаж с лишь кратким упоминанием о его смерти.

Я испытываю чувство товарищества; я хотел как-то помочь ему.

И когда мы продолжили движение в направлении, указанном Сиеной...

—Посмотрите туда.

Трэвис указал на вершину холма.

Там появилось гигантское чудовище, напоминающее курицу, ходящую на двух ногах.

Это был василиск.

— Ах, как и следовало ожидать. Впечатляет!

Эшильд быстро запустил в василиска заклинанием.

Он нанёс бы значительный ущерб, если бы попал в жизненно важную точку.

— Но почему-то... он слишком маленький?..

Василиск казался довольно маленьким для великана, едва ли среднего размера.

Отличается ли это от того, что я видел в игре, потому что сейчас я наблюдаю это воочию?

Или это потому, что я наблюдаю за этим издалека?

Как бы то ни было, встреча с монстром так быстро — хорошая новость.

— Ах, какой позор. Я целился ему в ноги.

Ки-и-и-ик!

Василиск, поражённый Эшильдом в крыло, издал пронзительный крик.

— Ах. Мы слишком далеко. Если бы он был всего на тридцать метров ближе, я бы точно попал куда нужно.

Эшильд прищёлкнул языком.

Крыло не было слабым местом василиска.

Естественно, ему было больно, так как заклинание попало в его обнажённую плоть, но василиски были живучими созданиями.

Чтобы обездвигить его, нужно целиться ему в ноги. Чтобы убить его одним ударом, целиться надо в жизненно важные области, такие как шея или сердце.

— По крайней мере, ты попал в цель. Я едва могу его разглядеть. Ах, он убегает.

— Вперёд, чего стоите?!

Эшильд крикнул своим товарищам по команде и побежал в первых рядах.

Как и ожидалось от убийцы, его ловкость была исключительной.

— ...Он невероятно быстр.

Фигура Эшильда уже исчезла вдали. Макс, Трэвис и я поспешно последовали за ним.

— ...

Сиена, с другой стороны, неторопливо делала вид, что бежит.

Тем не менее, между нами не было большой разницы в скорости.

Должно быть, она получала помощь от духов ветра.

— Умри!

Продолжая бежать, Эшильд непрерывно швырял заклинания в василиска.

Конечно, василиск тоже убежал, сохраняя дистанцию.

<http://tl.rulate.ru/book/79461/3121333>