

Особенности характера могут быть приобретены случайным образом, но они также могут быть получены в результате усердных тренировок.

В обоих случаях вероятность их получения довольно мала. Даже среди самых талантливых студентов факультета Героев лишь примерно один из пятидесяти может приобрести полезную особенность характера за год.

Оставляя их в стороне, которые появляются случайно, другие навыки приобретаются в процессе обучения.

Точный процесс их получения остаётся неясным.

Однако существует заслуживающая доверия гипотеза.

Считается, что особенности характера приобретаются после достижения определённого уровня понимания посредством повторения.

Случаи приобретения таких особенностей, как [Глаз наблюдателя], были более распространены среди людей, которые постоянно наблюдали за другими, в то время как такие черты, как [Мозг Мудреца], в основном проявлялись у профессоров или аспирантов в лабораториях, что подтверждает эту гипотезу.

Более того, обладание хорошими особенностями характера не гарантирует абсолютной силы в игре.

Люди с особенностями пользовательского уровня могли победить тех, у кого были особенности экспертного уровня, а иногда те, у кого были особенности экспертного уровня, могли победить людей с особенностями мастерского уровня.

Однако, основываясь на ранге, в целом можно оценить силу и потенциал.

Хотя не все студенты ведущих Академий обязательно умны, они, как правило, обладают высоким потенциалом интеллекта.

* * *

На следующий день, в пятницу, я направился в факультет Героев вместо факультета рыцарей.

Я наблюдал за навыками студентов во время практических занятий и уже был знаком с теоретическими лекциями.

Конечно, если бы я снова присутствовал сегодня, я бы увидел ещё более разнообразные техники, но эффективность была бы намного ниже по сравнению со вчерашним днём.

Было бы лучше ознакомиться с приёмами, свидетелями которых я был вчера.

Мне нужно сегодня зайти в кабинет Мари.

Продолжающееся исследование Мари было непростой задачей для неё одной.

Существовала большая вероятность того, что она отчаянно нуждалась в моей помощи.

Наша тогдашняя встреча, должно быть, затронула струны её сердца.

Время тоже казалось подходящим.

Как только я прибыл на тренировочную площадку, я устроил тренировочный бой.

Естественно, я не использовал Перегрузку, но вчера на меня оказала значительное давление волшебная кукла, созданная по образцу Джулии.

Моей целью на сегодня было устоять перед ней.

* * *

Прошло некоторое время с тех пор, как я начал имитационную битву.

Я был глубоко погружён в себя, и едва ощущал течение времени.

— Угх.

Всё моё тело было мокрым от пота, но я не чувствовал себя плохо.

Это состояние погружения — восхитительный опыт.

Проведя несколько спаррингов с одним и тем же противником, я начал понимать, как с ним обращаться.

Конечно, если бы это была настоящая Джулия, а не волшебная кукла, я бы давно был в нокауте.

Вытерев пот полотенцем, которое я принёс с собой, я сделал небольшой перерыв.

[Получена новая особенность характера.]

Ох...

Наконец-то моё обучение принесло свои плоды.

* * *

Обретение новой особенности характера всегда захватывающе.

Когда я играл в эту игру, персонаж Найк, которым управлял пользователь, иногда приобретал новые особенности.

Конечно, он не приобрёл никаких полезных особенностей.

Найк с самого начала был главным героем, наделённым особенностями мастерского уровня.

Самой полезной особенностью, которую он когда-либо приобретал, был [Глаз торговца], полученный после оценки различных предметов во время торгового рута.

Особенность, которую я получил сейчас, была [Новичок в фехтовании].

Эта особенность, стоящая в магазине около пяти золотых монет, является самой низкоранговой особенностью, связанной с мечом.

Однако важно то, что я приобрёл её после рождения.

И тот факт, что все тренировки, которые я проводил до сих пор, не исчезли, а остались в моём теле, имеет решающее значение.

Даже особенность с самым низким рейтингом выгодна по сравнению с отсутствием таковой.

Если я буду усердно тренироваться, то, возможно, смогу развить эту особенность начинающего фехтовальщика в особенности более высокого ранга — пользователя меча, эксперта по мечу, мастера меча.

Например, особенность Ирен [Эксперт по мечам] изменится на [Мастер меча] по ходу сюжета.

В любом случае, это значительная неожиданная прибыль.

Я мало чего ожидал от Тео из-за его некомпетентности, так что это впечатляющий урожай.

Такими темпами я мог бы составить конкуренцию таким, как Найк и Пьер... возможно?

Ухмыляясь, я покинул тренировочную площадку.

— Уф-ф...

За пределами арены располагалась площадка для поединков — стадион овальной формы.

Пьер стояла с закрытыми глазами, осторожно двигая своей тренировочной рапирой.

Что это за метод обучения такой?..

Борется ли она со своим внутренним «я»?

Ну, это не моя забота.

Мне нужно немного потренироваться на выносливость.

Размышляя об этом, я направился к выходу с площадки...

— ...Хэй.

Я услышал сзади голос Пьер.

— Что?

— Ты занят?

— Нет.

— Давай сразимся.

Пьер прямо вызвала меня на поединок.

Она действительно зацклилась на этом.

Я всё ещё испытываю эмоциональные шрамы от того, что был так безжалостно побеждён.

Почему она снова хочет меня побить?

Конечно, теперь я другой.

<http://tl.rulate.ru/book/79461/3162951>