

Чэнь Ян взглянул на недавно разблокированные навыки:

[Тень щита. Конденсирует слой теневого щита, чтобы защитить себя или союзников, поглощая весь урон до 1000% от максимального запаса здоровья, и под тeneвым щитом его не затрагивают никакие негативные эффекты!]

Этот навык напомнил Чэнь Яну о способностях ведьмы из игры прошлой жизни.

Разве это не щит Морганы?

И этот намного сильнее того щита.

Поглощает урон магией, равный десяти кратным максимальным запасам здоровья!

Этот щит равносителен дополнительной жизни!

Как и ожидалось от расовых навыков крови Изабеллы.

Несомненно, когда он использовал Слезы Ангела, чтобы повысить талант Изабеллы с SS до SSS, ее предыдущие навыки крови также усилились.

Например, базовый урон начальных Темной Стрелы и Темного Всплеска удвоился.

Был также ранее разблокированный навык "Темное Лишение", позволяющий лишить цель всех усилений и передать их себе. Длительность этого эффекта увеличилась с 60 до 120 секунд.

Видно, что с ростом исходного таланта усиливаются начальные навыки и навыки крови "три-два-три".

После завтрака с девушками Чэнь Ян взял с собой Сяо Фэнлоуань и Изабеллу, и они отправились найти подземелье или тайную область, чтобы Богине Феникса достичь 20-го уровня.

В конце концов, это всего лишь вопрос одного или двух подземелий.

Чэнь Ян даже не вышел за пределы Чжунчжоу, а поднялся на вершину Небесной Башни Су Шэнцзе. Взглянув на карту распределения сегодняшних тайных областей, он нашел 48-уровневую бриллиантовую тайную область для 8 человек и вошел в нее.

Даже если это только Изабелла, она легко сокрушит эту тайную область!

Или... Сяо Фэнлоуань тоже не совсем бессильна.

К удивлению Чэнь Яна, ее навыки "Огненное Дыхание по желанию" и "Дыхание Настоящего Огня" вызывали жгучий урон "Огнем Нирваны", нанося магический урон цели в процентах от здоровья цели по 10% в секунду!

Хоть и не истинный урон, эта магия не зависела от сопротивления магии.

Другими словами, даже при высоком сопротивлении магии противника, это не уменьшало постоянный урон "Огня Нирваны".

Только атрибут "Сопротивление огню" мог эффективно снизить этот постоянный урон Сяо Фэнлоуань.

Таким образом, даже когда эта юная богиня феникса впервые вошла в тайную область на 1-м уровне, случайный выдох огня мог сжечь мобов дотла за десять секунд!

Конечно, в этой бриллиантовой тайной области уровень магических предметов не слишком высок, а у базовых мобов нет сопротивления огню.

Если же перейти к монстрам уровня босса или высокого уровня, когда вырастет сопротивление огню, постоянный урон ее нирваны не будет таким страшным.

Но знаете...

Это всего лишь начальный навык Богини Феникса!

С одним этим навыком, даже при 1-м уровне, она легко очистит сотни подземелий и тайных областей!

Всего семь минут потребовалось Изабелле, чтобы пройти всю область, размахивая посохом тьмы направо и налево, темная сила вырывалась повсюду.

Черная Дыра Вортекс!

Разъедание Тьмой!

Всплески Тьмы!

Падающие Звезды Тьмы!

Всевозможные способности происхождения и обычные навыки, попеременные выстрелы, в общем, каждый выстрел был мощным.

При периодических встречах с боссом маленькая Лоли присоединялась, выплевывая два огненных потока, и была довольно активна.

По мере убийства групп монстров уровень Фэнлоуань рос с пугающей скоростью!

Когда был убит финальный босс тайной области.....

Фэнлоуань, наконец, достигла 20-го уровня!

[Богиня Феникса: Фэнлоуань]

[Текущий Уровень: 20]

[Сила: 201]

[Телосложение: 212]

[Ловкость: 207]

[Разум: 426]

[В настоящее время вы можете вырасти в Нирване, удвоив все атрибуты, для этого требуется "Огненная Стихийная Эссенция (Эпического Ранга) *25"!]

Чэнь Ян не торопился активировать благословение перевоплощения.

Вместо этого он сначала взглянул на панель атрибутов Маленькой Лоли.

- Для взросления в Нирване тебе нужно 25 Огненных Стихийных Эссенций? - слегка удивился Чэнь Ян.

Стихийную эссенцию получают при разложении снаряжения. Добавляя соответствующую стихийную эссенцию при ковке экипировки, можно выковать снаряжение с этим атрибутом.

Например, если при ковке добавить "Огненную Стихийную Эссенцию", то выкованное снаряжение с большей вероятностью получит атрибуты вроде "Сопротивление Огненной Стихии", "Процент Урона Огнем" и "Дополнительный Урон Огнем".

Подобные вещи практически бесполезны на ранних этапах.

Но на средних и поздних стадиях различные стихии очень важны.

Поскольку во многих подземельях или тайных областях атрибуты монстров относительно простые.

Если нужна стратегия, просто подбери полный комплект экипировки с сопротивлением нужных стихий, и сложность прохождения сильно снизится.

Более того, между стихиями существуют ограничивающие атрибуты.

<http://tl.rulate.ru/book/81033/3681778>